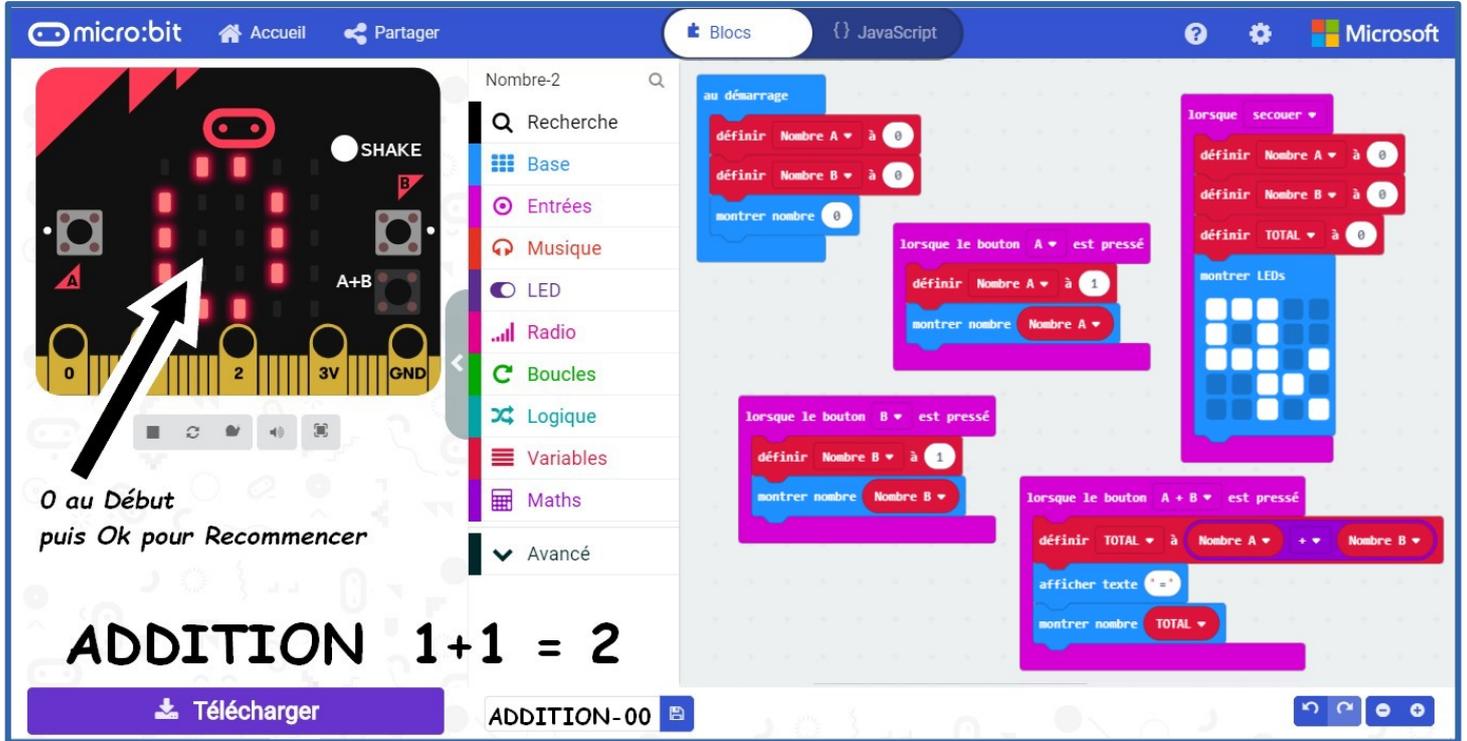


# Prg n°1 /L'ADDITION sous microBit

## Version n°1

En un premier temps  $1+1 = 2$



micro:bit Accueil Partager Blocs JavaScript Microsoft

Nombre-2

Recherche

Base

Entrées

Musique

LED

Radio

Boucles

Logique

Variables

Maths

Avancé

au démarrage

définir Nombre A à 0

définir Nombre B à 0

montrer nombre 0

lorsque le bouton A est pressé

définir Nombre A à 1

montrer nombre Nombre A

lorsque le bouton B est pressé

définir Nombre B à 1

montrer nombre Nombre B

lorsque secouer

définir Nombre A à 0

définir Nombre B à 0

définir TOTAL à 0

montrer LEDs

lorsque le bouton A + B est pressé

définir TOTAL à Nombre A + Nombre B

afficher texte "+"

