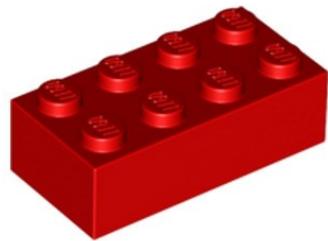


## Logiciel ONSHAPE

### A RETENIR :

Dans Onshape, il faut d'abord choisir un plan puis faire une esquisse et finir par une extrusion.



### VOCABULAIRE :

Esquisse



**Esquisse :** C'est une représentation en 2D.

Extrusion



**Extrusion :** C'est l'ajout ou l'enlèvement de matière à un solide.

## TUTO pour la création de la brique Lego

### 1/ Se connecter au logiciel ONSHAPE



Email

Password

Sign in

Forgot your password?

Identifiant  
Mot de passe

### 2/ Création d'un nouveau document :

Créer

Premiers pas avec Onshape

Concevoir avec un document

Dans Onshape, les documents contiennent les pièces, les assemblages, les dessins et autres données connexes. Chacun d'entre eux est géré dans un onglet spécifique dans le document.

Cliquer sur Créer  
Nommer le fichier :  
*Brique Lego 50...*  
Cliquer sur dossier 5<sup>e</sup> puis créer

### 3/ Création du volume de base :

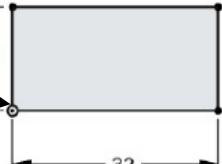
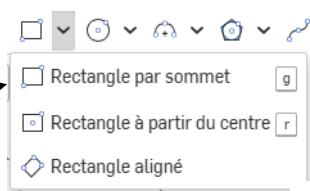
- Sélectionner le plan de travail « FRONT »

- Cliquer sur Esquisse

- Rectangle par un sommet

- Tracer un rectangle quelconque en partant de l'origine.

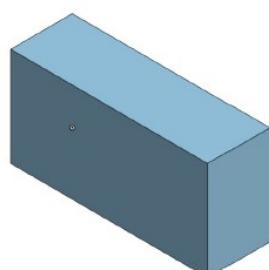
- Sélectionner Cote et rentrer les dimensions.



- Sélectionner Extruder et changer la profondeur : 10mm et vérifier le sens de la flèche puis valider

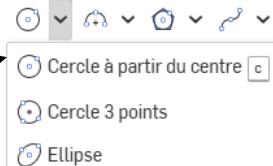
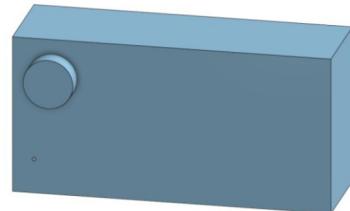
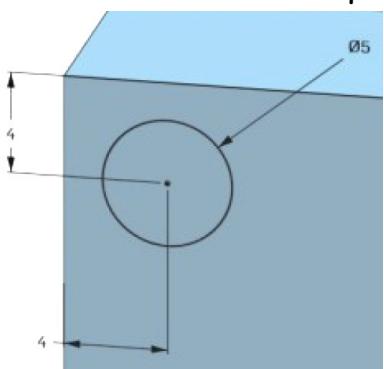


Résultat :



