



FICHE DE RESSOURCES : clavier 2 1/3

Domaine : TIC Informatique

Utilisation du clavier

1° Pavé alphanumérique

La touche  (cadenas) verrouille le clavier en mode « Majuscules » (voyant allumé).

Presser les touches  (shift) ou  (cadenas) pour revenir en mode « minuscules », voyant éteint. Tout dépend de la version de Windows utilisée.

Principe général applicable à toutes les touches du pavé alphanumérique.

1-1 Il faut être en mode majuscule (cadenas allumé) pour obtenir le signe qui se trouve en haut d'une touche,

Exemple : j'appuie simultanément sur la touche  et sur la touche  pour obtenir **0**.

1-2 Il faut être en mode minuscule (cadenas éteint) pour obtenir le signe qui se trouve en bas à gauche d'une touche.

Exemple : j'appuie sur la touche  pour obtenir **à**

1-3 Il faut faire une combinaison de touche pour obtenir le signe qui se trouve en bas à droite du clavier.

Exemple : j'appuie simultanément sur  et  pour obtenir le signe **@**.

La combinaison de touche  +  et  donne le même résultat.

Les touches particulières du pavé alphanumérique

La **barre espace**



Elle permet d'insérer les espaces dans le texte.

La touche



permet de faire des paragraphes (permet de se décaler toujours de la même distance). Cette distance est réglable dans le menu « Format » ➡ « Paragraphe » ➡ « Tabulations ».

La touche



(retour arrière). Elle permet de supprimer le texte qui se trouve avant le curseur.

Domaine : TIC Informatique

Les touches Windows  permettent d'afficher le menu Démarrer de Windows.

Les touches  permettent les combinaisons de touches vues précédemment mais elles ont d'autres utilisations. Exemple : la combinaison de touche  + **P** ouvre la fenêtre « Impression » dans les logiciels de traitement de textes.

Les 2 touches Entrée  permettent de commander à l'ordinateur d'effectuer une tâche, on dit également valider une action. Dans un logiciel de traitement de texte, elles servent à passer à la ligne suivante. Dans un tableur, elles servent à valider le contenu d'une cellule.

La touche  permet des combinaisons de touches, cela dépend du logiciel.

Exemple :  + **F** ouvre le menu Fichier,  + **O** ouvre le menu Ouvre le menu Format.

Cette touche est très utile en cas de panne de souris.

La touche Echap ou Esc (escape)

 Cette touche permet d'arrêter une exécution en cours, par exemple de sortir d'une fenêtre.

Les touches de fonction

Les touches de fonction permettent de réaliser certaines tâches.

Exemple : La touche  donne accès à l'aide dans certains logiciels. (traitement de texte par exemple).

Chaque touche a une fonction spécifique en fonction du logiciel utilisé.

Les touches de direction (pavé gestion du curseur)

Elles servent à déplacer le curseur dans les 4 directions.

Les 6 touches du pavé de gestion d'écran

La touche  permet de supprimer le caractère situé à droite du curseur



Domaine : TIC Informatique

La touche  permet d'insérer un caractère à la place du curseur mais elle a d'autres fonctionnalités (appel de l'aide sur Macintosh).

La touche  (début). La combinaison de touches  +  permet de renvoyer le curseur au début du document. (dans un traitement de texte).

La touche  (fin) La combinaison de touches  +  permet de d'envoyer le curseur à la fin du document. (dans un traitement de texte).

Les touches  et  (page précédente et page suivante) permettent de naviguer entre les différentes pages d'un document.

Le pavé numérique

Si le témoin Verr Num est allumé (conseillé), vous disposez du clavier calculatrice.
Si le témoin Verr NUM est éteint, vous êtes en mode gestion écran et curseur.
Pour verrouiller ou déverrouiller, il suffit d'appuyer sur la touche « Verr num ». En mode gestion d'écran et de curseur, les combinaisons de touches sont les mêmes que sur les pavés concernés.
Attention aux opérateurs, le signe divisé est /, le signe multiplié est *.

Les trois touches spéciales

Ces touches ont des utilisations particulières.

Exemple : lorsque je veux faire une impression d'écran, j'appuie sur la touche 
il ne se passe rien, ensuite je démarre « Paint » par exemple, puis je fais un Edition, Coller.
Je peux alors sélectionner la zone à imprimer et enregistrer.