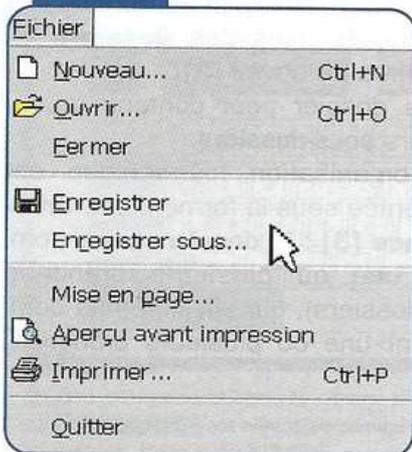


La mémorisation et l'impression des données

Les fichiers sont stockés de manière permanente sur différents supports de stockage. Il est possible d'imprimer ces informations sur différents supports et formats d'impression.

DOC 1 Les commandes d'enregistrement des fichiers

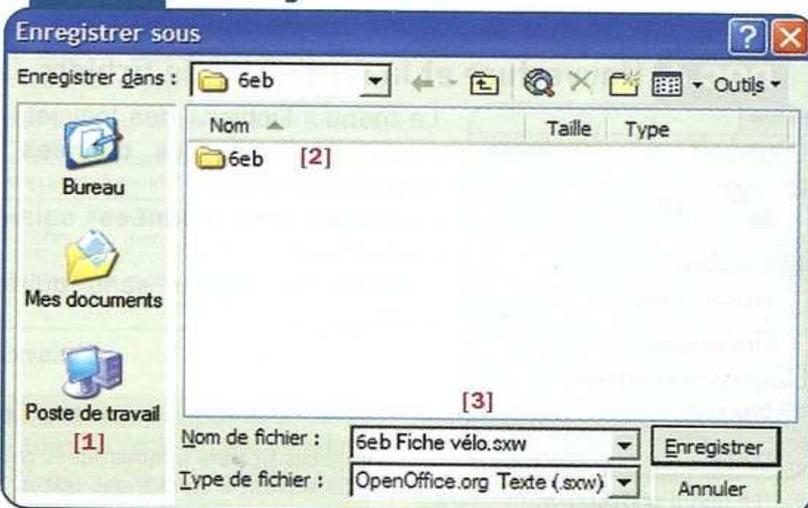


Le menu « fichier ».

Dans tous les logiciels, il existe deux commandes pour enregistrer les informations :

- **pour enregistrer un fichier** déjà présent sur l'ordinateur, activer le menu Fichier puis la commande « Enregistrer » ou l'icône correspondante de la barre d'outils ;
- **pour enregistrer un nouveau fichier**, activer le menu Fichier puis la commande « Enregistrer sous... ». Une boîte de dialogue apparaît (Doc. 2).

DOC 2 La boîte de dialogue « Enregistrer sous »



La boîte de dialogue « Enregistrer sous » permet de :

- choisir le périphérique de stockage (disquette, clé USB, disque dur, etc.) [1] ;
- sélectionner le dossier de travail [2] ;
- donner un nom et une **extension** au fichier [3].

Extension

Seconde partie du nom d'un fichier (située après le point). Elle renseigne sur le format d'origine du fichier et sur le logiciel qui a servi à le créer.

Octet

Unité standard informatique de mesure d'une quantité d'information.

DOC 3 Les unités standard de stockage des informations

Unité	Le Kilo-octet	Le Méga-octet	Le Giga-octet	Le téra-octet
Abréviation	Ko	Mo	Go	To
Poids	1 024 octets	1 048 576 octets	= 1 milliard d'octets	= 1 000 milliards d'octets
Équivalence		1 024 Ko	1 024 Mo	1 024 Go

La quantité d'informations contenues dans un fichier se mesure en **octet** : cette unité de mesure informatique correspond à la place occupée en mémoire par un caractère.

L'octet et ses multiples sont également utilisés pour mesurer la capacité de stockage des différents supports.

DOC 4 Les périphériques et supports de stockage

Périphériques de stockage	Supports de stockage	Capacités de stockage	Identification sur un « PC »
Lecteur de disquettes	Disquette	1,44 Mo	(A:) ou (B:)
Clé USB	Mémoires électroniques (puces)	De 128 Mo à 2 Go	De (D:) à (Z:)
Disque dur	Disques magnétiques	De 10 à 300 Go	De (C:) à (Z:)
Lecteur de disques optiques	CD-ROM – DVD	680 Mo/4,7 Go et 9,4 Go	De (D:) à (Z:)

Les **périphériques de stockage** servent à enregistrer les fichiers sur des **supports de stockage**. Chaque périphérique de stockage est identifié par une lettre.

DOC 5 L'impression en couleur dans une imprimante à jet d'encre

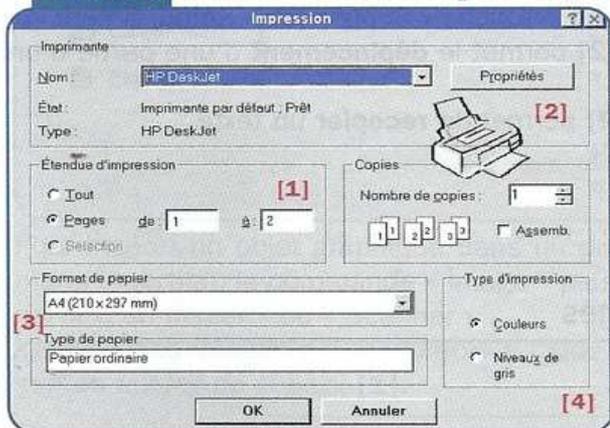


Tout document affiché à l'écran peut être imprimé à l'aide d'un **périphérique d'impression**.

L'impression d'un fichier informatique se fait en règle générale sur un support papier, souvent des feuilles blanches au **format A4** (210 × 297 mm).

Pour des travaux plus spécifiques, on peut utiliser comme supports des transparents, du papier cartonné de couleur, du papier brillant de type photo, des enveloppes, etc.

DOC 6 La boîte de dialogue imprimer



Pour imprimer un fichier, activer le menu Fichier puis la commande « Imprimer... » (Doc. 1).

Il faut ensuite sélectionner les paramètres d'impression :

- ▶ **[1]** indiquer le numéro de(s) page(s) à imprimer ;
- ▶ **[2]** sélectionner le nombre de copies ;
- ▶ **[3]** distinguer le format et le type de papier ;
- ▶ **[4]** désigner le type d'impression.

Support de stockage

Élément physique (disquette, clé USB, etc.) servant à stocker de manière permanente les fichiers.

questionnement

1] Expliquez la différence qui existe entre les commandes « Enregistrer sous... » et « Enregistrer ». (Doc. 1)

2] Repérez le nom du fichier enregistré et celui de son dossier d'enregistrement. (Doc. 2)

3] Calculez la capacité de stockage d'une disquette en kilo-octets. (Doc. 3 et 4)

4] Indiquez sur quel(s) support(s) de stockage il est possible d'enregistrer un fichier d'un poids de 4 méga-octets (Mo). (Doc. 3 et 4)

5] Recherchez les éléments (consommables) qui permettent d'obtenir toutes les couleurs dans une imprimante à jet d'encre. (Doc. 5)

6] À partir de la boîte de dialogue « Impression », indiquez les choix faits par l'utilisateur. (Doc. 6)