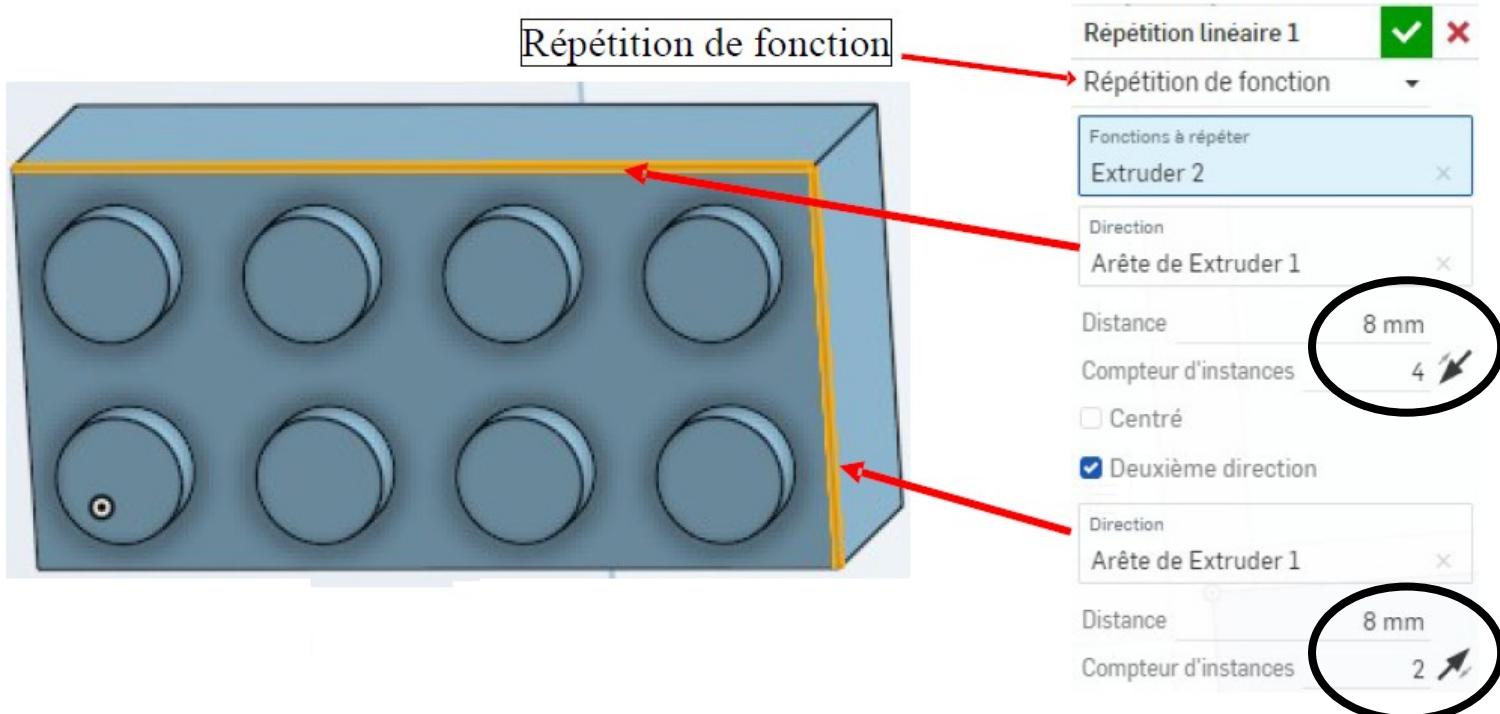
#### 4/ Création d'un picot :

- Sélectionner la face de la brique
- Cliquer sur **Esquisse** puis **Cercle à partir du centre** et tracer un cercle quelconque plutôt en haut à gauche.
- Sélectionner **Cote** : Diamètre 5mm et décalage de 4mm du bord supérieur et du bord de gauche.
- Sélectionner **Extruder** et donner une profondeur de 2mm puis valider.



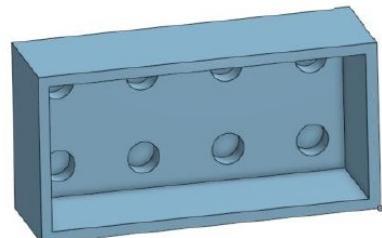
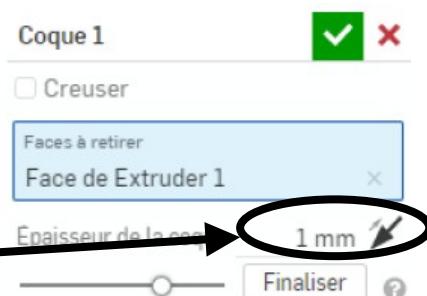
#### 5/ Répétitions des picots :

- Sélectionner la fonction **Répétition linéaire** et entrer les paramètres suivants :



