

Outil Sélectionner (barre d'espacement) Ctrl = Ajouter à la sélection Maj = Ajouter à/Supprimer de la sélection Maj+Ctrl = Supprimer de la sélection Ctrl+A = Tout sélectionner	Outil Colorier (B) Ctrl = Remplissage adjacent Maj = Remplacer Maj+Ctrl = Remplacement adjacent Alt = Prélever la matière
Outil Effacer (E) Maj = Masquer Ctrl = Adoucir/Lisser Maj+Ctrl = Annuler Adoucir/Lisser	Créer un composant (G)
Outil Rectangle (R) BOM : Longueur, largeur	Outil Ligne (L) Maj = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes BOM : Nombre = Longueur
Outil Cercle (C) Maj = Verrouiller sur l'orientation actuelle BOM : Nombre+s = Segments BOM : Nombre = Rayon	Outil Arc (A) BOM : Nombre = Courbure BOM : Nombre+s = Segments BOM : Nombre+r = Rayon
Outil Polygone Maj = Verrouiller sur l'orientation actuelle BOM : Nombre+s = Segments BOM : Nombre = Rayon	Outil Main levée Maj = Dessiner une polygline 3D
Outil Déplacer (M) Maj = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes Ctrl = Activer/Désactiver la copie Alt = Act./Désact. piége automatique BOM : Nombre = Distance	Outil Pousser/Tirer (P) Ctrl = Activer/Désactiver nouvelle face de départ Double-clic = Répéter BOM : Nombre = Distance
Outil Faire pivoter (Q) Ctrl = Activer/Désactiver la copie BOM : Nombre = Angle BOM : Ordonnées : Abscisses = Pente	Outil Suivez-moi Alt = Utiliser le périmètre de la surface comme trajectoire
Outil Mettre à l'échelle (S) Maj = Mise à échelle uniforme Ctrl = Mise à échelle à partir du centre BOM : Nombre = Facteur d'échelle BOM : Nombre avec unités = Longueur	Outil Décalage (F) Double-clic : Répéter BOM : Nombre = Longueur
Outil Mètre (T) Ctrl = Act./Désact. géom. de construction Flèches = Act./Désact. verrouillage axes BOM : Nombre = Redimensionner le modèle	Outil Cotation
Outil Rapporteur Ctrl = Activer/Désactiver la création de lignes de construction	Outil Texte
Outil Axes	Outil Texte 3D
Outil Orbite (O) Maj = Panoramique Ctrl = Libre	Outil Panoramique (H)
Outil Zoom (Z) Maj = Modifier le champ angulaire	Outil Zoom étendu (Maj+Z)
Précédent	Suivant
Outil Positionner la caméra	Outil Pivoter BOM : Nombre = Hauteur des yeux
Outil Visite	Outil Plan de section

Barre d'outils Composants dynamiques

	Outil Interagir
	Options du composant
	Attributs du composant

Barre d'outils Google

	Capturer la vue actuelle
	Activer/Désactiver le relief
	Placer le modèle
	Télécharger des modèles
	Partager le modèle

Barre d'outils Styles de faces

	Transparence
	Filaire
	Ligne cachée
	Ombre
	Ombre avec textures
	Monochrome

Barre d'outils Ombres

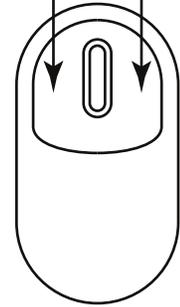
	Afficher les ombres
	Paramètres d'ombre

Bouton du milieu (molette) :

Clic-Glisser = Orbite
 Maj-Clic-Glisser = Panoramique
 Double-clic = Recentrer la vue
 Défilement molette = Zoom

Bouton gauche :
 Clic = Action de l'outil

Bouton droit :
 Clic = Menu contextuel



Barre d'outils Bac à sable

	Outil À partir des contours
	Outil À partir de zéro
	Outil Modeler
	Outil Tampon
	Outil Projeter
	Outil Ajouter des détails
	Outil Retourner l'arête

Barre d'outils Vues

	Iso
	Dessus
	Face
	Droite
	Arrière
	Gauche

Barre d'outils Sections

	Afficher les coupes
	Afficher les plans de section

Barre d'outils Calques

Gestionnaire de calques