

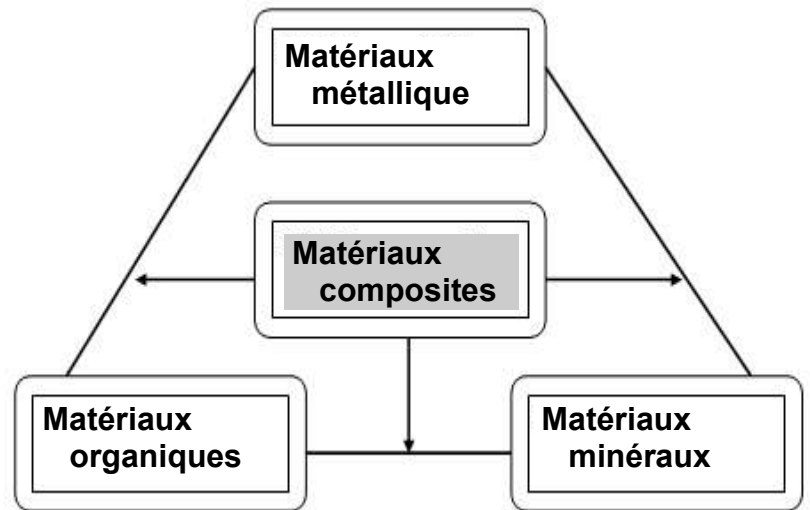
Les familles de matériaux

- Indiquer à quelle famille appartient un matériau.

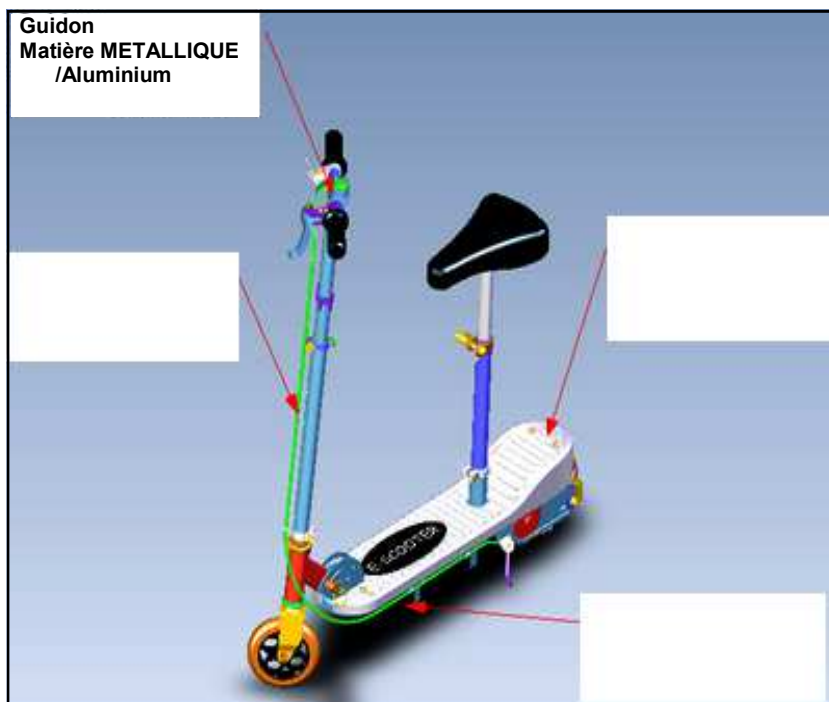
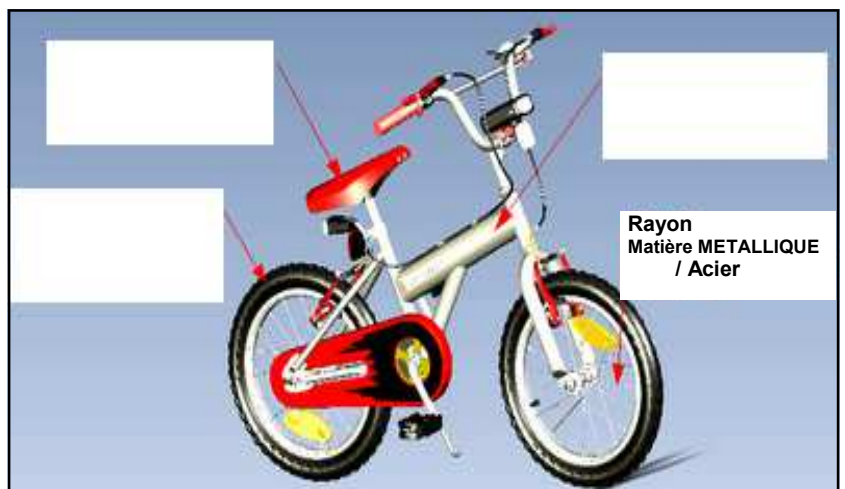
Travail à effectuer :

Il s'agit de reprendre et compléter une représentation 3D en y indiquant les éléments principaux qui constitue la TROTTINETTE et la BICYCLETTE AINSI que les matériaux qui les constituent.

Pour cela vous utiliserez la modélisation Edrawing et devrez y mentionner le marquage selon les modèles des figures ci-dessous...



VTT		
Éléments	Matière	Famille
Pneu	C.....	
Rayon	A.....	
Cadre très léger	F.....	
Selle de compét.	C.....	



Trotinette		
Éléments	Matière	Famille
Guidon	A.....	
Carter	P.....	
Fusible	V.....	
Câble	A.....	