

Exercice -1- de reconnaissance des blocs



Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - **traitement** des données ;
 - **sortie** des résultats.

*A partir du programme
de calcul du carré
d'un nombre*



Je retiens

- Le bloc d'instruction **demandeur** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable (Sortie).

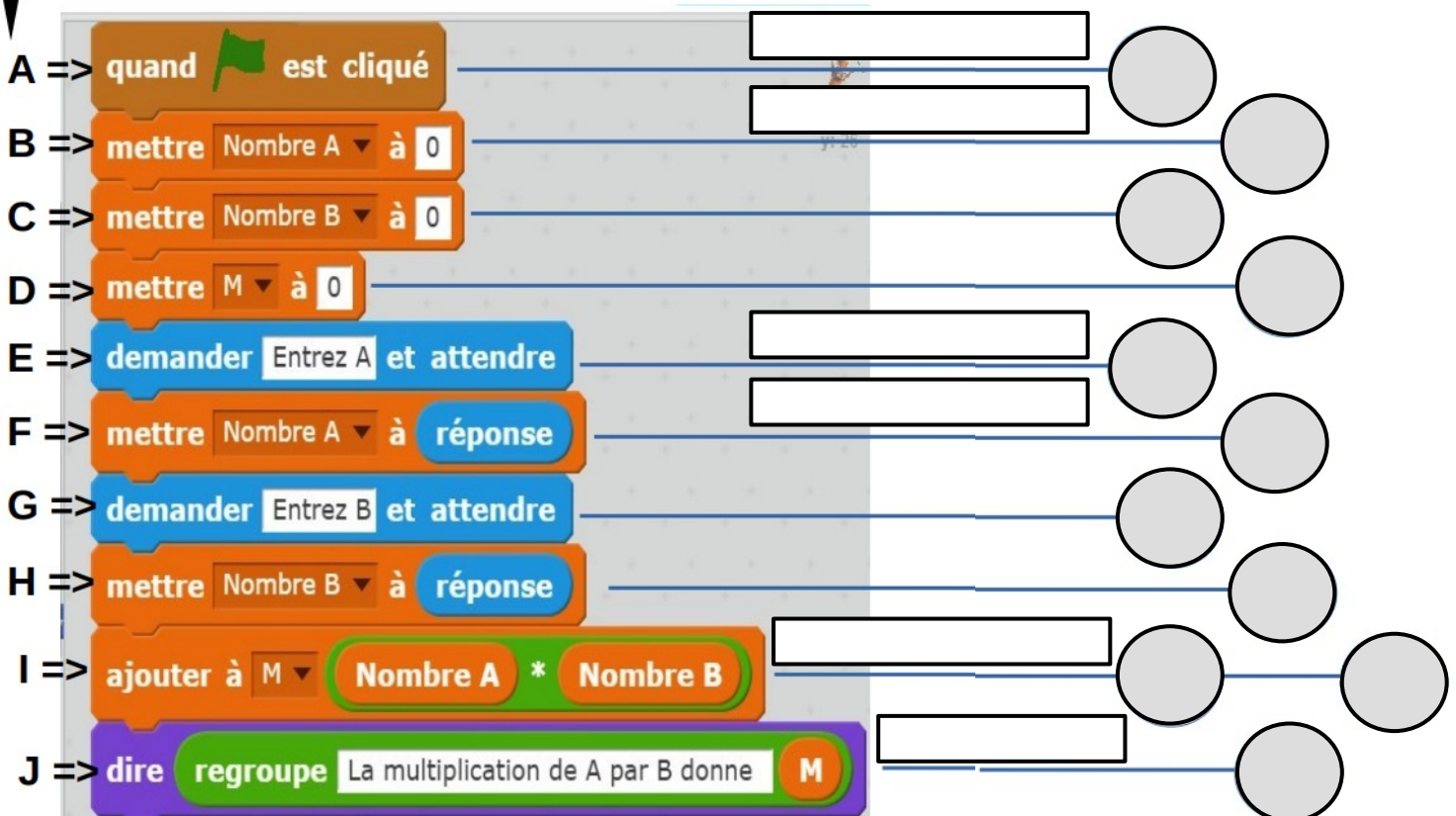
Décomposition en ...

1. Événement
2. Initialisation
3. Saisie

4. Mémorisation
5. Traitement
6. Sortie

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?



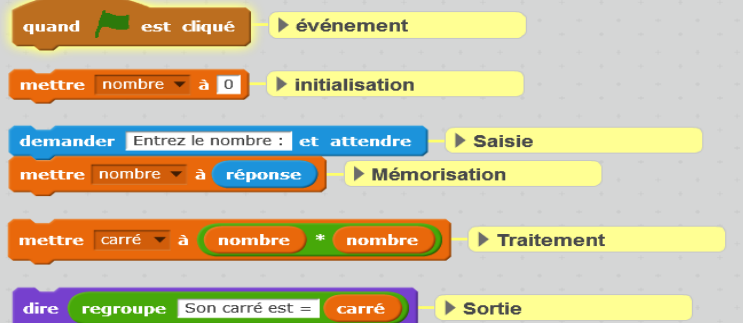
Exercice -2- de reconnaissance des blocs



Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - **traitement** des données ;
 - **sortie** des résultats.

A partir du programme de calcul du carré d'un nombre



Je retiens

- Le bloc d'instruction **demander** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable [Sortie].

