

# Programmer l'aspirateur sous scratch :

## Script de l'aspirateur

```
quand flag verte pressée
se diriger en faisant un angle de 90
aller à x: -186 y: -139
mettre score à 0
répéter indéfiniment
  avancer de 5 pas
  si chaisetable touché? alors
    tourner de 180 degrés
  si meuble touché? alors
    tourner de 180 degrés
  si escalier touché? alors
    dire PERDU Achetez vous un balais !!!
    attendre 5 secondes
    stop tout
  si score = 5 alors
    dire GAGNE Vous êtes la fée du logis !!!
    attendre 10 secondes
    stop tout
rebondir si le bord est atteint
```

quand flèche droite est pressée  
se diriger en faisant un angle de 90

quand flèche à gauche est pressée  
se diriger en faisant un angle de -90

quand flèche haut est pressée  
se diriger en faisant un angle de 0

quand flèche vers le bas est pressée  
se diriger en faisant un angle de 180

## Script pour les poussières

```
quand flag verte pressée
montrer
répéter indéfiniment
  si aspirateur touché? alors
    dire gagné +1pt pendant 2 secondes
    ajouter à score 1
    montrer la variable score
    cacher
```