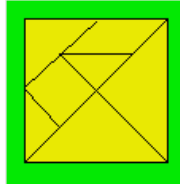


Tangram


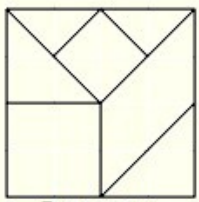

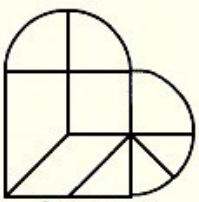

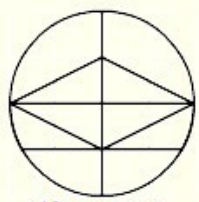

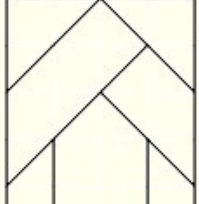



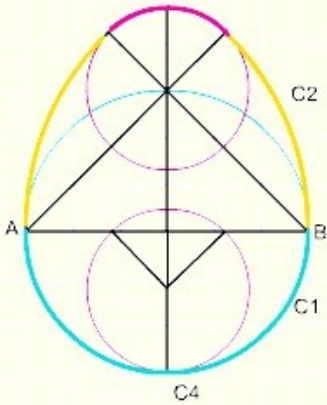
Casse-tête géométrique de forme carrée constitué de sept pièces distinctes. Il était connu des Chinois il y a 4000 ans. L'assemblage de pièces permet la reproduction de milliers de figures et l'improvisation de nouvelles constructions.



Le tangram est reconnu comme le plus ancien de tous les casse-tête géométriques. Il a donné naissance à de nombreux solitaires, dont le tangram circulaire.

On peut former, avec les sept pièces ou avec quelques-unes d'entre elles, des lettres, des chiffres, des polygones convexes ou concaves, des silhouettes.

(Source : http://www.recreomath.qc.ca/dict_tangram.htm)

 Le Pythagore  7 morceaux	 Le Cœur brisé  9 morceaux	 Le Cercle problématique  10 morceaux
 Le Brise-Croix  7 morceaux	 Le puzzle de Neuf  9 morceaux	 L'œuf magique C3  C2 A B C1 C4 9 morceaux délimités par les traits épais (construire C1 puis C2 cercle de centre A et de rayon AB).

(ressource => http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/textes/montagne.htm#cinq)