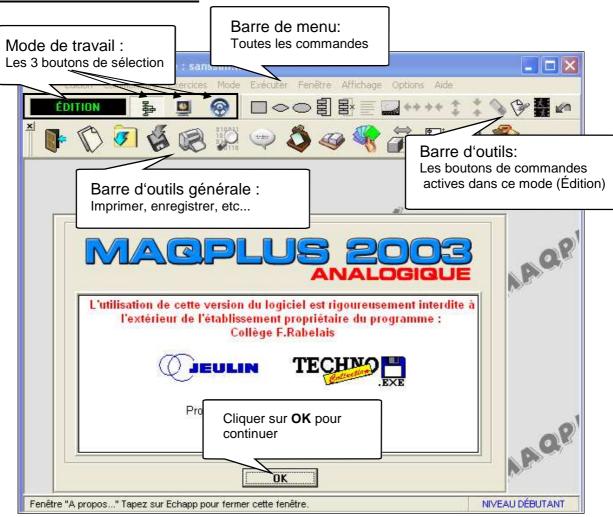
LA FENETRE DE TRAVAIL

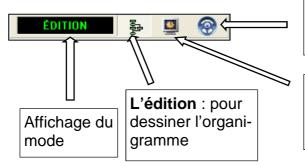
Après avoir lancé le logiciel MAQPLUS par un double clic sur l'icône la fenêtre de travail ci-dessous apparaît :



1. REPERAGE DES ELEMENTS



2. LES 3 MODES DE TRAVAIL



La pilotage : pour tester réellement le fonctionnement de la maquette

La simulation : pour simuler le fonctionnement de la maquette à l'écran

3. LES COMMANDES TRES UTILES

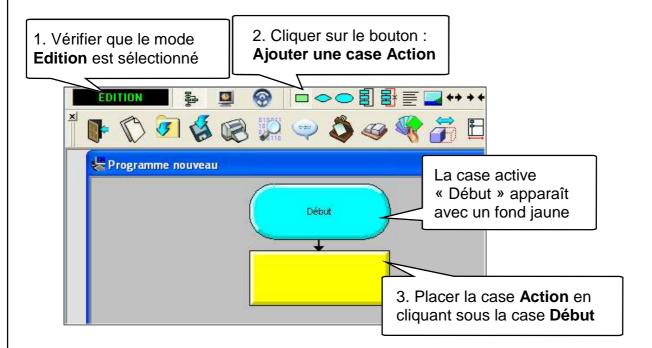
La gomme pour effacer ou la touche du clavier Suppr



La touche **Annulation** pour annuler la dernière action

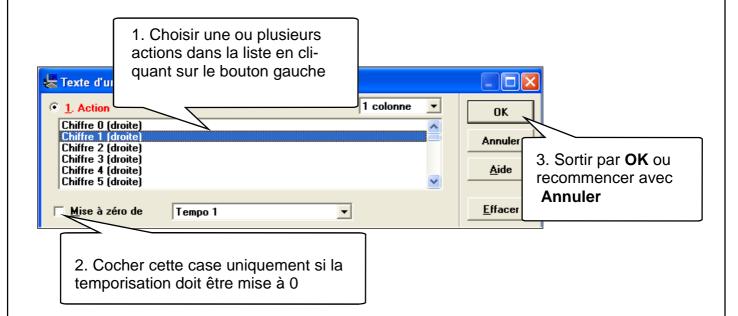
LA MODE EDITION: Mettre en place une action

4. LA MISE EN PLACE D'UNE ACTION



5. EDITION D'UNE ACTION

Pour placer un texte dans la case action, cliquer avec le bouton droit de la souris sur la case action. La menu ci-dessous apparaît.

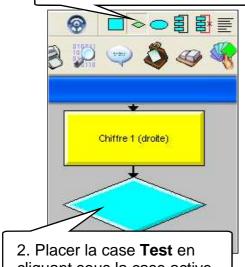


Un clic droit de souris sur une case **Action** permet de revenir dans ce menu à tout moment. Les autres commandes ne sont pas utilisées.

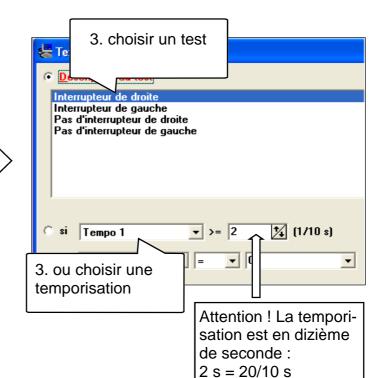
LA MODE EDITION: Mettre en place un test

6. LA MISE EN PLACE D'UN TEST ET SON EDITION

1. Cliquer sur le bouton : Ajouter une case TEST



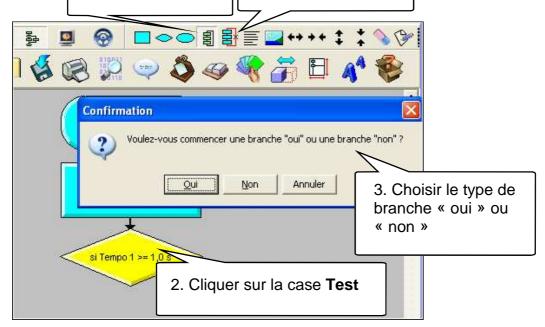
2. Placer la case **Test** en cliquant sous la case active et d'un clic droit ouvrir la fenêtre ci-contre



7. PLACER DES SAUTS

1. Choisir le bouton : **Ajouter un saut**

4. Les erreurs de saut sont annulées avec ce bouton



Pour enlever des sauts :

- 1. cliquer sur ce bouton
- se placer sur le saut à enlever une croix apparaît

LA SIMULATION ET LE PILOTAGE

8. LA SIMULATION



La maquette apparaît

Une case d'erreur peut apparaître : il faut revenir au mode EDITION pour effectuer les corrections, après lecture du problème.





9. LE PILOTAGE



Les autres commandes sont identiques à la simulation

Attention! Si la simulation ne fonctionne pas correctement, la maquette ne peut pas être pilotée. S'il reste des erreurs dans le programme, il faut absolument les corriger avant de faire fonctionner la maquette.