montrer nombre TOTAL

0 au Début  
puis Ok pour Recommencer

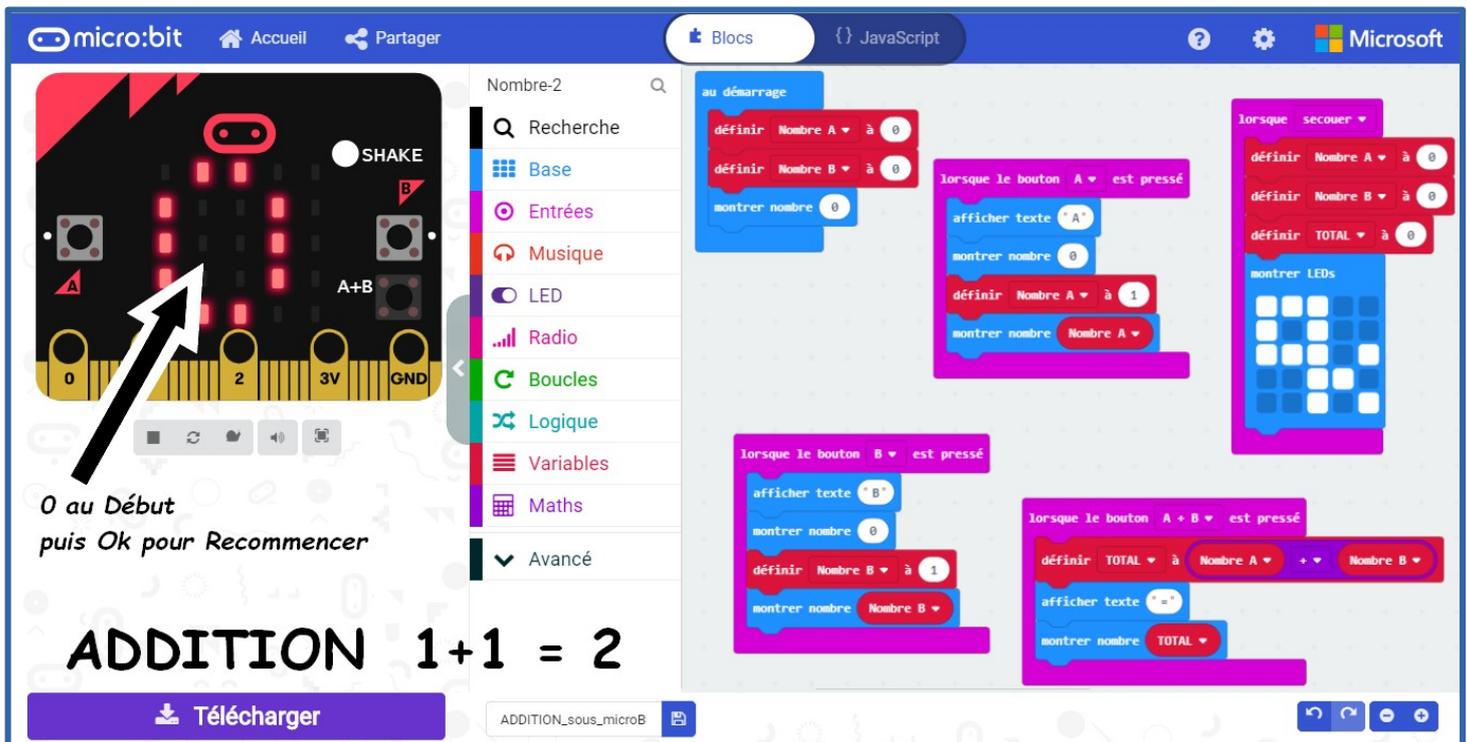
**ADDITION  $1+1 = 2$**

Télécharger

ADDITION-00

## Version n°2

Affichage plus complet avec annonce A puis B puis =  
 $1+1 = 2$



micro:bit Accueil Partager Blocs JavaScript Microsoft

Nombre-2

Recherche

Base

Entrées

Musique

LED

Radio

Boucles

Logique

Variables

Maths

Avancé

au démarrage

définir Nombre A à 0

définir Nombre B à 0

montrer nombre 0

lorsque le bouton A est pressé

afficher texte "A"

