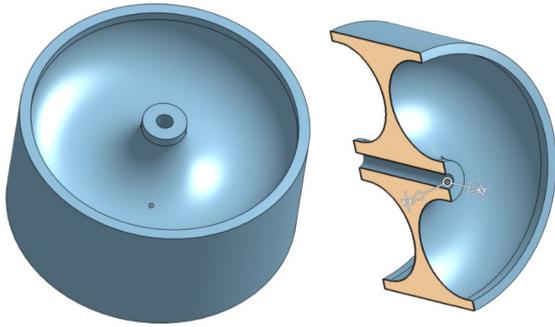


# Exercice 2 sur roue

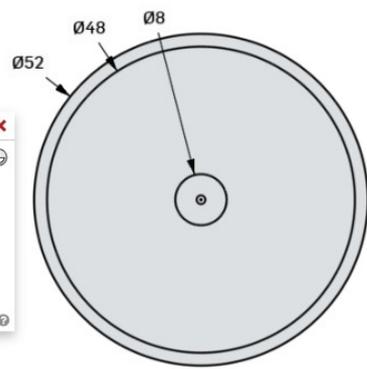


**Esquisse 1** ✓ ✕

Plan d'esquisse  
Plan Top ✕

Désactiver l'impression  
 Afficher les contraintes  
 Afficher les expressions  
 Afficher les erreurs

Finaliser

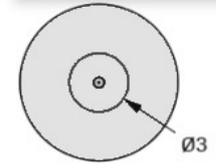


**Esquisse 2** ✓ ✕

Plan d'esquisse  
Face de Extruder 1 ✕

Désactiver l'impression  
 Afficher les contraintes  
 Afficher les expressions  
 Afficher les erreurs

Finaliser

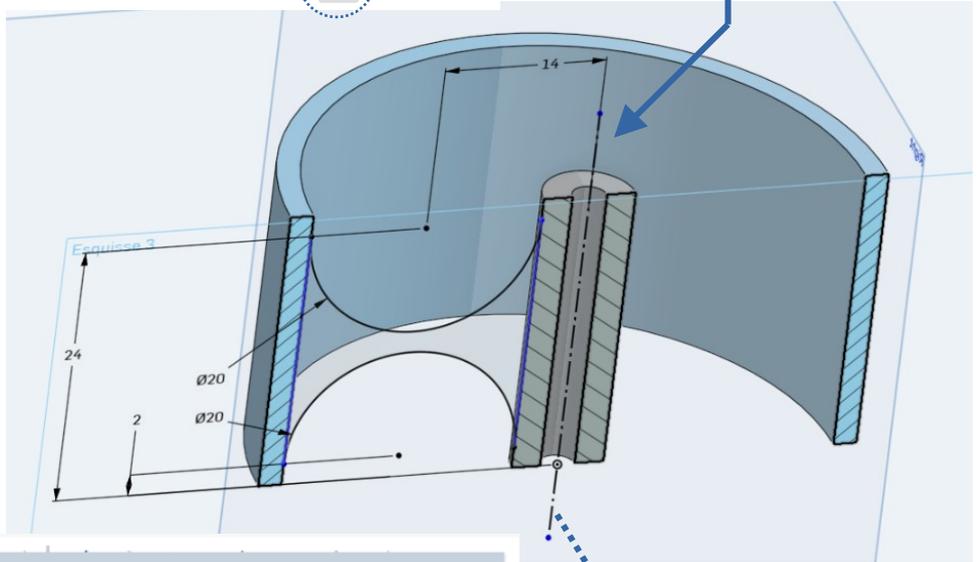
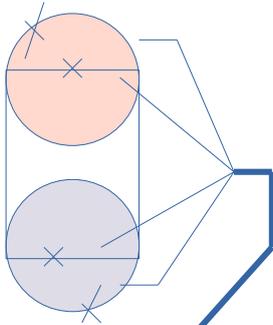


## Esquisse

⇒ n°1- Positionnement axe de rotation



⇒ n°2- Construction sur trois figures géométriques simples



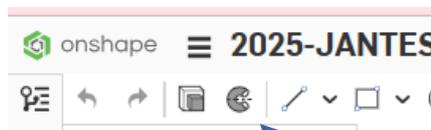
Ajuster (m)

Ajuster m Ajuster une ligne ou une courbe jusqu'au premier point d'intersection ou de géométrie contrainte. Si aucune intersection ou géométrie contrainte n'est trouvée, l'entité entière est supprimée.

Prolonger x

Scinder

## Extrusion



Right

- Esquisse 1
- Extruder 1
- Esquisse 2
- Extruder 2
- Esquisse 3
- Pivoter 1**

**Pivoter 1** ✓ ✕

Solide Surface Mince

Nouveau Ajouter Retirer Intersection

Faces et zones d'esquisse à pivoter

- Faces de Esquisse 3
- Axe de révolution
- Arête de Esquisse 3

Entièrement

Fusionner avec tous

Part 1