# Utilisation de la conception assistée par ordinateur pour concevoir une maquette en 3D

#### Lien avec le programme de Technologie du Cycle 4

Début de cycle



Fin de cycle



### Utiliser une modélisation et simuler le comportement d'un objet

Ecarts réalité et simultation

Simulation et comportement

Concevoir, créer, réaliser



Modélisation

Décrire le fonctionnement

#### **Notre situation**

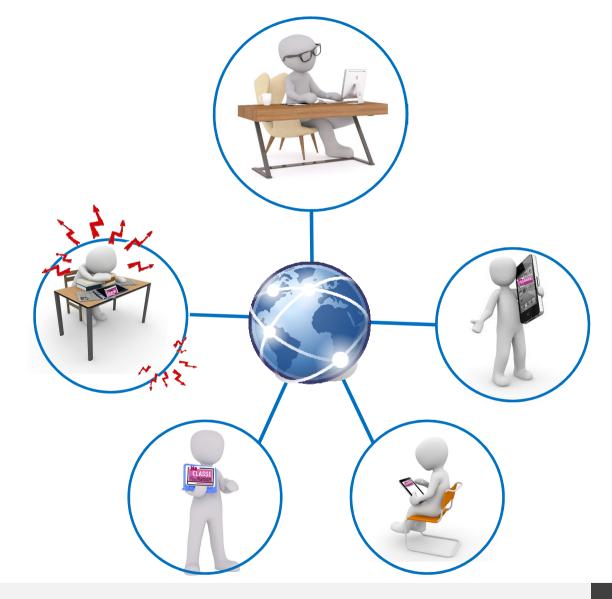


Comment vivons nous actuellement?











## Comment éviter que mon téléphone ne glisse sans arrêt ?

Comment faire?

Maintenir le téléphone sur une table pour qu'il soit stable et orienté de façon à ce que l'écran soit bien visible.

Expression du besoin







Eh bien d'abord, il faudrait que l'on rédige un cahier des charges

pport de nage u un chevalet!





#### Qu'est ce qu'un CDCF?



Le CDCF est le Cahier des Charges Fonctionnel. C'est un document par lequel le demandeur exprime son besoin en termes de fonctions et de contraintes.

Projet

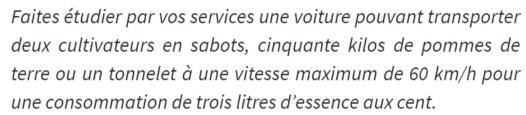
#### Exemple de CDCF: la célèbre Citroën 2CV

Au milieu des années 1930, Pierre-Jules Boulanger décide de créer la première voiture « populaire ».



#### **Son CDCF**

Il avait une idée bien précise du cahier des charges de cette future automobile



En outre, ce véhicule doit pouvoir passer dans les plus mauvais chemins, il doit être suffisamment léger pour être manié sans problèmes par une conductrice débutante. Son confort doit être irréprochable car les paniers d'oeufs transportés à l'arrière doivent arriver intacts. Son prix devra être bien inférieur à celui de notre Traction Avant.



#### Revenons à notre cahier des charges :

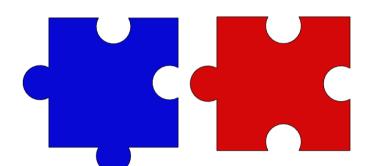


#### Le support devra être :

- monobloc,
- unique pour les deux positions portrait ou paysage,
- sans aucune pièce mobile,
- sans masquer aucune zone de l'écran,
- permettant de maintenir l'alimentation par le câble micro USB,
- réalisable avec une imprimante 3D
- utiliser le moins de matière possible pour réduire les coûts et l'impact environnemental.

#### Notre cahier des charges fonctionnel

#### Les fonctions



#### Les contraintes

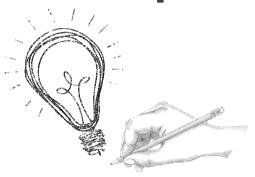
- Se poser sur une table de façon à être lisible
- Se monter sur mon modèle de smartphone
- Maintenir le smartphone en portrait ou paysage
- Permettre l'alimentation électrique par la câble micro USB

- > Être monobloc
- Garantir une orientation de 60°
- Ne masquer aucune zone de l'écran
- Ne pas endommager le smartphone
- Être réalisable avec une imprimante 3D
- Utiliser le moins de matière possible

