

Troisième Seq. Cmi01

Challenge des Métiers de l'INDUSTRIE

Ce Que je Dois Retenir !!!

N° 0

Le CAHIER Des CHARGES
(notions de contraintes et d'exigences et de performances)

Pour quelle présentation ?

Il y a le demandeur et le concepteur

Ils vont se mettre d'accord sur le projet

Toutes ces contraintes seront listées dans un document contractuel qu'on appellera:

Le cahier des charges

Ce qui n'a pas changé =>

Jusqu'à présent le CAHIER des CHARGES avait cette présentation...

Le CDCF est un document par lequel le demandeur exprime son besoin en terme de fonctions de service et de contraintes.

Il regroupe :

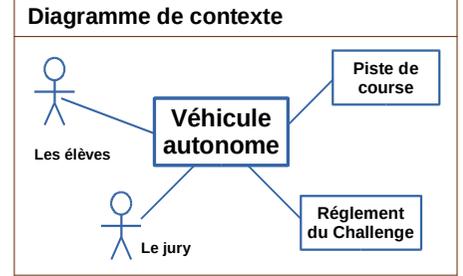
- 1) le diagramme pieuvre
- 2) le tableau des critères et des niveaux

Fonction de service	Énoncé de la fonction	Critère d'appréciation	Niveau
FP1	Permettre à la main de l'utilisateur de laisser une trace sur la feuille de papier	Largeur de la trace Lisibilité	0,5 mm 0 cm < Distance < 50 cm
FC1	S'adapter à la main de l'utilisateur	Dimension max	7 mm
FC2	Attirer l'œil	Forme	cylindrique, hexagonale
FC3	Se poser sur une table ou un bureau	Design	forme, couleurs
FC4	Se ranger dans une trousse	Forme	rectiligne
FC5	Résister au milieu ambiant (humidité, chaleur)	Longueur Max	200 mm
FC6	Respecter les normes de sécurité en cas de mise à la bouche du crayon	Température	-30°C < T°C < 50°C
		Taux d'humidité	90 % max
FC6	Respecter les normes de sécurité en cas de mise à la bouche du crayon	Norme européenne du jouet	EN71-1, EN71-2 EN71-3

Maintenant le CAHIER des CHARGES avec cette présentation...
(sous le langage de modélisation SYSMML pour anticiper sur le Dnb)

Avec en premier...
Pour définir le Cahier Des Charges

Le Diagramme de Contexte du système
=> indiquant les limites du projet
(exemple ici pour le Challenge de l'Industrie de l'acad. Clermont)



Et ensuite...



Annexe 1 du Cmi : Diagrammes SysML

Le Diagramme des exigences fait partie du cahier des charges. Il représente les exigences («le système doit...») qui sont imposées par le cahier des charges fonctionnel. Autrement dit, il présente les fonctions et les contraintes que l'objet doit satisfaire.

