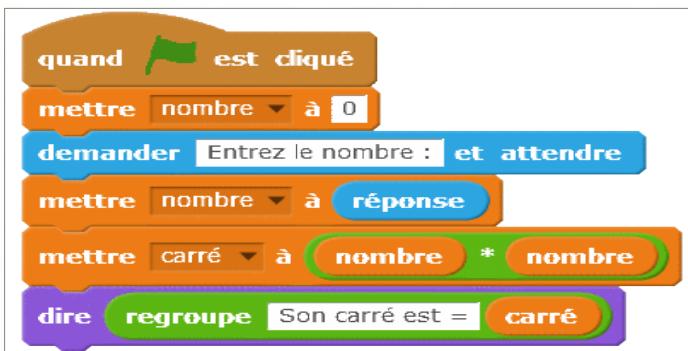


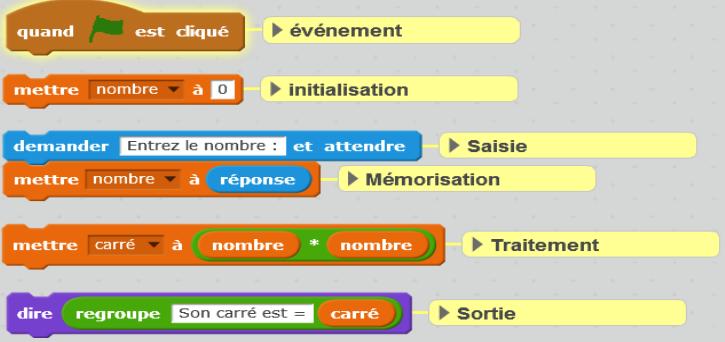
Exercice -1- de reconnaissance des blocs



A partir du programme de calcul du carré d'un nombre

Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - traitement** des données ;
 - sortie** des résultats.



Je retiens

- Le bloc d'instruction **demander** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable (Sortie).

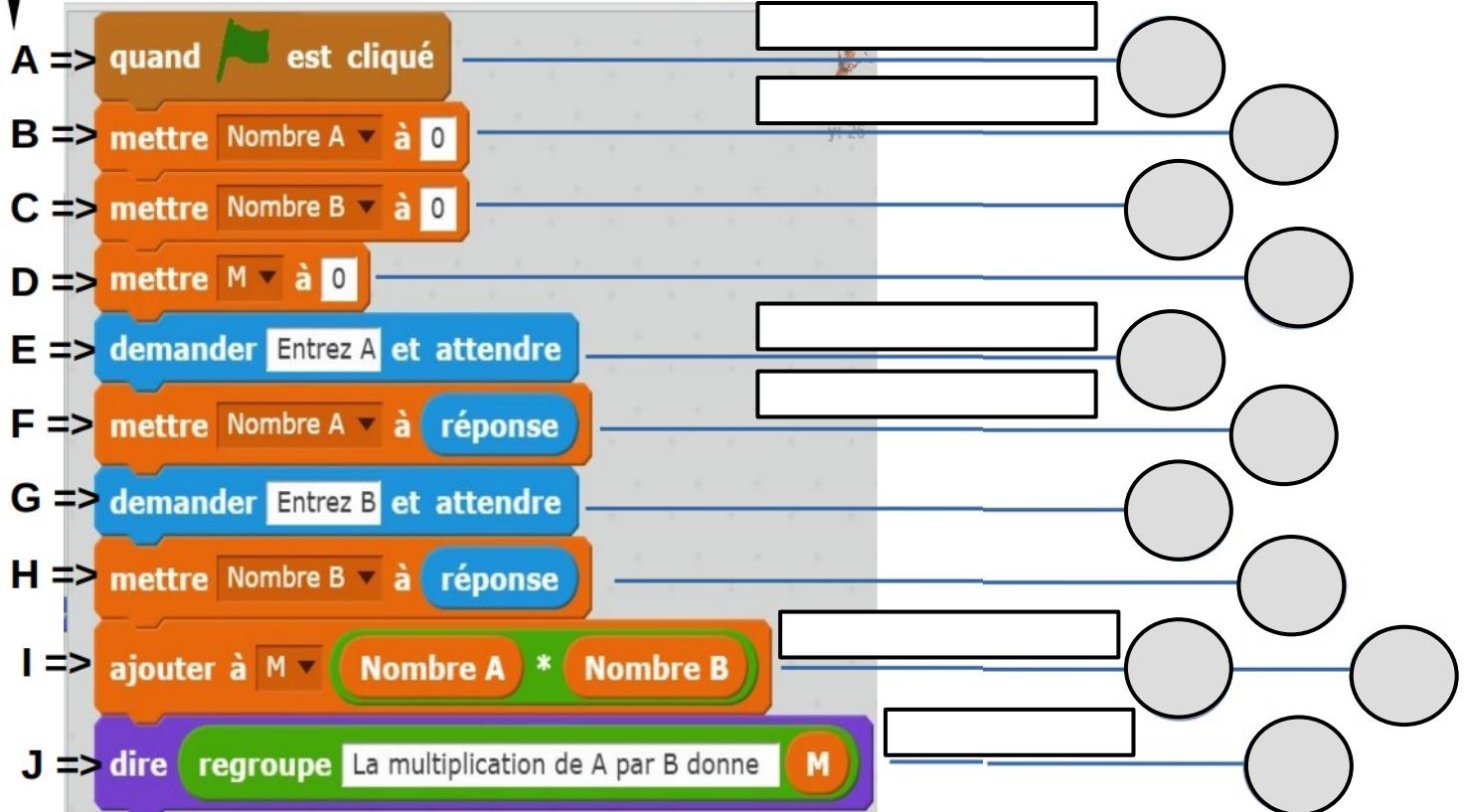
Décomposition en ...