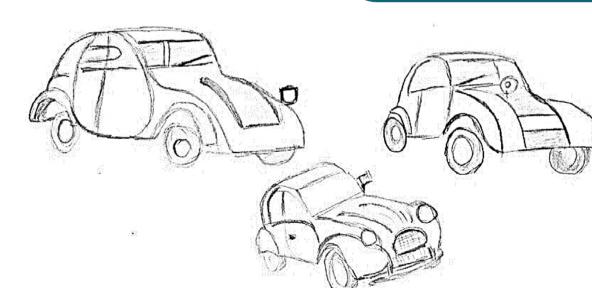
#### Notre cahier des charges explicité

Fonctions	Explications	Idées
Être monobloc	Constitué d'une seule pièce	
Se poser sur une table de façon à être lisible	Disposé d'une surface plane Angle idéale : 60°	60°
Se monter sur mon modèle de smartphone	Longueur: 150 mm Largeur: 75 mm Epaisseur: 8mm	
Maintenir le smartphone en portrait ou paysage	Portrait: verticalement Paysage: horizontalement	
Ne masquer aucune zone de l'écran	Taille de l'écran : Longueur : 146 mm Largeur : 71 mm	2 mm
Permettre l'alimentation électrique par la câble micro USB	Prévoir un espace de 15mm de largeur et de 30mm de hauteur par rapport à la table	

#### Le croquis?



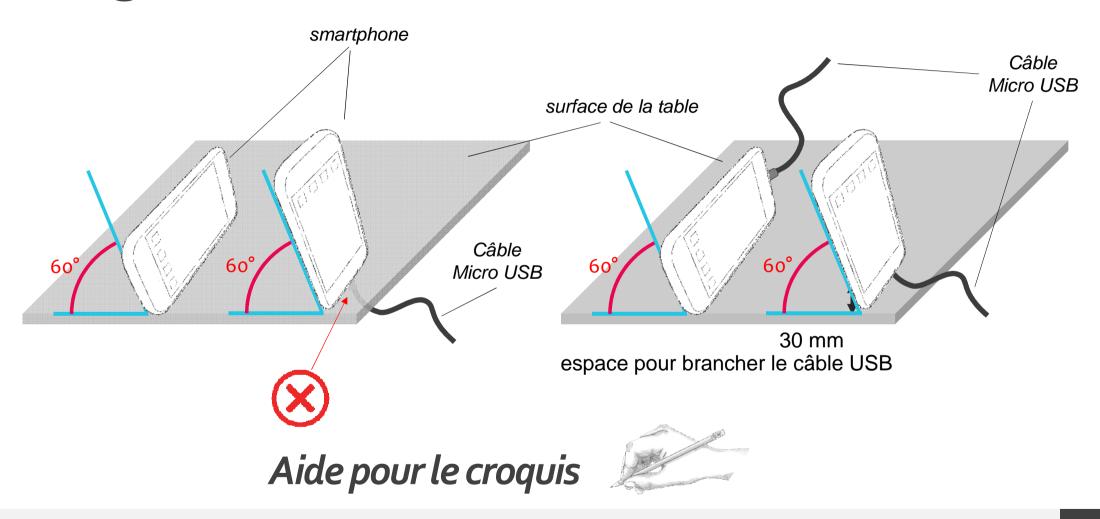
Le croquis est la première esquisse d'un projet. Réalisé à main levée, il donne une première idée globale du concept.



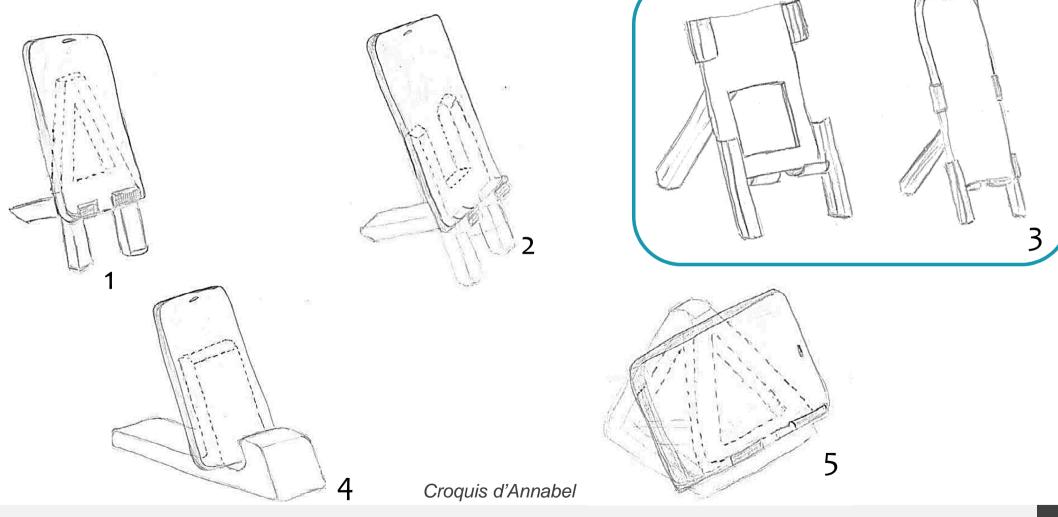


Croquis d'Annabel

#### Imaginer une solution



#### Imaginer une solution



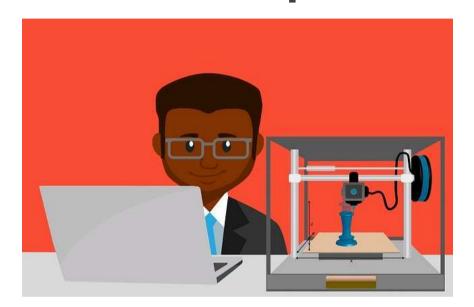
# Utilisation de la CAO pour concevoir une maquette numérique en 3D







