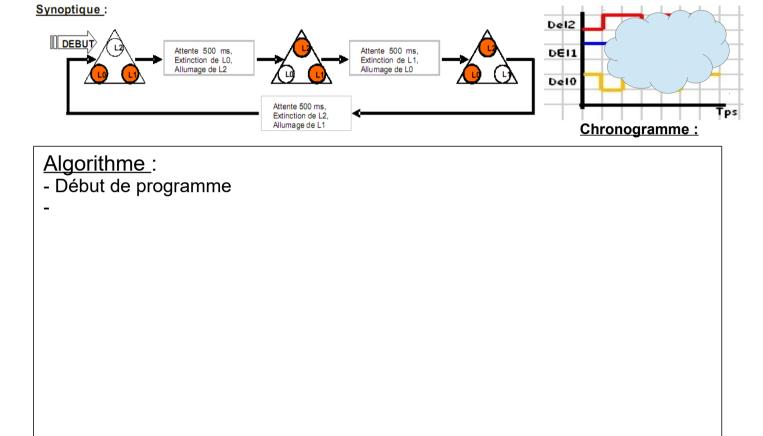
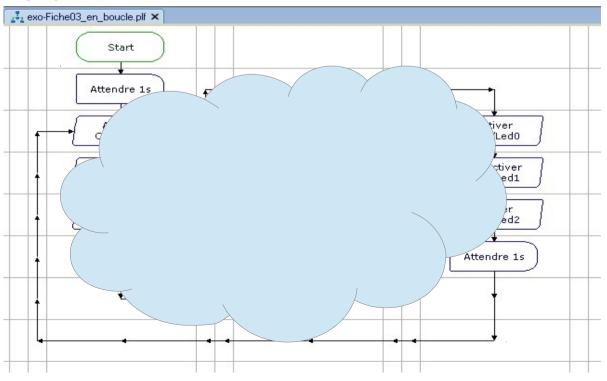


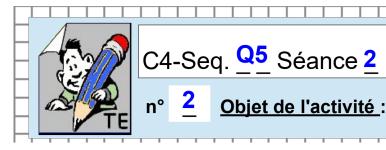
ACTIVITE-2b / A partir du système FLASHPROG

FICHE N° 3: programme exo-Fiche03.plf (animation BATON)



Algorigramme:

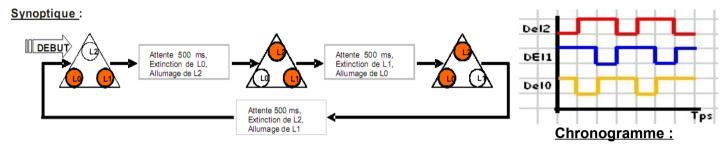




Comment décrire le déroulement d'une animation ?

ACTIVITE-2b / A partir du système FLASHPROG

FICHE N° 3: programme exo-Fiche03.plf (animation BATON)



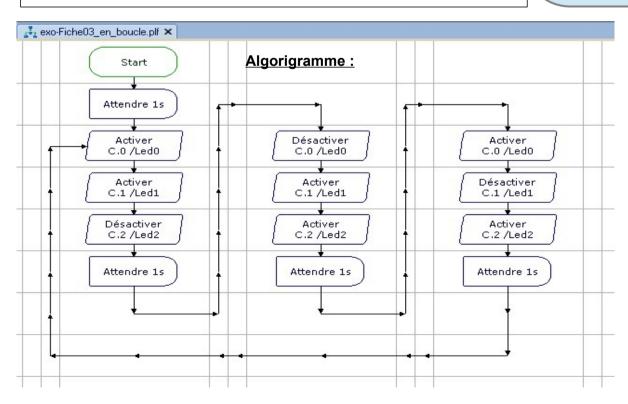
Algorithme:

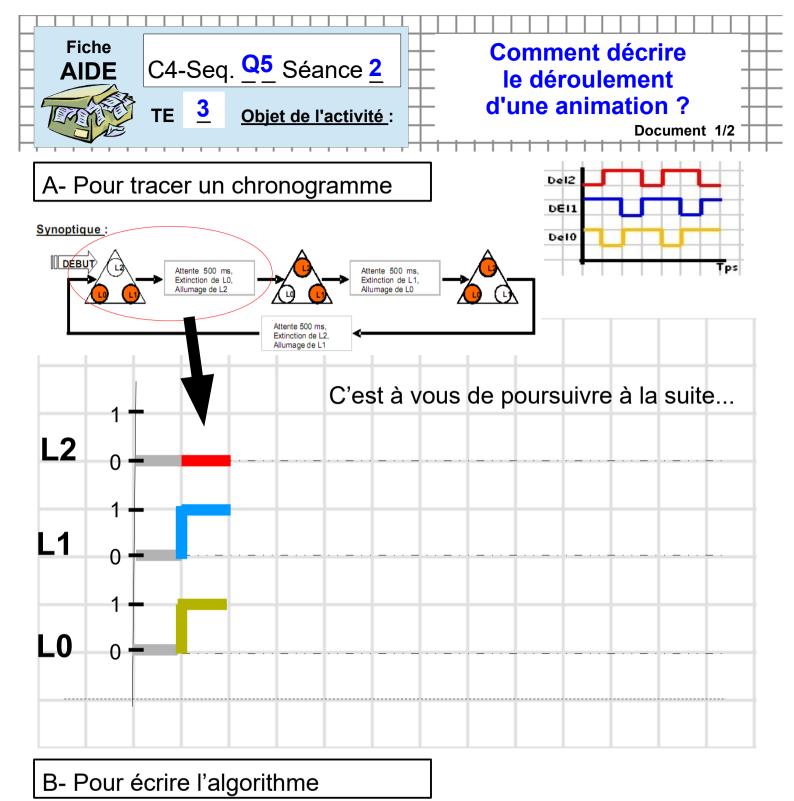
- Début de programme
- Activation des sorties 0, 1 (Allumage de L0, L1)
- Désactivation de la sortie 2 (Extinction de L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s): L0,L1 restent allumées
- Désactivation de la sortie 0 (Extinction de L0)
- Activation des sorties 2 (Allumage de L2) —
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L1, L2 restent allumées
- Désactivation de la sortie 1 (Extinction de L1)
- Activation des sorties 0 (Allumage de L0)
- -- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0, L2 restent allumées avant de reboucler au début..

Possibilité d'activer les sorties L0 et L1 sur une seule commande

À ce stade, on peut vérifier s'il est indispensable de réactiver la sortie 1 (L1 restant allumé ou PAS?)

Même réflexion pour la réactivation de la sortie 2 (L2 restant allumé ou PAS?)

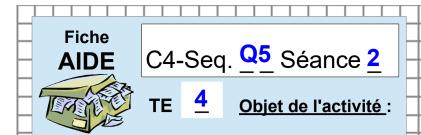




• Reprendre en adaptant sur l'exemple de la fiche ex.02

Algorithme:

- -Début du programme
- -Activation des sorties 0, 1 et 2 (Allumage de L0, L1, L2)
- -Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent allumées
- -Désactivation des sorties 0, 1 et 2 (Extinction de L0, L1, L2)
- -Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent éteintes



Comment décrire le déroulement d'une animation?

Document 2/2

C- Pour tracer un algorigramme sous DRAW / LibreOFFICE-5

