



Second projet : Le TANGRAM

Mise en situation

Le Tangram est un jeu de type "casse-tête" d'origine chinoise.

La figure du Tangram permet de réaliser un puzzle (pièces en papier, en carton, en bois, en tissu...) à partir duquel on peut réaliser un grand nombre de figures représentant des animaux, des personnages, des objets divers, des figures géométriques. Le but du jeu est de reconstituer une silhouette donnée à partir des 7 formes imposées sans les superposer.

Travail à faire ==> Compléter le tracé des pièces pour obtenir la marmotte ?

