

## Exercice niveau 1 - B.1 : Maitriser la rotation du moteur

Fichier modèle : PC\_N1\_B.xml

Objectif : activer un moteur dans un sens puis dans l'autre pour enfin s'arrêter.

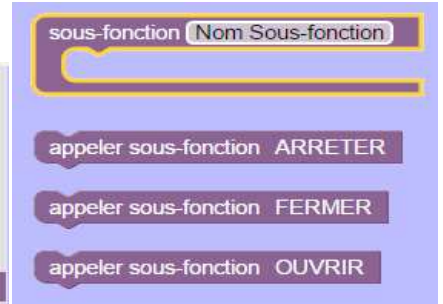
Notion abordée : utilisation d'un moteur.

Instructions utilisées :



### Création de Sous-Programme

- Sorties
- Entrées
- Délais
- Boucles
- Variables
- Maths
- Procédures
- Tâches



Organigramme	Blocs
	<p style="text-align: center;"><b>Pour une meilleure lisibilité</b></p>

**ATTENTION** : pour cet exercice il est recommandé d'enlever la barrière du portail pour éviter tout dommage. Il faut également activer le moteur à l'aide de l'interrupteur (Une LED rouge indique si le moteur est allumé).

**Information** : Des blocs spécifiques sont disponibles pour contrôler le portail dans le menu extensionA4 (uniquement sur Editor 6) :

