



Classe de 3 __ îlot n° __

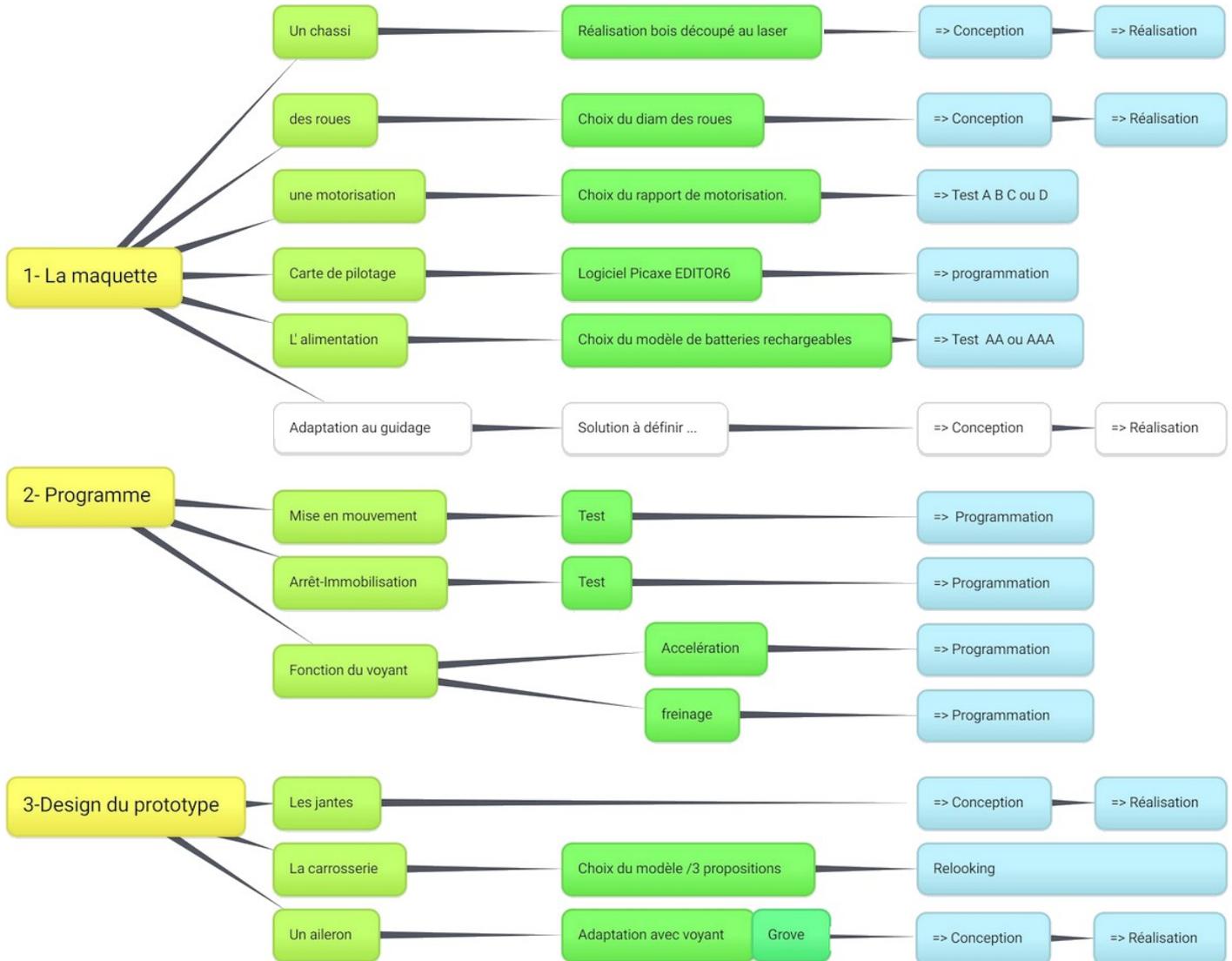
Seq.Cmi __ /Trace Ecrite n° __

Par
(inscrire les noms des autres élèves
aux dos de la feuille)



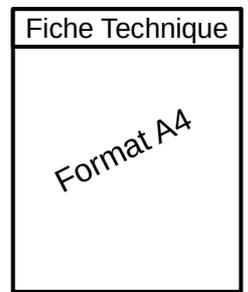
INVENTAIRE des ACTIVITES du Challenge des Métiers de l'Industrie

Partie 1 => - La maquette /prototype



Partie 2 => - Présentation le jour de la Finale (sur fiche et oralement)

=> - Avec Oral à prévoir devant Jury...



Partie 3 => - Travail autour de la COMMUNICATION (à définir...)

=> - Avec Oral à prévoir devant Jury...

Partie 4 => - Les Activités de connaissance du Monde de l'INDUSTRIE

- Escape game Industry Race
- Les parcours de Formations
- Vidéos Métiers
- Gazettes
- ...



Finale le vend. 13 juin 2025

Maintenant le CAHIER des CHARGES avec cette présentation...

(sous le langage de modélisation SYSML pour anticiper sur le Dnb)

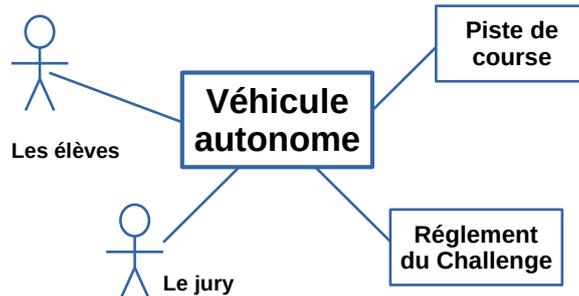
Avec en premier...

Pour définir le Cahier Des Charges

Le Diagramme de Contexte du système

=> indiquant les limites du projet
(exemple ici pour le Challenge de l'Industrie de l'acad. Clermont)

Diagramme de contexte



Et ensuite...



Annexe 1 du Cmi : Diagrammes SysML

Le Diagramme des exigences fait partie du cahier des charges. Il représente les exigences («le système doit...») qui sont imposées par le cahier des charges fonctionnel. Autrement dit, il présente **les fonctions et les contraintes que l'objet doit satisfaire.**

