



Doc2

COMMENT  
sont affichées  
**les images**  
sur un écran ?



Synthèse

Ce Que Je Dois Retenir



Une image est composée de pixels.

Pour transmettre une image, il suffit de transmettre tous ses pixels un par un.

Plus on utilise de pixels, plus l'image pixellisée est fidèle à l'originale, mais plus elle occupe de place mémoire et plus elle est longue à transmettre.

**Et pour aller plus loin ...**

[http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo\\_guide\\_lamap.html](http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html)



# COMMENT sont affichées les images sur un écran ?

Doc2  
Modèle impression couleur

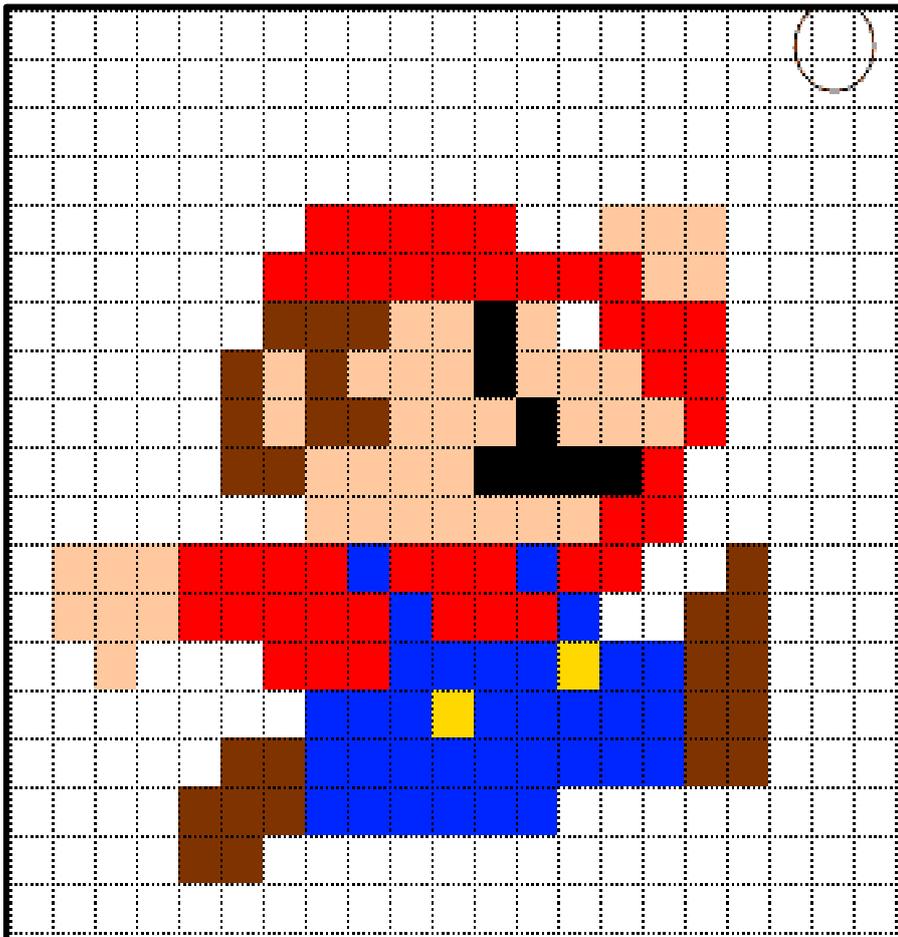
Synthèse  
Ce Que Je Dois Retenir



Une image est composée de pixels.

Pour transmettre une image, il suffit de transmettre tous ses pixels un par un.

Plus on utilise de pixels, plus l'image pixellisée est fidèle à l'originale, mais plus elle occupe de place mémoire et plus elle est longue à transmettre.



## Et pour aller plus loin ...

[http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo\\_guide\\_lamap.html](http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html)



# COMMENT sont affichées les images sur un écran ?

Doc2  
Modèle impression copie  
à colorier

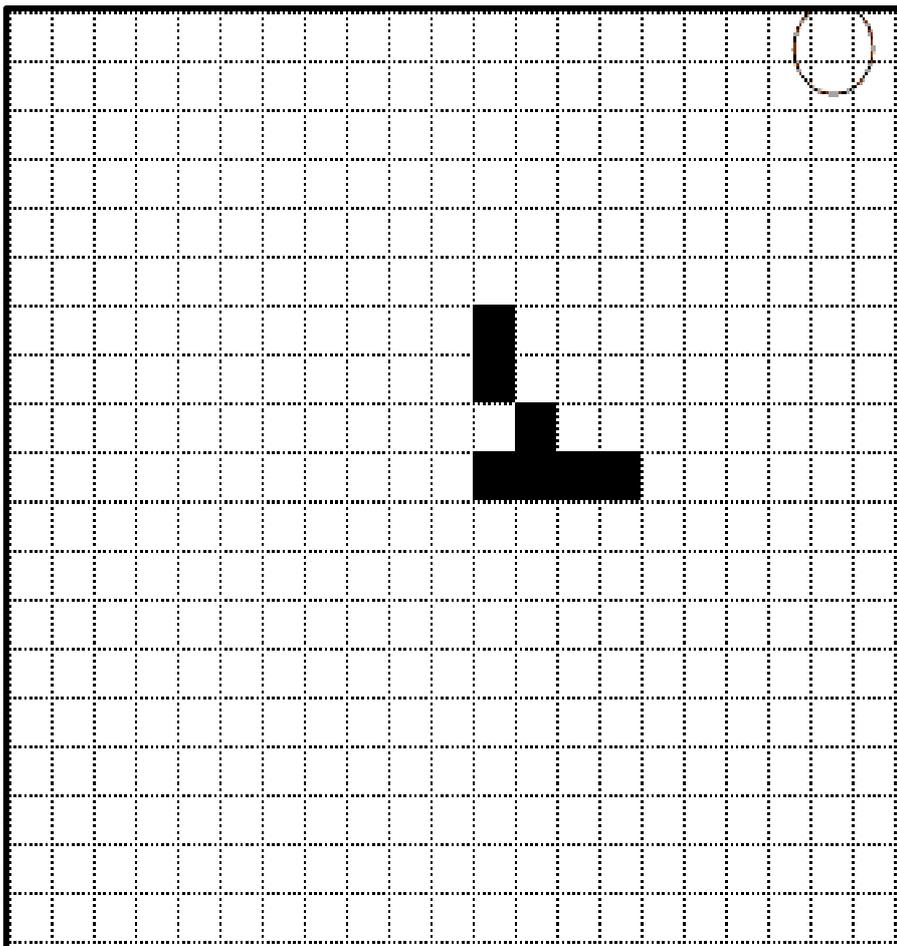
## Synthèse Ce Que Je Dois Retenir



Une image est composée de pixels.

Pour transmettre une image, il suffit de transmettre tous ses pixels un par un.

Plus on utilise de pixels, plus l'image pixellisée est fidèle à l'originale, mais plus elle occupe de place mémoire et plus elle est longue à transmettre.



### Et pour aller plus loin ...

[http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo\\_guide\\_lamap.html](http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html)

# Pour affichage au TABLEAU en vidéo-projection

