

COMMENT PILOTER UN SYSTEME AUTOMATISÉ ?

PROGRAMMATION AVEC LE LOGICIEL DOMOTIQUE4 (Double clic sur : DOMOTIQUE 4 . exe)



- Etablissez les programmes des deux premiers scénarios.
- Testez les.
- Imprimez votre travail.



NB : vous testerez votre programme en commençant la journée à 0h et en faisant dérouler heure après heure.

Scénario n°1 : La gestion du jardin :

Les propriétaires de la maison désirent "automatiser" les accessoires du jardin.

- De 22h à 10h, s'il gèle, il faut vider la piscine (l'eau ira dans une réserve à l'abri du gel et sera réutilisée par la suite)
- A 10h, s'il ne gèle pas, remplir la piscine pour que le propriétaire puisse se baigner
- S'il n'y a pas de vent, ouvrir le parasol à 12h et le fermer à 14h
- De 10h à 18h, mettre en marche la fontaine
- S'il ne pleut pas, arroser le gazon, pendant deux heures, à partir de 17h

Scénario n°2 : La gestion des "alarmes" :

Les propriétaires désirent sécuriser leur maison.

- De 6h à 18h, s'il y a une fuite d'eau, envoyer un SMS
- De 12h à 14h, s'il y a une fuite de gaz, envoyer un SMS et enclencher la sirène d'alarme
- De 22h à 6h, s'il y a un intrus dans le jardin, allumer la lumière extérieur
- De 10h à 12h et de 14h à 17h, si une fenêtre est cassée, enclencher la sirène d'alarme
- De 10h à 12h et de 14h à 17h, s'il y a une présence dans la maison, envoyer un SMS
- Quel que soit le moment de la journée, s'il y a un incendie, enclencher la sirène d'alarme

COMMENT PILOTER UN SYSTEME AUTOMATISÉ ?



- Etablissez les programmes des scénarios 3 et 4 en recopiant le tableau ci-dessous (prévoyez plus de lignes).
- Remettez votre feuille au professeur.

Nom du scénario :

| Prog | Un capteur a détecté... | Alors ... | [...h ; [...h =>...h] |
|------|--|-----------|--------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| | | | |
| | NB : 9 lignes maxi + 9 ordres maxi pour télécommande | | |

Scénario n°3 : Simuler une présence pendant les vacances :

Les propriétaires de la maison vont partir en vacances et ils désirent programmer la maison pour laisser croire à une activité normale dans la maison.

- Ouvrir les volets des fenêtres à 8h
- Allumer la lumière dans le séjour, pendant une heure, à 20h
- Puis allumer la lumière dans la chambre, pendant une heure, à 22h et fermer les volets des fenêtres
- Quel que soit le moment de la journée, si une fenêtre est cassée, enclencher la sirène d'alarme et envoyer un SMS

Scénario n°4 : La gestion des ouvertures :

Les propriétaires de la maison désirent "automatiser" les accès (volets, portail, garage).

- A 6h, ouvrir les volets des portes et des fenêtres
- L'après-midi (de 13h à 18h) le mistral se lève, et donc, si il y a trop de vent, fermer les volets des portes
- Le midi (de 12h à 14h) pour protéger les plantes de la maison, si il y a du soleil, fermer les volets des fenêtres
- A partir de 14h, s'il n'y a de soleil, ouvrir les volets des fenêtres
- Le soir, à 20h, fermer les volets des fenêtres
- Et à 22h, fermer les volets des portes
- Et à partir de la TELECOMMANDE :
 - Ouverture et fermeture portail et garage en même temps
 - Allumage et extinction éclairage extérieur
 - Enclencher et éteindre sirène d'alarme

COMMENT PILOTER UN SYSTEME AUTOMATISÉ ?

Tableau à copier, puis à remplir pour établir le programme des différents scénarios.

Nom du scénario : *Gestion du jardin*

| Prog | Un capteur a détecté... | Alors ... | [...h ; [...h =>...h] |
|------|-------------------------|-----------|--------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |

Nom du scénario : *Gestion des alarmes*

| Prog | Un capteur a détecté... | Alors ... | [...h ; [...h =>...h] |
|------|-------------------------|-----------|--------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |

Nom du scénario : *Présence vacances*

| Prog | Un capteur a détecté... | Alors ... | [...h ; [...h =>...h] |
|------|-------------------------|-----------|--------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |

