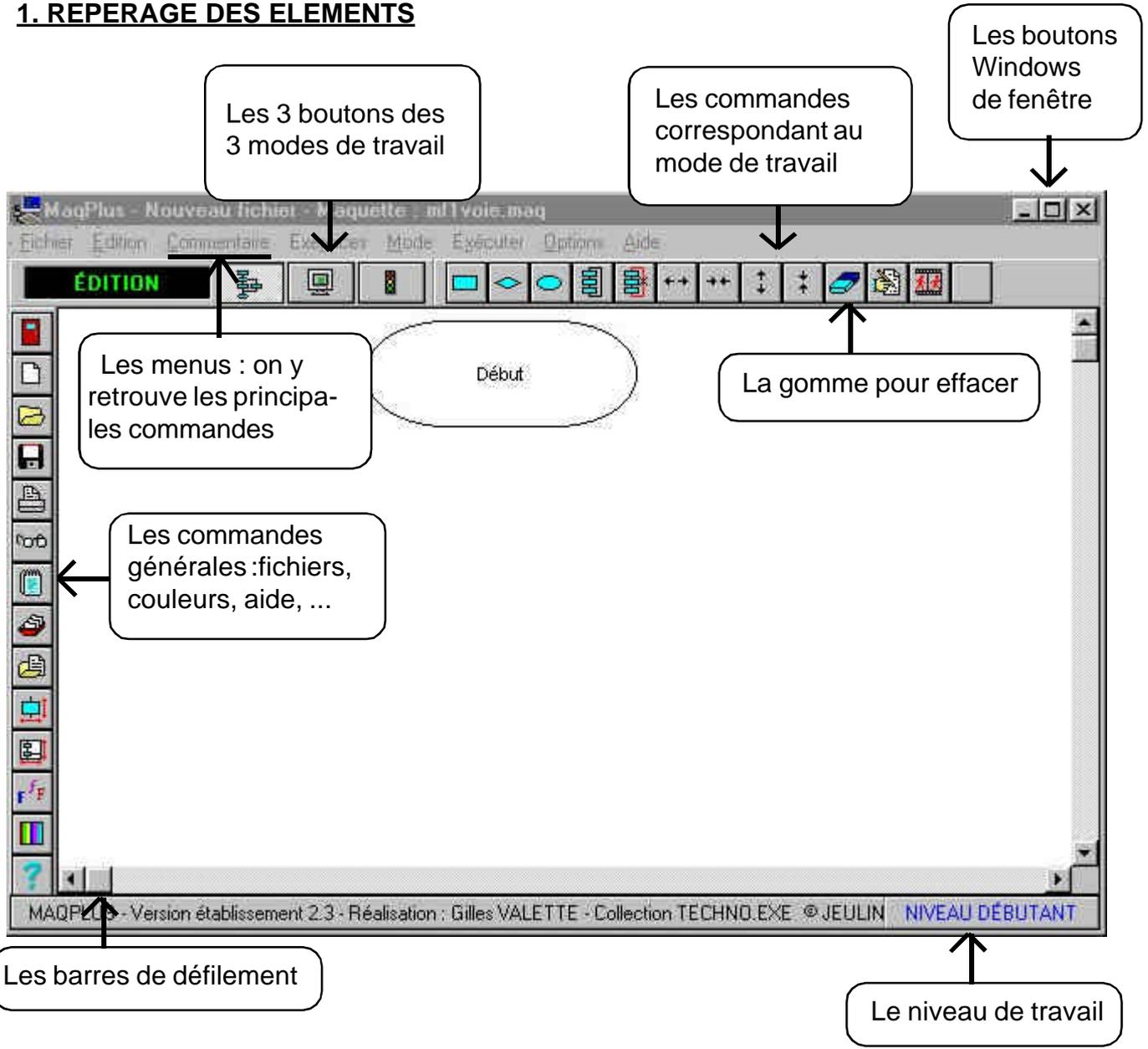


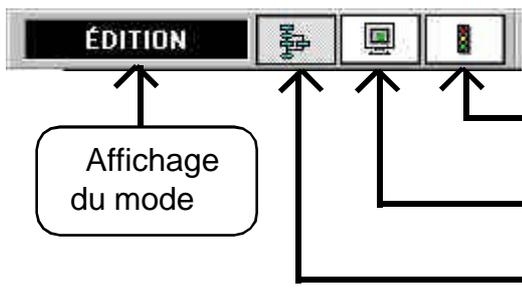
LA FENETRE DE TRAVAIL

Après avoir lancer le logiciel MAQPLUS par un double clic sur l'icone  , la fenêtre de travail apparaît comme ci-dessous.

