

## A 3D perspective rendering of a furnished bedroom. The room features a large bed with a yellow headboard and white bedding, a dark wooden dresser, a small round table with a chair, and a window with white curtains. The walls are white, and the floor is light blue.

### Structuration de Prise en main SweetHome3D :

C'est la représentation d'un objet à l'aide d'un ordinateur. Cette représentation fait mieux voir et mieux comprendre l'objet. Ainsi, dans une maison virtuelle, l'utilisateur peut se projeter, se déplacer à sa guise.

**La barre d'outils d'un modeleur volumique.** Elle regroupe les raccourcis communs des logiciels classiques (ouvrir un document, l'enregistrer, l'imprimer, etc.) et des raccourcis propres au logiciel (dessiner un mur, ajouter des cotes, aligner un meuble...).

Chaque élément est dessiné dans des dimensions standard (autrement dit, aux dimensions des objets qu'on pourra acheter dans le commerce). Cela permet à l'utilisateur de visualiser instantanément l'espace occupé dans la pièce par l'objet (exemple : un lit de 140 x 190 est un lit pour deux personnes).

**La visualisation en trois dimensions (3D).** Instantanément ou en deux étapes, le logiciel permet de passer de deux dimensions à trois dimensions.

Pour réaliser une modélisation en 3 D d'une habitation, il est nécessaire d'utiliser un modèleur volumique (Sweet Home 3D, Google Sketch Up, Architecte 3 D). La communication des résultats des travaux sur ordinateur s'effectue soit avec un logiciel de PréAO pour un diaporama, soit avec un logiciel de PAO pour un document papier.

L'échelle 1/100 (1 cm pour 1 m) est l'échelle la plus utilisée pour dessiner le plan d'une maison.

**Bibliothèque**

**Barre de Menu et d'outil**

**Visualisation en 2D**

Nom	Largeur	Profondeur	Hauteur	Valeur
Evier	120	60	90	
Lavabo	60	60	90	
Cuve	60	60	90	
Fait	120	138	74	
Chai	38,5	52	90	
Chai	38,5	52	90	
Chai	38,5	52	90	
Plant	38	50	90	
Duo	138,5	65,5	62	
Fruit	37	52	87	
Cana	203	108	87	
Canopi	147	87	87	
Sab	57,1	47,1	44	
Mit	62	44	190	

**Liste et caractéristiques des ouvertures et mobiliers**

**Visualisation en 3D**

**Outils de gestion des meubles :**

- 1- Rotation
- 2- Largeur
- 3- Profondeur
- 4- Hauteur
- 5- Elévation

**Outils CAMERA**

**de Visualisation 3D :**

- A- Orientation latérale
- B- Orientation verticale
- C- Déplacement en cliquant-glissant (possible avec les flèches du clavier...)