


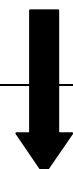
	<b>FONCTIONNALITE, ARCHITECTURE ET STRUCTURE D'UN OBJET TECHNIQUE</b>	
	<b>FICHE DE CONNAISSANCES</b>	

Fonction	Identifier des fonctions assurées par un objet technique	1
----------	--	---

Comme nous l'avons vu en 6<sup>ème</sup>, tout objet technique répond au besoin d'un **utilisateur** :

On procède alors par étape...

DU POINT DE VUE <b>L'UTILISATEUR</b> <i>(Celui qui va se servir de l'objet)</i>	DU POINT DE VUE <b>CONCEPTEUR</b> <i>(Celui qui va le créer)</i>
<b>1</b> « <b>A quoi sert l'objet ?</b> » <i>C'est la</i> <b>FONCTION D'USAGE</b>	<b>2</b> « <b>Quels services doit-il rendre ?</b> » <i>Ce sont les</i> <b>FONCTIONS DE SERVICE</b>
<p>Exemple : Salle de cinéma</p>  <p><b>Fonction d'usage</b> : Permettre de voir un film</p>	<p><b>Fonctions de services :</b> <i>(à l'aide d'un verbe d'action)</i></p> <p><b>Il me faut...</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher un film sur un support</li> <li>• Projeter un film</li> <li>• Accueillir le public</li> </ul>



Ces fonctions de service sont décomposées en se posant la question :

« **Comment va-t-on le faire ?** »  
*Ce sont les*  
**FONCTIONS TECHNIQUES** **3**

Ex. : Comment va-t-on afficher le film ?

**Il s'agit alors d'envisager les solution techniques possibles et effectuer le choix approprié**

**LES MOTS CLÉS**

**Fonction de service :**  
Elle traduit une action réalisée par l'objet pour répondre à un élément du besoin de l'utilisateur.

**Fonctions Techniques :**  
Choisies par le Concepteur, elles permettent d'assurer une fonction de service.

Élément choisi → **Ecran de projection fixe en toile**

