

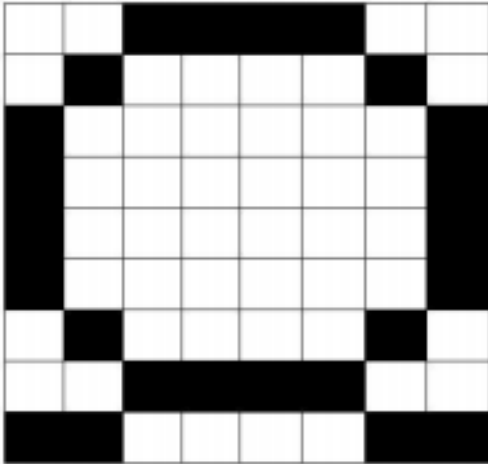


Doc.1

COMMENT sont affichées les images sur un écran ?



Décoder, coder une image en noir et blanc



```
0 0 1 1 1 1 0 0
0 1 0 0 0 0 1 0
1 0 0 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 0 1
0 1 0 0 0 0 1 0
0 0 1 1 1 1 0 0
1 1 0 0 0 0 1 1
```

Trouve quel code a été utilisé ?



Travail à effectuer sur les trois pages à suivre :

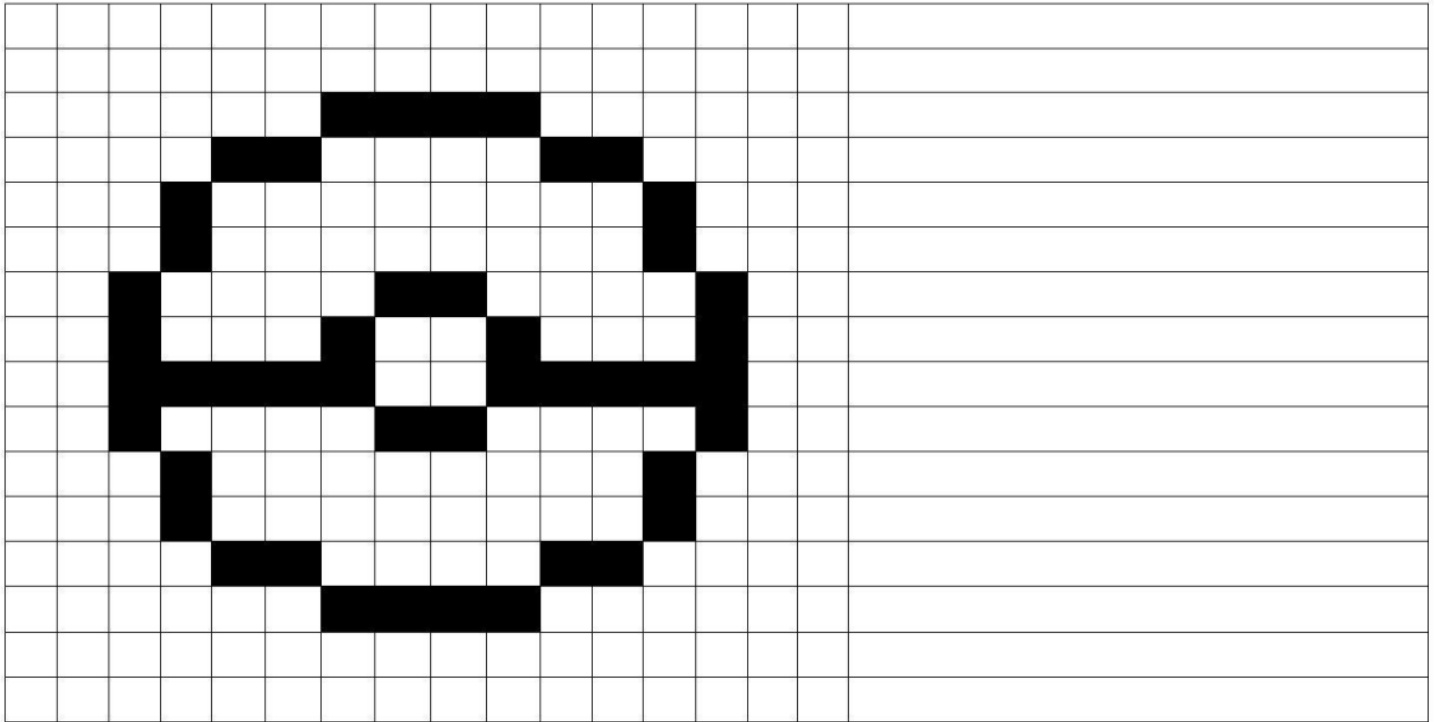
- Présenter le travail sur une feuille QUADRILLEE 5x5 (petit carreaux)
- Pour chaque exercice...
 - 1-Reprendre le quadrillage en délimitant seulement le contour ?
 - 2-Bien aligner les lignes sur le codage correspondant ?

0 1 0 0 0 0 1 0									
0 1 1 0 0 1 1 0									
0 0 1 1 1 1 0 0									
0 1 1 1 1 1 1 0									
1 1 0 0 0 0 1 1									
1 0 1 1 1 1 0 1									
0 1 1 0 0 1 1 0									
0 1 0 0 0 0 1 0									

Trouve l'erreur dans le code:

	0 1 0 0 0 0 1 0
	0 0 1 1 1 1 0 0
	0 1 1 1 1 1 1 0
	1 1 0 1 1 0 1 1
	1 1 1 1 1 1 1 1
	0 1 0 0 0 1 1 0
	1 0 1 0 0 1 0 1
	1 0 0 0 0 0 0 1

Trouve le codage des images suivantes :



Décoder, coder une image en couleurs

Les chiffres sont associés par deux: le 1er code la couleur, le 2ème la longueur de la séquence = le nombre de cases.

0	blanc	
1	noir	
2	jaune	
3	vert	
4	violet	
5	bleu clair	
6	bleu foncé	
7	rouge	
8	marron	
9	rose	

	0, 7, 3, 1, 0, 8
	0, 7, 3, 1, 0, 8
	0, 5, 3, 5, 0, 6
	0, 1, 3, 1, 0, 2, 3, 7, 0, 2, 3, 1, 0, 2
	0, 1, 3, 1, 0, 1, 3, 9, 0, 1, 3, 1, 0, 2
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	