**1. REPERAGE DES ELEMENTS**



**2. LES 3 MODES DE TRAVAIL**

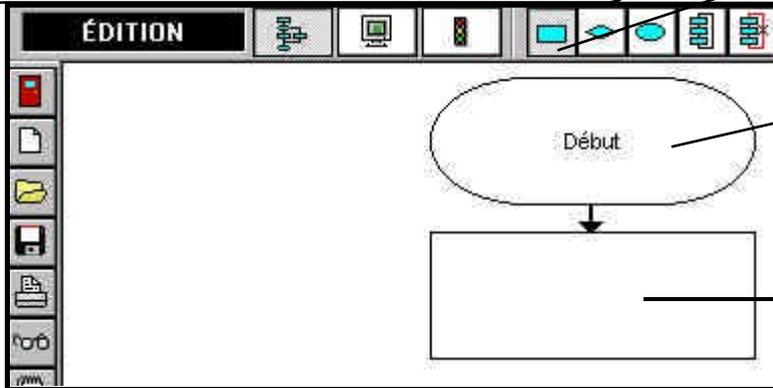


## LE MODE EDITION : mettre en place une action

**3. LA MISE EN PLACE D'UNE ACTION**

1. Vérifier que le mode Edition est sélectionné

2. Choisir le bouton case "Action"

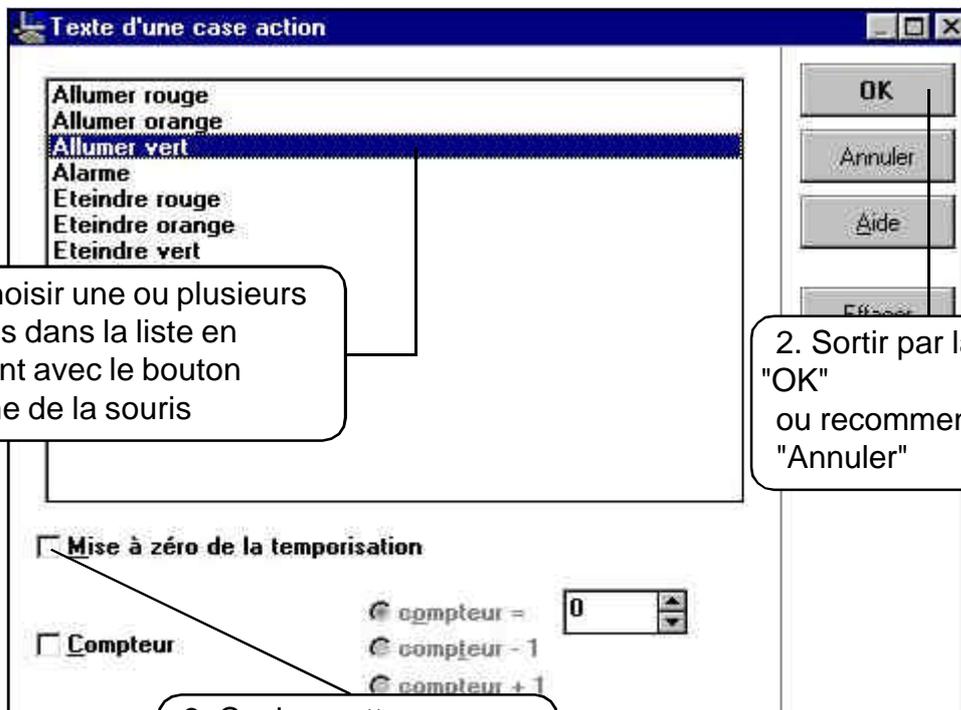


La case active est la case "début", elle apparaît avec un fond jaune

3. Placer la case "Action" en cliquant sous la case **active** "Début" avec le bouton gauche de la souris.

**4. EDITION D'UNE ACTION**

Pour placer un texte dans la case action, cliquer avec le bouton droit de la souris sur la case "Action". Le menu ci-dessous apparaît.



1. Choisir une ou plusieurs actions dans la liste en cliquant avec le bouton gauche de la souris

2. Sortir par la touche "OK" ou recommencer avec "Annuler"

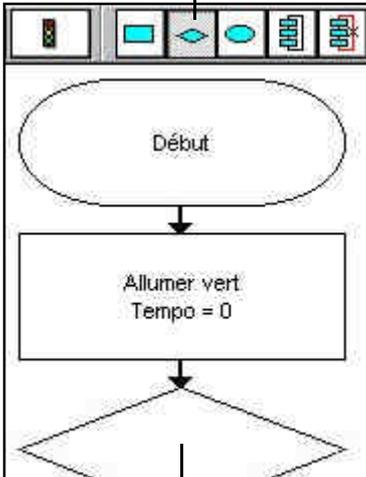
3. Cocher cette case seulement si une temporisation doit-être mise à 0

Vérifier si la case "Action" est correctement complétée. Si non, recommencer ces opérations.

