

Annexe 1

Pour en savoir plus sur le Tangram

Voici différents textes sur le Tangram trouvés sur le net.

Texte 1

Le Tangram est un jeu inventé en Chine sous le nom de "Tch'i Tch'iao pan" à l'époque Tcheou (740 -300 av. J.-C.)

Texte 2

TANGRAM est originaire de Chine. La légende veut qu'un empereur chinois du 16^e siècle, admirant un magnifique carreau de faïence, le laissa tomber par mégarde sur le sol où il se brisa en sept morceaux. Désolé de sa maladresse, l'empereur voulut reconstituer le carreau brisé, mais il ne put jamais y parvenir et recréa à la place des milliers de figures différentes.

Dès le 19^e siècle, paraissent en Extrême-Orient des livres spécialisés dans ce type de jeu. Les premiers documents qui le concernent remontent à 1818. TANGRAM s'est alors répandu rapidement hors de son pays d'origine afin de conquérir l'Europe et les États-Unis. C'est souvent sous le nom de " Casse-tête chinois " qu'on le trouva à cette époque.

<http://perso.wanadoo.fr/mag2000/conreql.htm>

Texte 3

Tangram

Casse-tête géométrique de forme carrée constitué de sept pièces distinctes. Il était connu des Chinois il y a 4000 ans. L'assemblage de pièces permet la reproduction de milliers de figures et l'improvisation de nouvelles constructions.

Le Tangram est reconnu comme le plus ancien de tous les casse-têtes géométriques. Il a donné naissance à de nombreux solitaires, dont le Tangram circulaire. Il existe aussi un Tangram à 15 pièces.

Le Tangram appartient à la classe des solitaires. Parfois appelé *casse-tête chinois*.

http://www.recreomath.qc.ca/dict_tangram.htm

