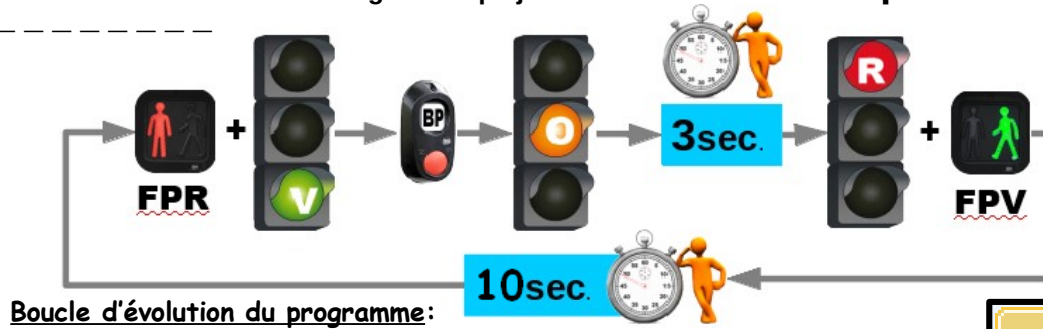


NOM : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

## Exemple de Feu au passage piéton

Distinguer ce qui joue le rôle de **CONDITION** puis d'**ACTION** ?

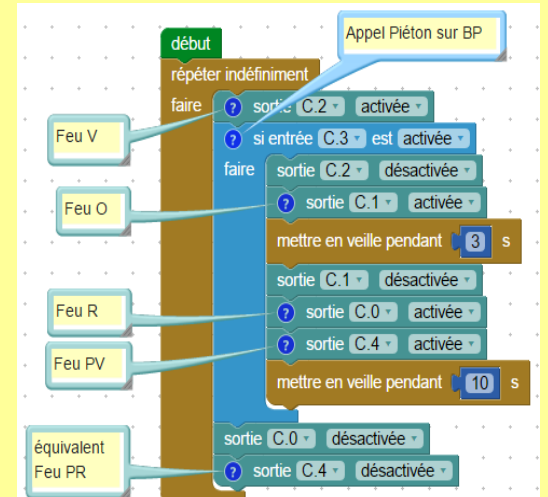


Boucle d'évolution du programme:

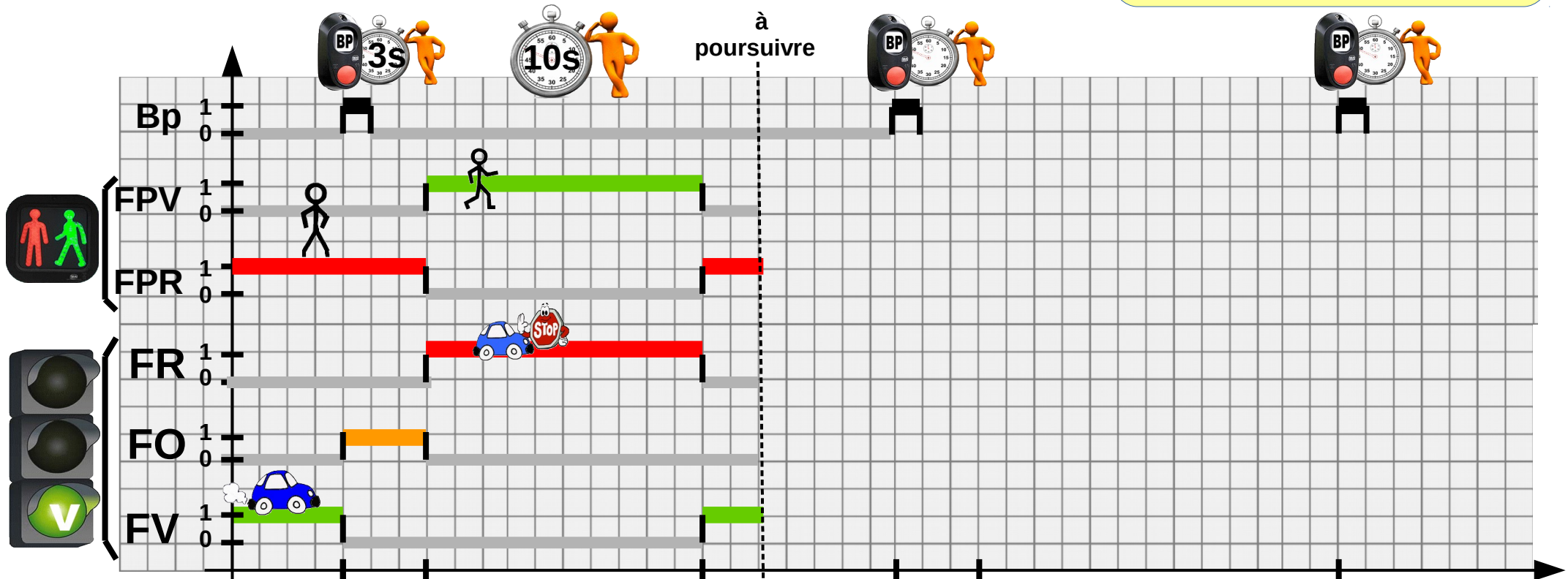
Programmer, c'est ordonner une succession de conditions et actions