montrer nombre 0

définir Nombre A à 1

montrer nombre Nombre A

lorsque le bouton B est pressé

afficher texte "B"

montrer nombre 0

définir Nombre B à 1

montrer nombre Nombre B

lorsque le bouton A + B est pressé

définir TOTAL à Nombre A + Nombre B

afficher texte "+"

montrer nombre TOTAL

0 au Début  
puis Ok pour Recommencer

**ADDITION  $1+1 = 2$**

Télécharger

ADDITION\_sous\_microB

Pour les ADDITIONS Plus que  $1+1 = 2 \dots$

## L'ADDITION sous microBit

Version n°3

The code for Version n°3 is as follows:

- au démarrage**
  - définir Nombre A à 0
  - définir Nombre B à 0
  - montrer nombre 0
- lorsque le bouton A est pressé**
  - définir Nombre A à Nombre A + 1
  - montrer nombre Nombre A
  - pause (ms) 100
- lorsque le bouton B est pressé**
  - définir Nombre B à Nombre B + 1
  - montrer nombre Nombre B
  - pause (ms) 100
- lorsque secouer**
  - définir Nombre A à 0
  - définir Nombre B à 0
  - définir TOTAL à 0
  - montrer nombre 0
- lorsque le bouton A + B est pressé**
  - afficher texte "="
  - définir TOTAL à Nombre A + Nombre B
  - montrer nombre TOTAL

The code also includes a visual representation of the LED matrix showing the state of the LEDs.

Avec appui maintenu sur les Bp ...

## L'addition sous microBit

Version n°4

The code for Version n°4 is as follows:

- au démarrage**
  - définir Nombre A à 0
  - définir Nombre B à 0
  - montrer nombre 0
- toujours**
  - tant que bouton A est pressé**
    - faire
      - définir Nombre A à Nombre A + 1
      - montrer nombre Nombre A
      - pause (ms) 100
  - tant que bouton B est pressé**
    - faire
      - définir Nombre B à Nombre B + 1
      - montrer nombre Nombre B
      - pause (ms) 100
- lorsque secouer**
  - définir Nombre A à 0
  - définir Nombre B à 0
  - définir TOTAL à 0
  - montrer nombre 0
- lorsque le bouton A + B est pressé**
  - définir Nombre B à Nombre A - 1
  - définir Nombre A à Nombre B - 1
  - définir TOTAL à Nombre A + Nombre B
  - montrer nombre TOTAL

The code also includes a visual representation of the LED matrix showing the state of the LEDs.

# Encore MIEUX et plus simple pour les ADDITIONS...

Rechercher...

Variables

Créer une variable...

Nombre A ▼

Nombre B ▼

TOTAL ▼

définir TOTAL ▼ à 0

modifier TOTAL ▼ de 1

Permet de...  
mettre à /associer  
ou  
/dire = à

Permet de **RAJOUTER 1**  
à chaque  
lecture  
du Bloc

**Version n°5**

au démarrage

- définir Nombre A ▼ à 0
- définir Nombre B ▼ à 0
- montrer nombre 0

lorsque le bouton A ▼ est pressé

- modifier Nombre A ▼ de 1
- montrer nombre Nombre A ▼

lorsque le bouton B ▼ est pressé

- modifier Nombre B ▼ de 1
- montrer nombre Nombre B ▼

lorsque le bouton A + B ▼ est pressé

- définir TOTAL ▼ à Nombre A ▼ + Nombre B ▼
- afficher texte "="
- montrer nombre TOTAL ▼

lorsque secouer ▼

- définir Nombre A ▼ à 0
- définir Nombre B ▼ à 0
- définir TOTAL ▼ à 0
- montrer LEDs