

sous  
Picaxe Editor6

## Programmation par Blocs

# Découverte du pilotage du PORTAIL COULISSANT

/DOSSIER A4technologie – Programmation EDITOR6

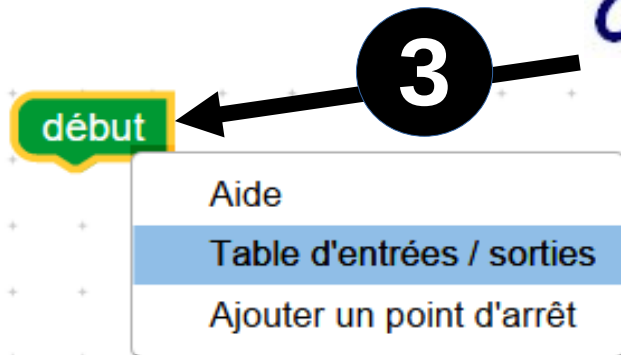


|               | DOSSIER<br>N° de page | Instructions à suivre...   |
|---------------|-----------------------|--|
| <b>îlot 1</b> | P. 10                 | <b>Objectif</b> : activer le voyant lumineux sous l'impulsion du Bouton Poussoir Extérieur   |
| <b>îlot 2</b> | p. 17                 | <b>Objectif</b> : faire clignoter le voyant lumineux avec une période de 6 secondes indéfiniment.  |
| <b>îlot 3</b> | p.18                  | <b>Objectif</b> : activer un moteur dans un sens puis dans l'autre pour enfin s'arrêter.   |
| <b>îlot 4</b> | p.10 & 18             | <b>Objectif</b> : Personnalisation du jeu d'instruction par l'activation du jeu d'instruction A4 (A4 PORTAL MOTOR en fin de menu) /Prg p.18                                      |
| <b>îlot 5</b> | p.29                  | <b>Objectif</b> : ouvrir et fermer le portail avec 2 secondes d'attente entre chaque mouvement. Utiliser les capteurs fins de course pour contrôler l'ouverture et la fermeture. |
| <b>îlot 6</b> | p.30                  | <b>Objectif</b> : ouverture du portail à l'appui sur BP_Extérieur. Fermeture du portail à l'appui sur BP_Interieur   |
| <b>îlot 7</b> | P.22                  | <b>Objectif</b> : activer le voyant lumineux lorsque la barrière infrarouge est franchie.  |

## Tableau d'affectation des entrées et sorties du Portail coulissant

| ES | Modules de communication pour entrées / sorties numériques | Broche | Etiquette Blockly |
|----|--|--------|-------------------|
| 7  | Communication Bluetooth envoi de données                   | C.7    | BLTH_TX*          |
| 6  | Communication Bluetooth réception de données               | C.6    | BLTH_RX*          |
| EN | Modules capteurs pour entrées numériques                   |        |                   |
| 5  | Récepteur barrière infrarouge                              | C.5    | Recepteur_IR      |
| 4  | Capteur détection de présence (option)                     | C.4    | Detection_PIR*    |
| 3  | Bouton poussoir extérieur                                  | C.3    | BP_Exterieur      |
| 2  | Capteur de fin de course fermeture du portail              | C.2    | FDC_Fermeture     |
| 1  | Capteur de fin de course ouverture du portail              | C.1    | FDC_Ouverture     |
| 0  | Bouton poussoir intérieur                                  | C.0    | BP_Interieur      |
| EA | Modules capteurs pour entrées analogiques                  |        |                   |
| 3  | (libre)  | A.3    |                   |
| 2  | (libre)  | A.2    |                   |
| 1  | (libre)  | A.1    |                   |
| 0  | Capteur de courant analogique/numérique (option)           | A.0    | Capteur_courant   |
| SN | Modules actionneurs sorties numériques                     |        |                   |
| 7  | Connecté à la broche MOTA-2 de la carte contrôle moteur    | B.7    | Moteur_A2         |
| 6  | Connecté à la broche MOTA-1 de la carte contrôle moteur    | B.6    | Moteur_A1         |
| 5  | (libre)  | B.5    |                   |
| 4  | (libre)  | B.4    |                   |
| 3  | (libre)  | B.3    |                   |
| 2  | (libre)  | B.2    |                   |
| 1  | Emetteur barrière infrarouge                               | B.1    | Emetteur_IR       |
| 0  | Module signal LED jaune                                    | B.0    | Voyant_Lumineux   |

# Configuration des étiquettes



| Table d'entrées / sorties |                  |
|---------------------------|------------------|
| A.4                       | A.4              |
| B.0                       | <b>GYROPHARE</b> |
| B.1                       | B.1              |

4

| Broche | Etiquette Blockly |
|--------|-------------------|
| C.7    | BLTH_TX*          |
| C.6    | BLTH_RX*          |
|        |                   |
| C.5    | Recepteur_IR      |
| C.4    | Detection_PIR*    |
| C.3    | BP_Exterieur      |
| C.2    | FDC_Fermeture     |
| C.1    | FDC_Ouverture     |
| C.0    | BP_Interieur      |
|        |                   |
| A.3    |                   |
| A.2    |                   |
| A.1    |                   |
| A.0    | Capteur_courant   |
|        |                   |
| B.7    | Moteur_A2         |
| B.6    | Moteur_A1         |
| B.5    |                   |
| B.4    |                   |
| B.3    |                   |
| B.2    |                   |
| B.1    | Emetteur_IR       |
| B.0    | Voyant_Lumineux   |

⇒ Compléter les étiquettes pour toutes les Entrées /Sorties utilisées ?

# Programmation TEST pour l'îlot n°1 en DÉMONSTRATION

PICAXE Editor 6.0.9.3

Configuration  
Type de PICAXE  
PICAXE-28X2  
Afficher plus de types de PICAXE  
Vérifier le type de PICAXE connecté  
Table d'entrées / sorties  
Port de communication  
None available  
Actualiser les ports COM  
Configurer et tester  
Gestionnaire des périphériques  
Simulation  
PICAXE-28X2  
Options de simulation

Simulation  
RST B.7  
A.0 B.6  
A.1 B.5  
A.2 B.4  
A.3 B.3  
RXD B.2  
A.4 B.1  
0V B.0  
PIC18F25K22  
RES V+  
RES 0V  
C.0 C.7  
C.1 C.6  
C.2 C.5  
C.3 C.4

Puce PICAXE: PICAXE-28X2 Port de communication: Aucun disponible

Programme : Prg01-MeM\_GYROPHARE.xml

Programmation pour îlot 1  
nom de fichier : Prg01-MeM\_GYROPHARE.xml

début  
répéter indéfiniment  
faire  
si entrée BP\_Extérieur est activée  
faire sortie GYROPHARE activée  
sinon sortie GYROPHARE désactivée

← Clic droit

début

- Aide
- Table d'entrées / sorties
- Ajouter un point d'arrêt

## A tester en simulation :

Après avoir lancé la simulation...

Il faut alors actionner virtuellement les Bp en cliquant sur les bornes de simulation sur l'image du Picaxe 28x2.

Simulation

PIC18F25K22

RST B.7  
A.0 B.6  
A.1 B.5  
A.2 B.4  
A.3 B.3  
RXD B.2  
A.4 B.1  
0V B.0  
RES V+  
RES 0V  
C.0 C.7  
C.1 C.6  
C.2 C.5  
C.3 C.4

Simulation  
Puce PICAXE: PICAXE-28X2 Port de communication: COM10

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| BP Extérieur                   | C3 |
| Voyant Lumineux<br>(Gyrophare) | B0 |