### Q7.5- Effectuer la programmation par blocs sous PicaxeEDITOR6 ?



### Q7.4- Compléter le chronogramme de la programmation des feux ?



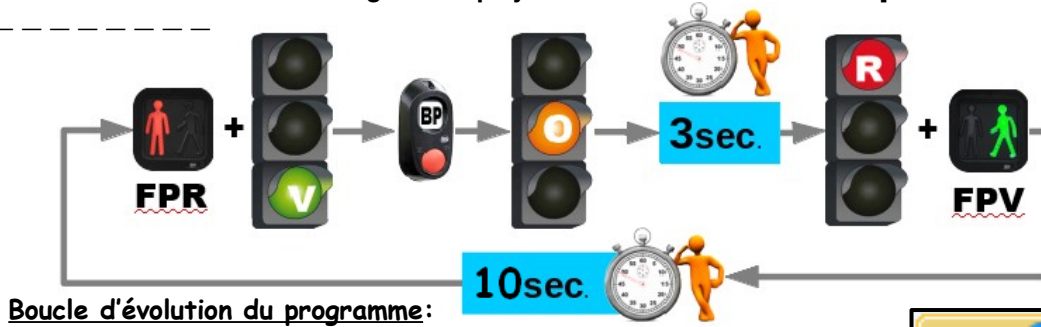
(Partie Collective / les échanges sont permis à voix basse)

NOM : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

### Exemple de Feu au passage piéton

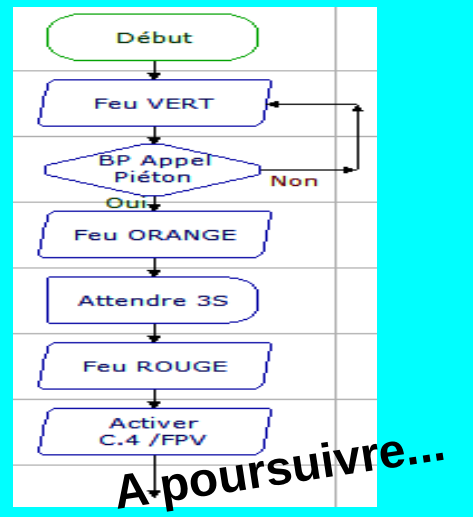
Distinguer ce qui joue le rôle de **CONDITION** puis d'**ACTION** ?



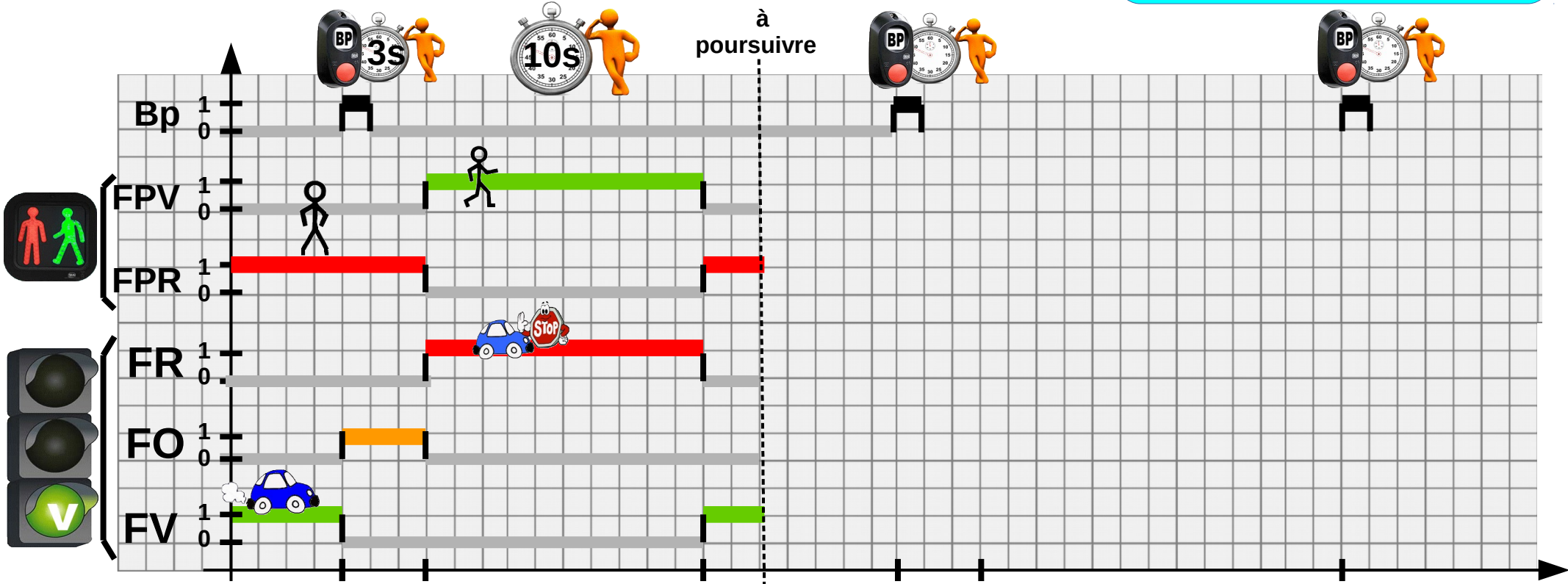
Programmer, c'est ordonner une succession de conditions et actions