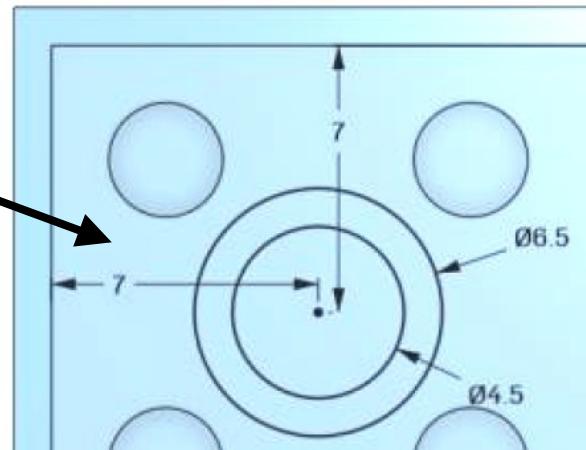
#### 6/ Réalisation de la coque :

- Cliquer sur la face arrière de la brique.
- Sélectionner la fonction **Coque**
- Entrer une épaisseur 1mm et vérifier le sens de la flèche.

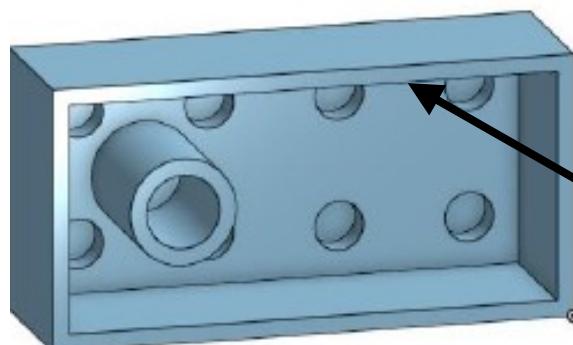


## 7/ Réalisation des picots du dessous :

- Sélectionner la **face à l'intérieur** de la brique.
- Cliquer sur **Esquisse** puis **Cercle** et tracer un cercle quelconque.
- Sélectionner **Cote** et donner le diamètre 6,5mm et un décalage de 7mm du bord supérieur et du bord de gauche.



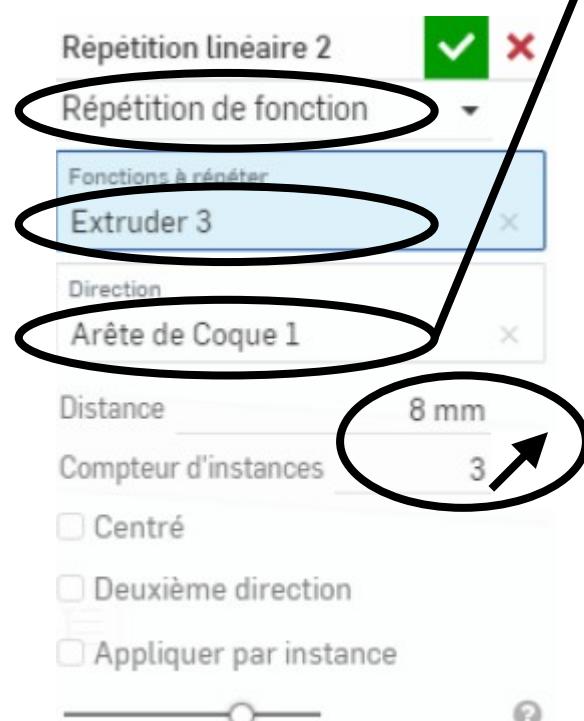
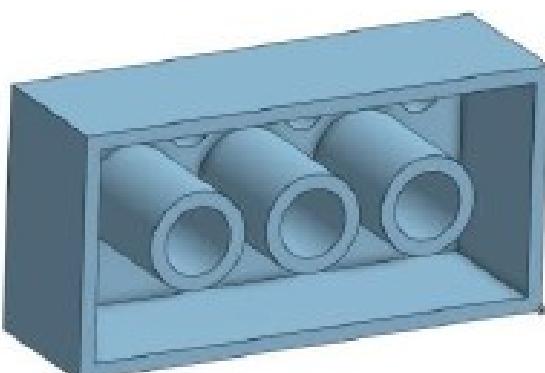
- Cliquer de nouveau sur **Cercle** et tracer un cercle quelconque.
- Sélectionner **Cote** et donner le diamètre 4,5mm et un décalage de 7mm du bord supérieur et du bord de gauche.
- Sélectionner **Extruder** et donner une profondeur de 9 mm puis valider.



Arête de la Coque 1

## 8/ Répétition des picots :

- Sélectionner la fonction **Répétition linéaire** et entrer les paramètres suivants :



3/3

La brique est maintenant terminée