



NOM : _____ Classe de ____

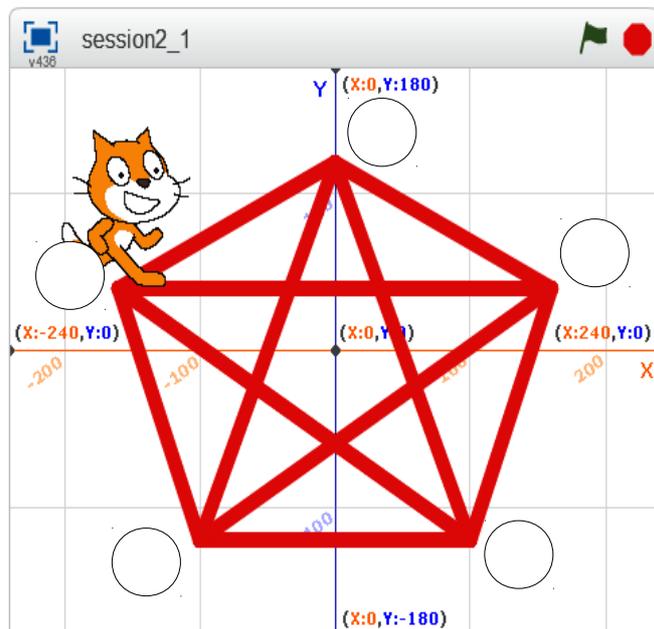
TP2- Programmation sous SCRATCH

1) Prise de connaissance de l'espace de travail :

2) Ma première programmation :

Travail à effectuer => Repérer chaque point ?

	X	Y
A	-160	40
B	0	120
C	160	40
D	100	-120
E	-100	-120



Les notions abordées

- Repère
- Origine
- Coordonnées
- Déplacement
- Tracé

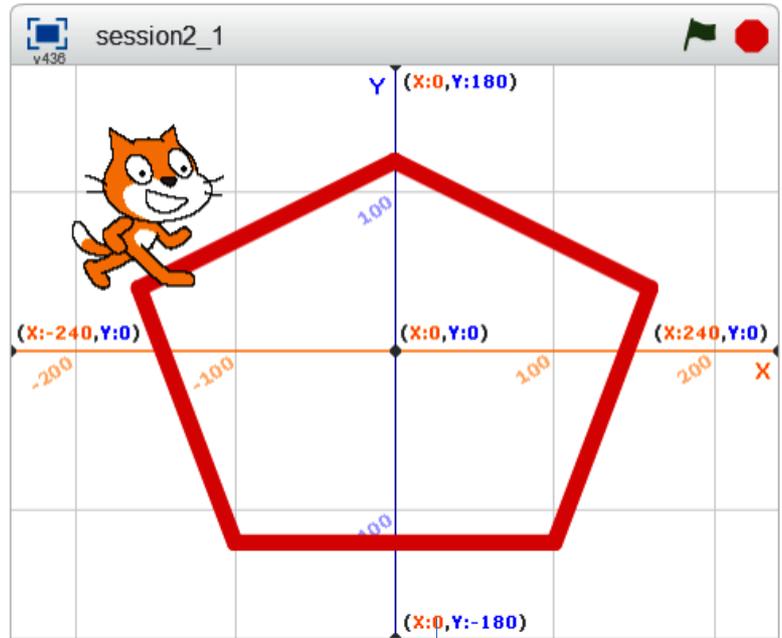
Je m'évalue :



Ou comment passer de...

```

quand  pressé
  aller à x: -160 y: 40
  aller à x: 0 y: 120
  aller à x: 160 y: 40
  aller à x: 100 y: -120
  aller à x: -100 y: -120
  aller à x: -160 y: 40
  
```



	x	y
A	-160	40
B	0	120
C	160	40
D	100	-120
E	-100	-120

```

aller à x: 0 y: 120
attendre 0.1 secondes
  
```

```

glisser en 0.1 secondes à x: 0 y: 120
  
```

à...

```

quand  pressé
  effacer tout
  choisir la taille 10 pour le stylo
  choisir la couleur  pour le stylo
  aller à x: -160 y: 40
  stylo en position d'écriture
  répéter 10 fois
    glisser en 0.1 secondes à x: 0 y: 120
    glisser en 0.1 secondes à x: 160 y: 40
    glisser en 0.1 secondes à x: 100 y: -120
    glisser en 0.1 secondes à x: -100 y: -120
    glisser en 0.1 secondes à x: -160 y: 40
    glisser en 0.1 secondes à x: 160 y: 40
    glisser en 0.1 secondes à x: -100 y: -120
    glisser en 0.1 secondes à x: 0 y: 120
    glisser en 0.1 secondes à x: 100 y: -120
    glisser en 0.1 secondes à x: -160 y: 40
  
```

