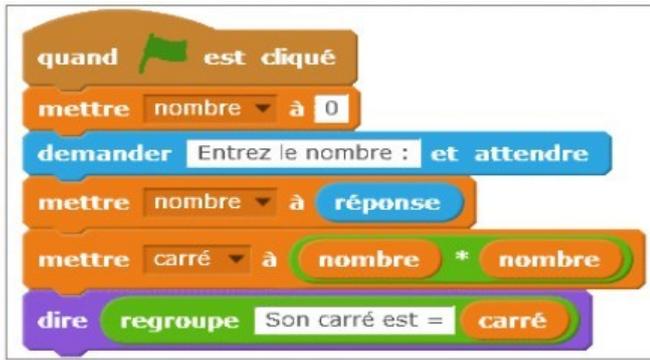


Exercice de reconnaissance des blocs



A partir du programme de calcul du carré d'un nombre



Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - **traitement** des données ;
 - **sortie** des résultats.

Je retiens

- Le bloc d'instruction **demander** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable (Sortie).

Décomposition en ...

1. Événement
2. Initialisation
3. Saisie
4. Mémorisation
5. Traitement
6. Sortie

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A => quand est cliqué
 B => mettre Nombre A à 0
 C => mettre Nombre B à 0
 D => mettre M à 0
 E => demander Entrez A et attendre
 F => mettre Nombre A à réponse
 G => demander Entrez B et attendre
 H => mettre Nombre B à réponse
 I => ajouter à M Nombre A * Nombre B
 J => dire regroupe La multiplication de A par B donne M