



NOM : \_\_\_\_\_ Classe de \_\_\_\_

# TP3- Le jeu du PONG (version1) pour activités de modifications sous SCRATCH

-Travail en ligne à partir du site web d'activités spéciales groupe réussite-informatique /séance N°7 :

[http://www.technobm.clg-gdm.fr/Page\\_TIC/GrpREUSSITE-info.html#S07](http://www.technobm.clg-gdm.fr/Page_TIC/GrpREUSSITE-info.html#S07)

Travail sur l'initiation à la programmation ...

1. Découverte de la programmation en 1 heure.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Autres liste d'exercices du même type :

- Exercice n°2 ==> [voir iCi](#)
- Exercice n°3 ==> [voir iCi](#)



2. Apprentissage de la programmation par modification de programmes existants :

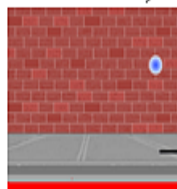
- Chargez un premier programme et lancez le ? [fichier1-SCRATCH](#)
- Réalisez votre premier jeux ? LE CHAT COURT APRES LA SOURIS



comment faire ? [/en présentation vidéo](#)

• Le jeu de balle que personne n'ignore :

==> Jouer ou modifier le Programme ( ) **EN LIGNE** <https://scratch.mit.edu/projects/10128515/#player>

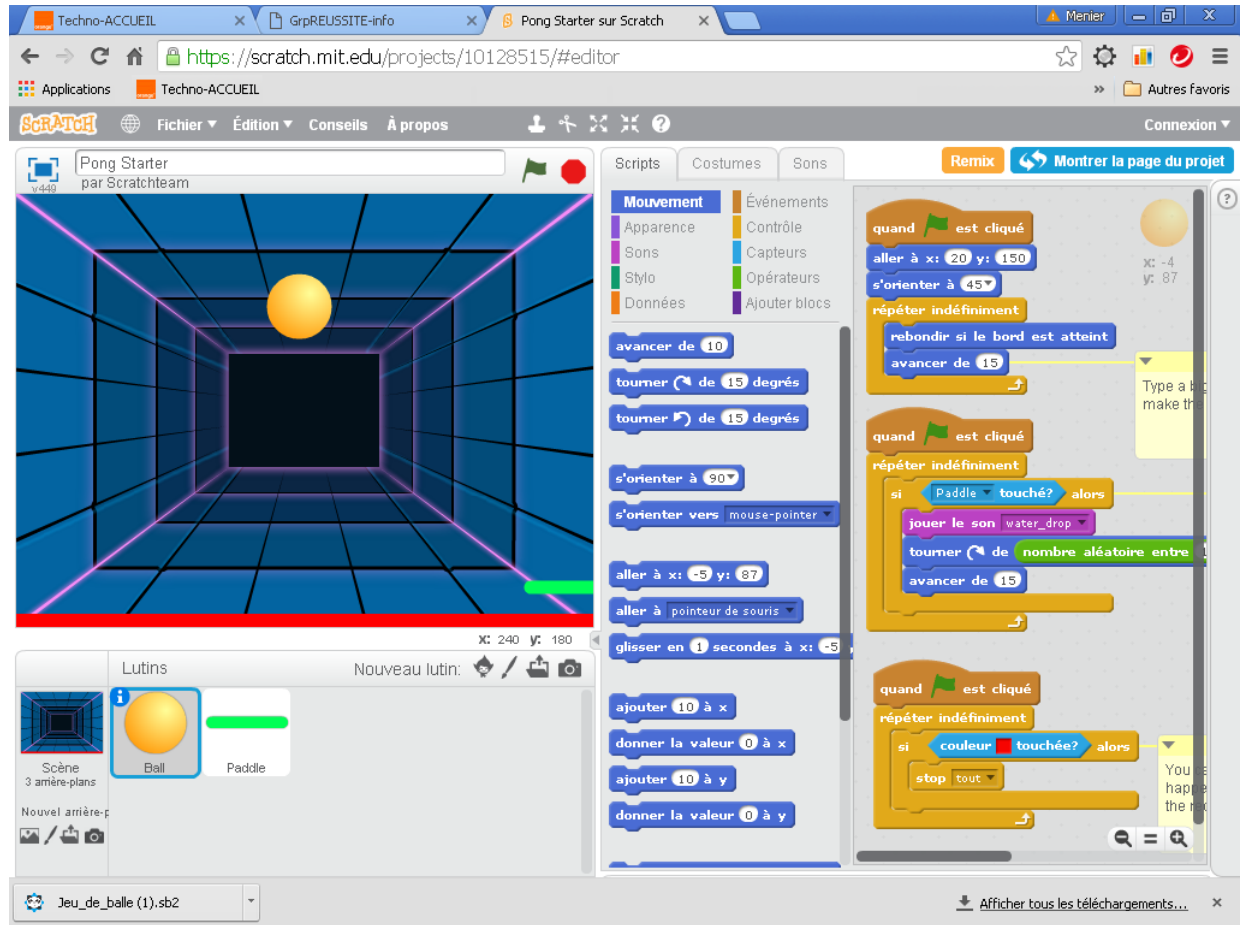


==> Télécharger le fichier pour lancer **EN LOCAL** / [fichier2-SCRATCH](#)



Je m'évalue :

# 1°)- Travail en ligne



# 2°)- Travail en local

