



Classe de 3 __ îlot n° __

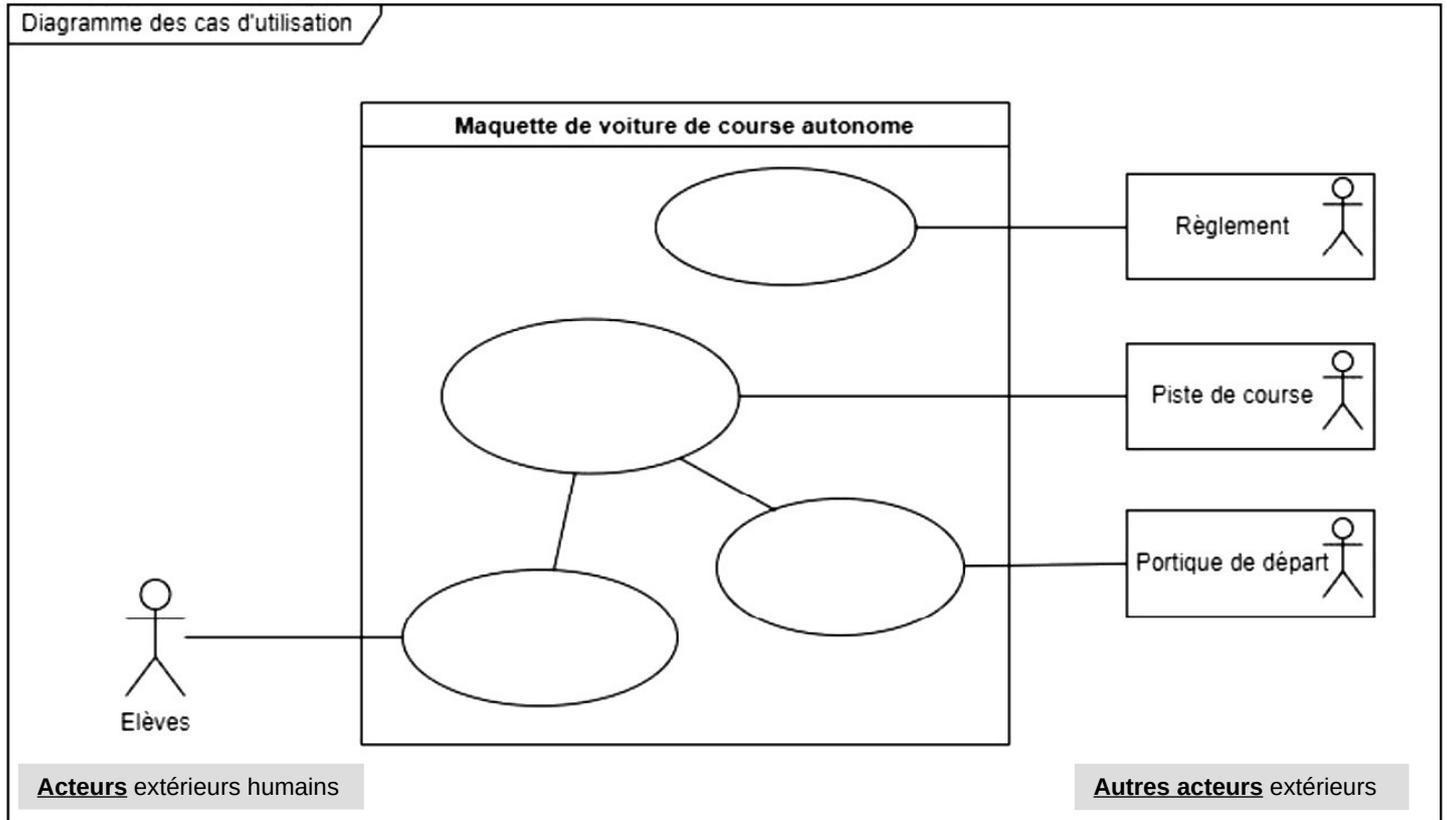
Seq.Cmi __ /Trace Ecrite n° __

Par
(inscrire les noms des autres élèves
aux dos de la feuille)



Annexe 1 : Diagramme des cas d'utilisation

Ce Diagramme SYSMML participe à **l'expression du BESOIN**. Il exprime les services offerts par l'objet aux acteurs. Il décrit ce que fait l'objet (et non ce que fait l'utilisateur) mais sans dire comment il le fait.

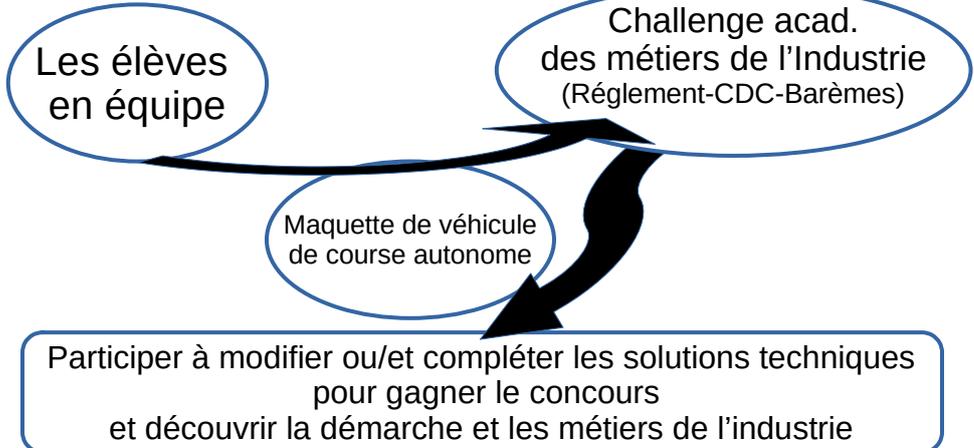


Question n°1 => *Propositions pour compléter les bulles : (ATTENTION à formuler par des verbes à l'infinitif) :*

- 1) **Parcourir le plus vite possible la piste et s'arrêter dans la zone prévue**
- 2) **Démarrer au signal lumineux**
- 3) **Être conforme**
- 4) **Être programmée**

Présentation initiale de l'expression du BESOIN : La Bête à Cornes

(dans ce modèle on appelle les Acteurs les **Eléments du Milieu Extérieur** : les **EME**)



Question n°2 => *Préciser quel élément supplémentaire intervient dans la conception autour de l'Objet support, qui permet d'améliorer l'objet exemple et valoriser la Recherche & Développement en CAO par des points supplémentaires au Barème ?*

.....

.....

.....