- Événement
- Initialisation
- Saisie

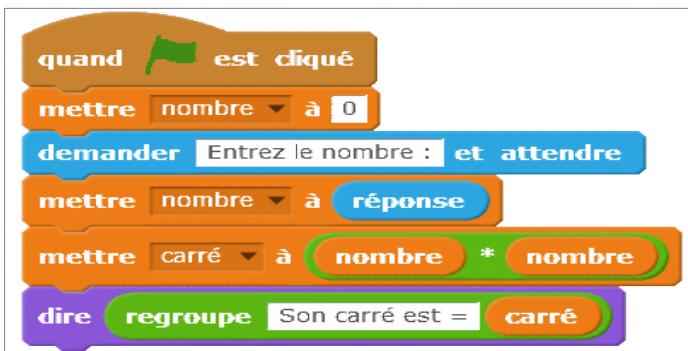
- Mémorisation
- Traitement
- Sortie

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?



Exercice -2- de reconnaissance des blocs



A partir du programme de calcul du carré d'un nombre

Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - traitement** des données ;
 - sortie** des résultats.



Je retiens

- Le bloc d'instruction **demander** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable (Sortie).

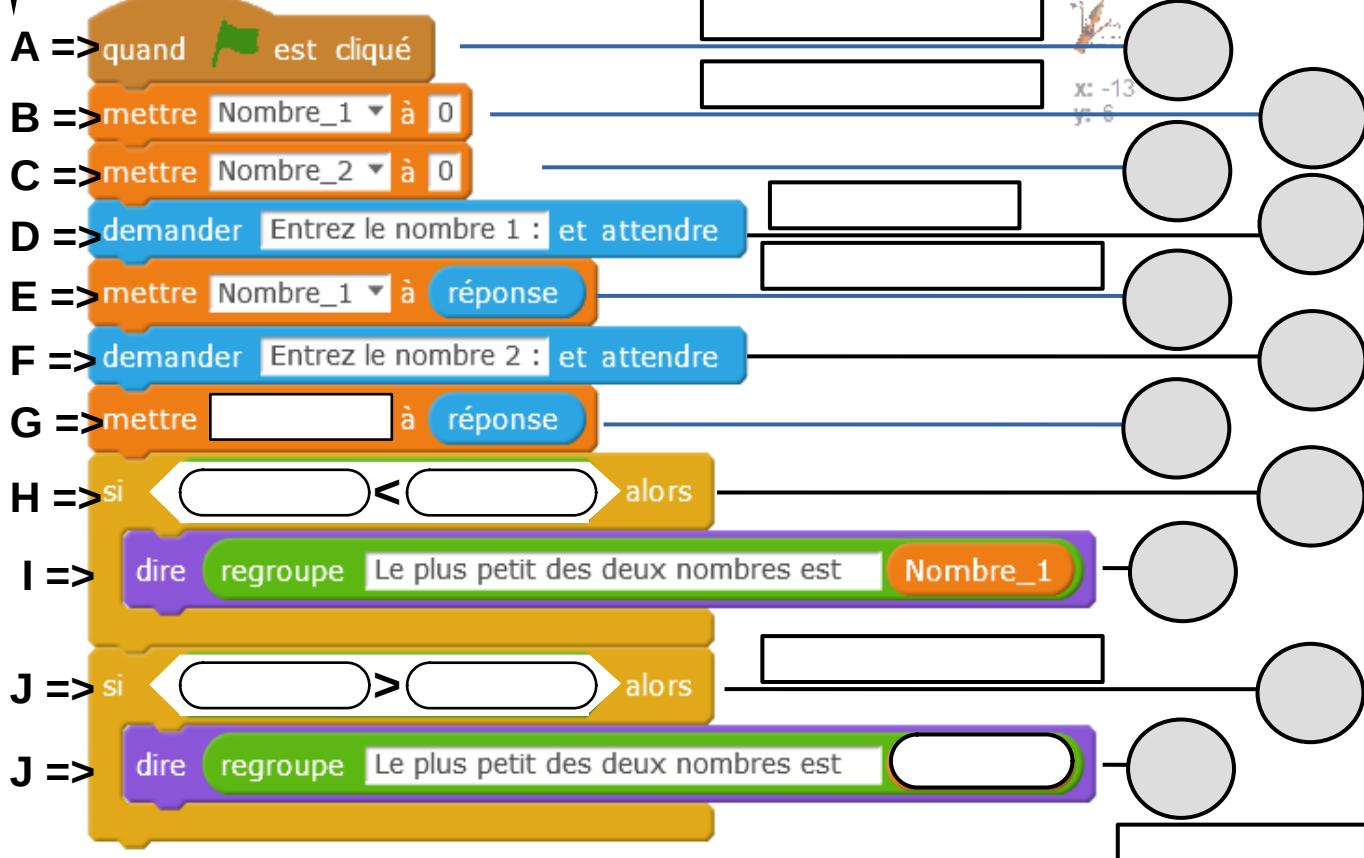
Décomposition en ...

- Événement
- Initialisation
- Saisie

- Mémorisation
- Traitement
- Sortie

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

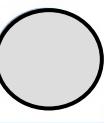


Exercice -1- de reconnaissance des blocs

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A => quand  est cliqué



B => mettre Nombre A à 0



C => mettre Nombre B à 0



D => mettre M à 0



E => demander Entrez A et attendre



F => mettre Nombre A à réponse



G => demander Entrez B et attendre



H => mettre Nombre B à réponse



I => ajouter à M Nombre A * Nombre B



J => dire regroupe La multiplication de A par B donne M



Exercice -2- de reconnaissance des blocs

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A => quand  est cliqué



B => mettre Nombre_1 à 0



C => mettre Nombre_2 à 0



D => demander Entrez le nombre 1 : et attendre



E => mettre Nombre_1 à réponse



F => demander Entrez le nombre 2 : et attendre



G => mettre à réponse



H => si < > alors



I => dire regroupe Le plus petit des deux nombres est Nombre_1



J => si < > alors



J => dire regroupe Le plus petit des deux nombres est

