

# sur Micro:bit

## Jeu de Pierre - feuille - ciseaux

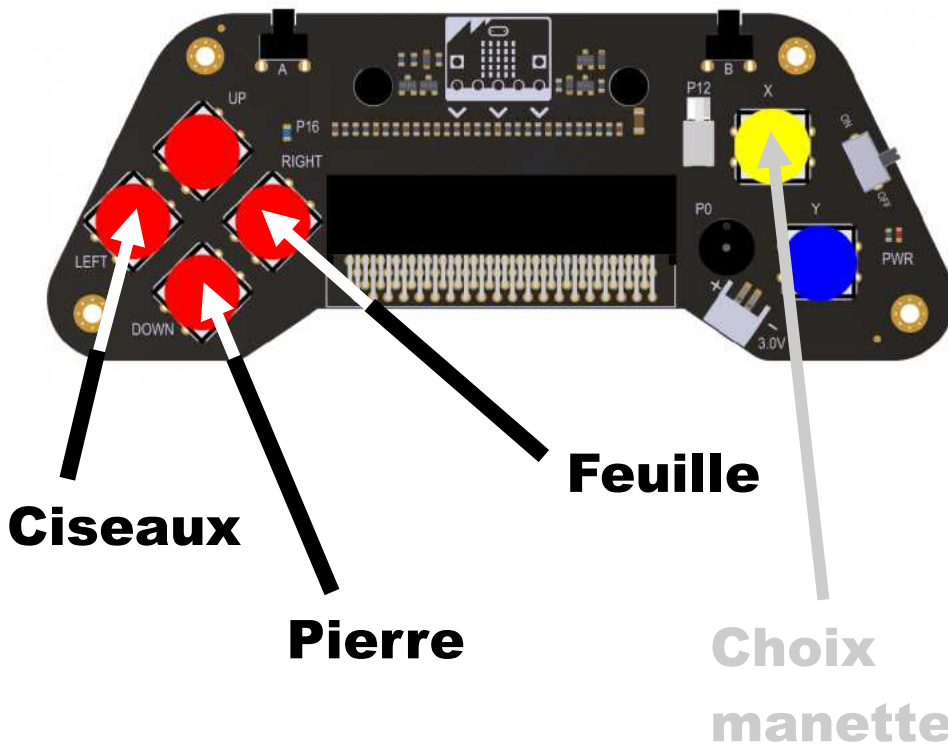
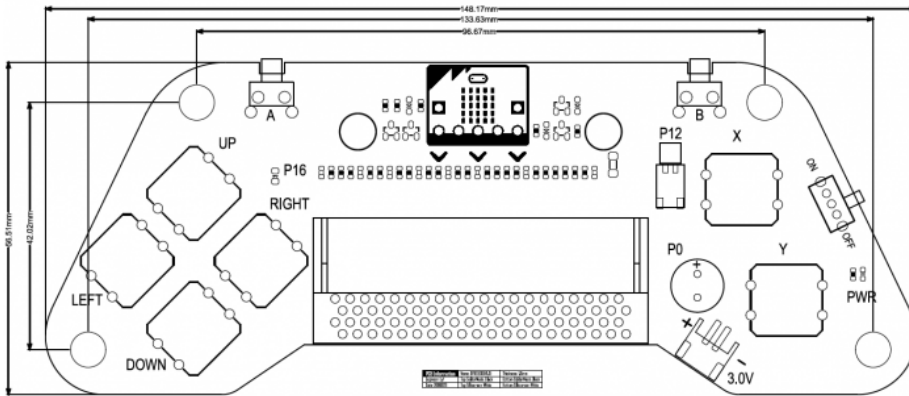


```
on button D-PAD down pressed is click
définir name à 2
jouer ton Middle C pendant 1 temps
montrer LEDs

on button D-PAD left pressed is click
définir name à 1
jouer ton Middle C pendant 1 temps
montrer LEDs

on button D-PAD right pressed is click
définir name à 3
jouer ton Middle C pendant 1 temps
montrer LEDs
```

```
on button X button pressed
définir value à choisir au hasard de 1 à 3
si value == 1 alors
  montrer LEDs
sinon
  si value == 2 alors
    montrer LEDs
  sinon
    montrer LEDs
+
passer (ms) 1000
si value == 1 et name == 3 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 1 et name == 1 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 2 et name == 1 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 2 et name == 2 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 2 et name == 3 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 3 et name == 2 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
si value == 3 et name == 3 alors
  montrer l'icône
  jouer ton Low C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
```



Ciseaux

Pierre

Feuille

Choix manette

```

on button D-PAD down is click
  définir name à 2
  jouer ton Middle C pendant 1 temps
  montrer LEDs

```

```

on button D-PAD left is click
  définir name à 1
  jouer ton Middle C pendant 1 temps
  montrer LEDs

```

```

on button D-PAD right is click
  définir name à 3
  jouer ton Middle C pendant 1 temps
  montrer LEDs

```

```

on button X button is pressed
  définir value à choisir au hasard de 1 à 3
  si value = 1 alors
    montrer LEDs
  sinon
    si value = 2 alors
      montrer LEDs
    sinon
      montrer LEDs
  pause (ms) 1000
  si value = 1 et 0 = name alors
    montrer l'icône
    jouer ton Low C pendant 1/2 temps
    définir name à 0
    définir value à 0
  si value = 1 et name = 3 alors
    montrer l'icône
    jouer ton Low C pendant 1/2 temps
    définir name à 0
    définir value à 0
  si value = 1 et name = 1 alors
    montrer l'icône
    jouer ton Low C pendant 1/2 temps
    définir name à 0
    définir value à 0

```



```
si value = 2 et name = 1 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
si value = 2 et name = 3 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
si value = 2 et name = 2 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
si value = 3 et name = 1 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
si value = 3 et name = 2 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
si value = 3 et name = 3 alors
  montrer l'icône
  jouer ton LOW C pendant 1/2 temps
  définir name à 0
  définir value à 0
+
```