### Q7.6- Effectuer la programmation par Organigramme sous PE6 ?

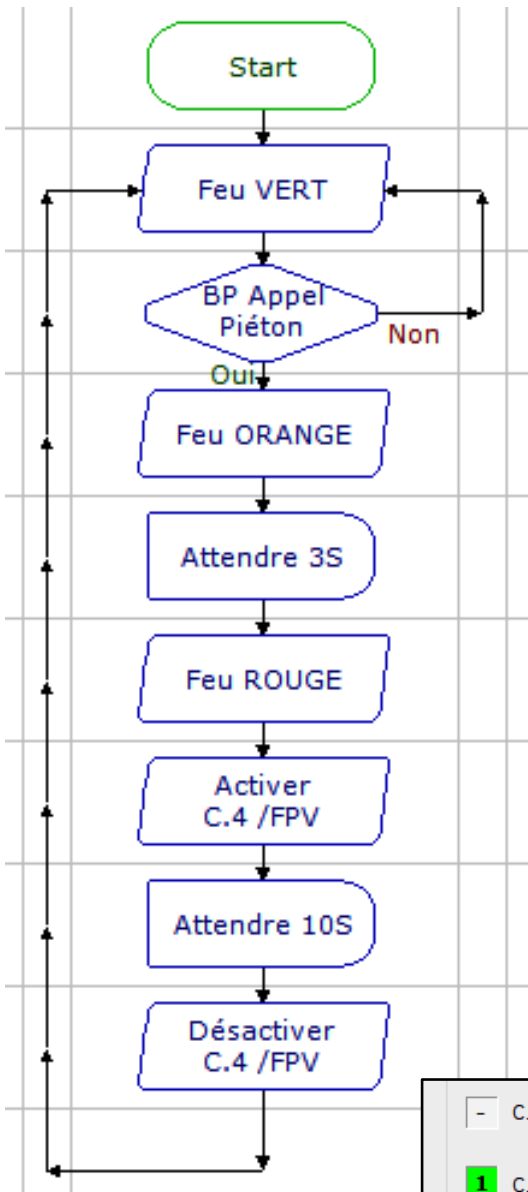


### Q7.4- Compléter le chronogramme de la programmation des feux ?

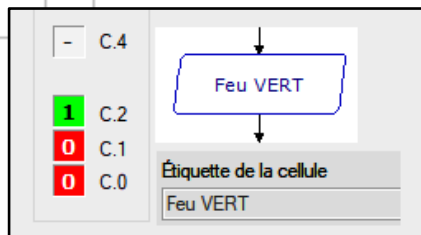


(Partie Collective / les échanges sont permis à voix basse)

## Sous organigramme sous Picaxe EDITOR6



Exemple de gestion simultanée des sorties :



Début Commande @ Cellule 7, 2

### Configuration au départ des Entrées & Sorties

Configurer chaque broche en entrée ou sortie. Une broche grisée ne peut être changée. Selon l'usage de certaines commandes, les broches sont configurées automatiquement en entrée ou en sortie.

= Sortie     = Entrée /ADC

<input checked="" type="checkbox"/>	C.5
<input checked="" type="checkbox"/>	C.4
<input checked="" type="checkbox"/>	C.3
<input checked="" type="checkbox"/>	C.2
<input checked="" type="checkbox"/>	C.1
<input checked="" type="checkbox"/>	C.0

Propriétés ...

Début

Simulation

AXE092 Schools Experimente

Options de simulation

Configuration    Compilateur

Simulation

ORDRE: AXE092

PICAXE-092H

WWW.PICAXE.CO.UK

Numérique    Analogique



En plus simple

Connexion /communication avec PC

Plus d'informations

## Sous BLOCKLY / programmation par blocs

début

répéter indéfiniment

faire

- sortie C.2 activée
- si entrée C.3 est activée
- faire
  - sortie C.2 désactivée
  - sortie C.1 activée
  - mettre en veille pendant 3 s
  - sortie C.1 désactivée
  - sortie C.0 activée
  - sortie C.4 activée
  - mettre en veille pendant 10 s
- sortie C.0 désactivée
- sortie C.4 désactivée

équivalent Feu PR

sortie C.1 activée pendant 3000 ms