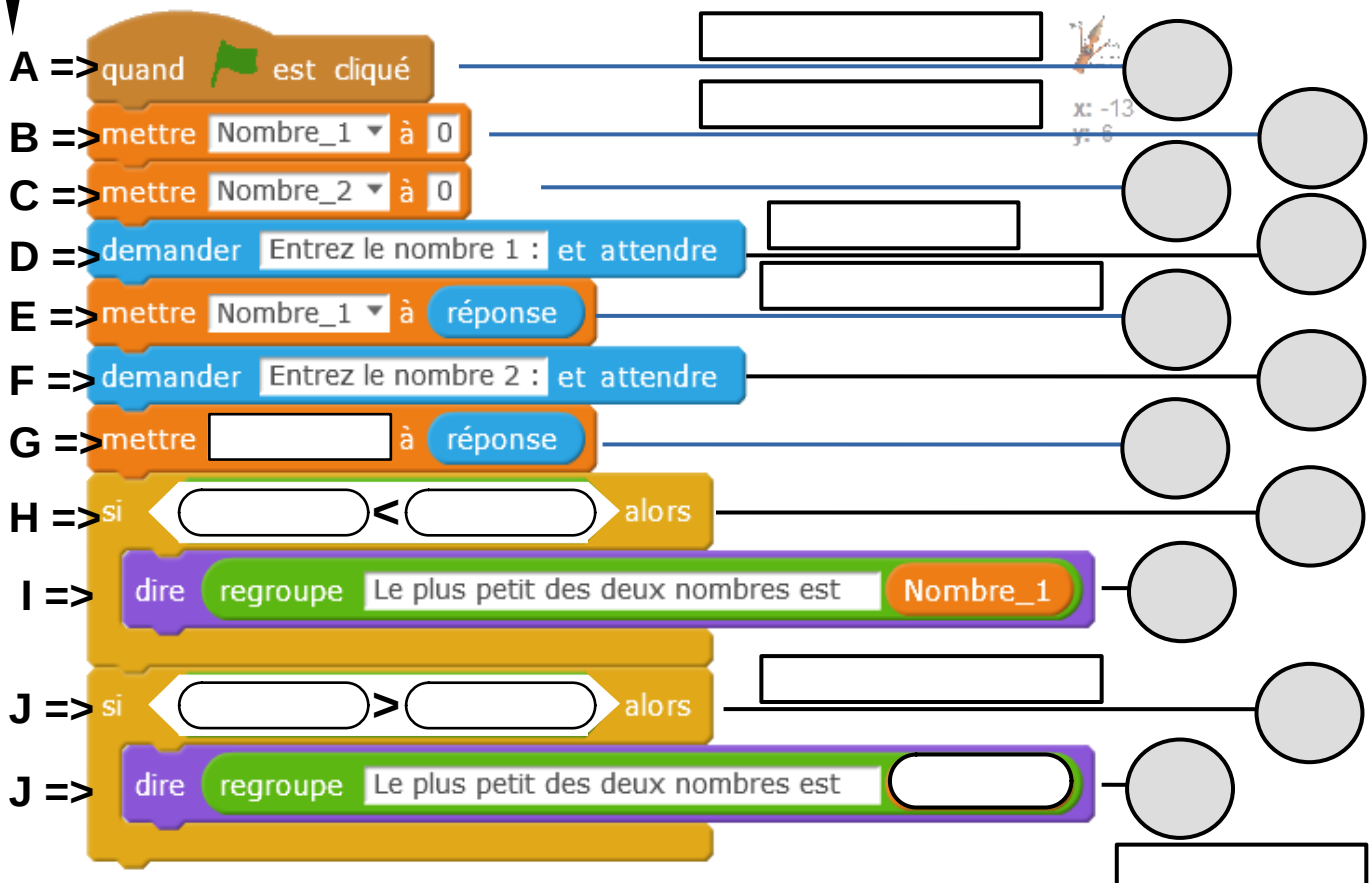
Décomposition en ...

1. Événement
2. Initialisation
3. Saisie

4. Mémorisation
5. Traitement
6. Sortie

Repères des lignes de prg


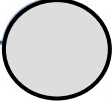
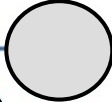
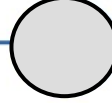
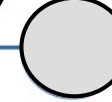
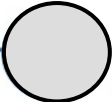
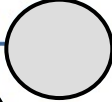
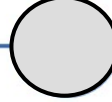
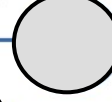
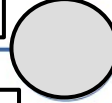
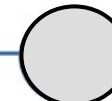
Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?



Exercice -1- de reconnaissance des blocs

Repères des lignes de prg



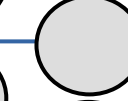








Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A =>	quand  est cliqué	<input type="text"/>	
B =>	mettre Nombre A à 0	<input type="text"/>	
C =>	mettre Nombre B à 0		
D =>	mettre M à 0		
E =>	demander Entrez A et attendre	<input type="text"/>	
F =>	mettre Nombre A à réponse	<input type="text"/>	
G =>	demander Entrez B et attendre		
H =>	mettre Nombre B à réponse		
I =>	ajouter à M $\text{Nombre A} * \text{Nombre B}$	<input type="text"/>	
J =>	dire regroupe La multiplication de A par B donne M	<input type="text"/>	

Exercice -2- de reconnaissance des blocs

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A =>	quand  est cliqué	<input type="text"/>	
B =>	mettre Nombre_1 à 0	<input type="text"/>	
C =>	mettre Nombre_2 à 0		
D =>	demander Entrez le nombre 1 : et attendre	<input type="text"/>	
E =>	mettre Nombre_1 à réponse	<input type="text"/>	
F =>	demander Entrez le nombre 2 : et attendre		
G =>	mettre <input type="text"/> à réponse		
H =>	si <input type="text"/> < <input type="text"/> alors		
I =>	dire regroupe Le plus petit des deux nombres est Nombre_1		
J =>	si <input type="text"/> > <input type="text"/> alors	<input type="text"/>	
J =>	dire regroupe Le plus petit des deux nombres est <input type="text"/>		