LE MODE EDITION : Mettre en place un test

**5. LA MISE EN PLACE D'UN TEST**

1. Sélectionner la case "Test"



2. Placer une case "Test" avec le bouton gauche de la souris et ouvrir la fenêtre ci-contre avec le bouton droit

3. Choisir un test

Texte d'une case test

Description du test

- Arrivée d'un véhicule
- Pas d'arrivée de véhicule
- Départ d'un véhicule
- Pas de départ de véhicule
- Nuit
- Jour
- Piéton
- Pas de piéton

si Temporisation = 30 (1/10 s)

si Compteur = 2

Ou une temporisation si elle existe et régler sa valeur en 1/10 s

Cliquer sur le bouton et sur la case "Test" d'où partira le saut.

Le curseur prend la forme d'une flèche indiquant là où le saut est possible.

Cliquer à nouveau sur la case "Test" et répondre à la boîte de dialogue par OUI ou NON pour le type de saut



Confirmation

Vouslez-vous commencer une branche "oui" ou une branche "non" ?

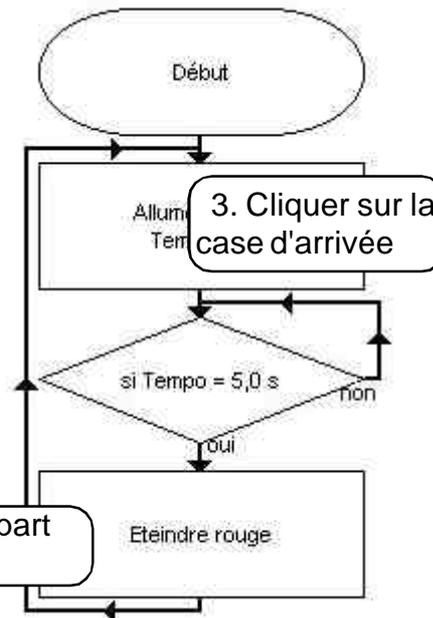
Oui Non Annuler

Les erreurs peuvent être annulées en cliquant sur le bouton puis sur le saut, une croix apparaît

**6. LA MISE EN PLACE D'UN SAUT POUR REVENIR SOUS LA CASE " DEBUT "**

1. Cliquer sur le bouton

2. Cliquer sur la case de départ du saut



## LA SIMULATION ET LE PILOTAGE

**7. LA SIMULATION**

1. Appuyer sur le bouton simulation

2. Appuyer sur le bouton de départ

3. Vérifier que le bouton "maquette" est enfoncé

La maquette apparaît à l'écran. En cliquant sur les éléments du dessin on simule son fonctionnement.



4. Appuyer sur ce bouton pour arrêter la simulation

**8. LE PILOTAGE**

1. Appuyer sur le bouton pilotage

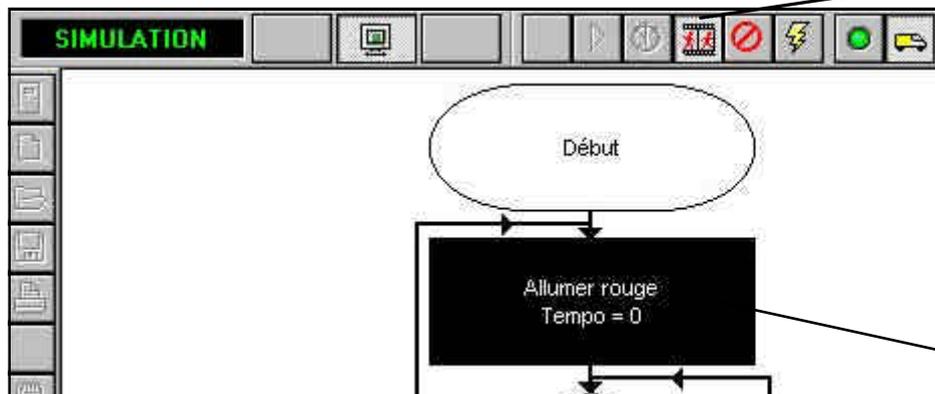
2. Appuyer sur le bouton de départ

La maquette doit fonctionner.

3. Arrêter le fonctionnement à l'aide du bouton arrêt

**8. DEFAUTS DE FONCTIONNEMENT**

Un mode pas à pas permet de faire fonctionner le programme étape par étape. Il est utilisé en simulation ou en pilotage. La case active change de couleur à l'écran.



1. Appuyer sur le bouton "pas à pas"

2. Appuyer sur la barre d'espacement pour passer à l'étape suivante

Case active