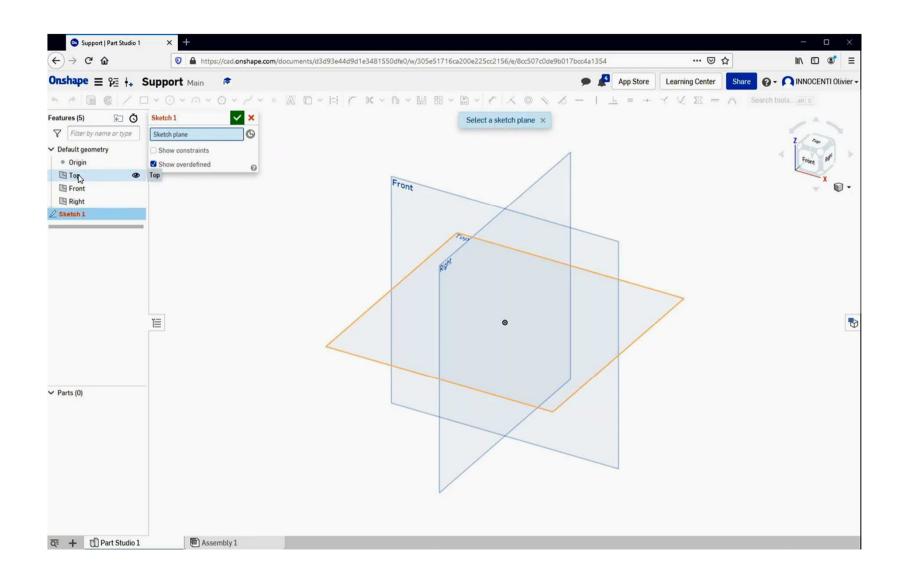
#### Qu'est-ce que la modélisation?



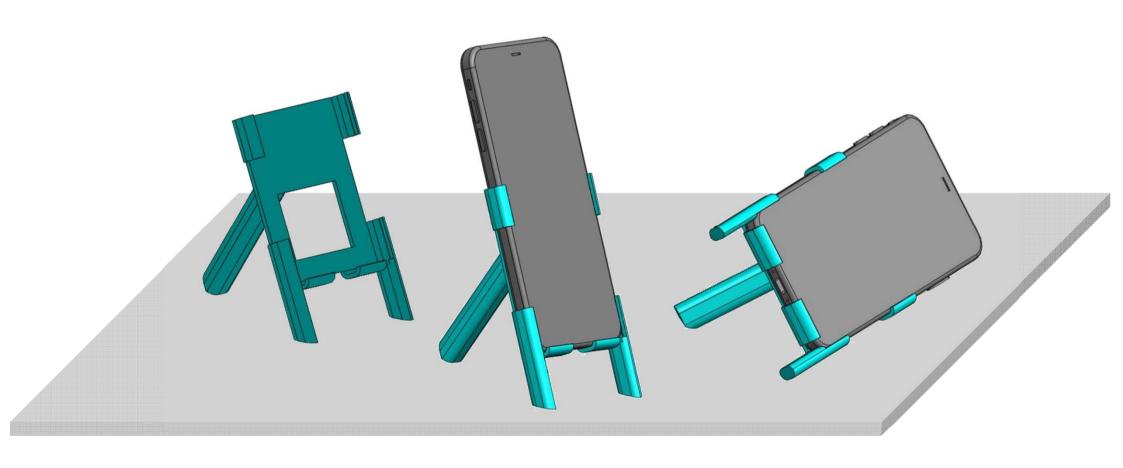
La modélisation permet de voir la structure d'un objet sous tous les angles.

C'est le point de départ de la CFAO (Conception et Fabrication Assistées par Ordinateur) qui permet de concevoir et fabriquer une pièce mécanique à partir d'un fichier informatique.





#### Modélisation 3D

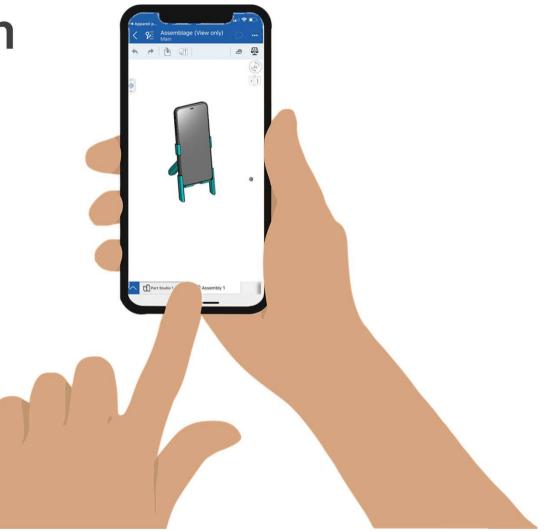


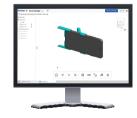
# Modélisation 3D

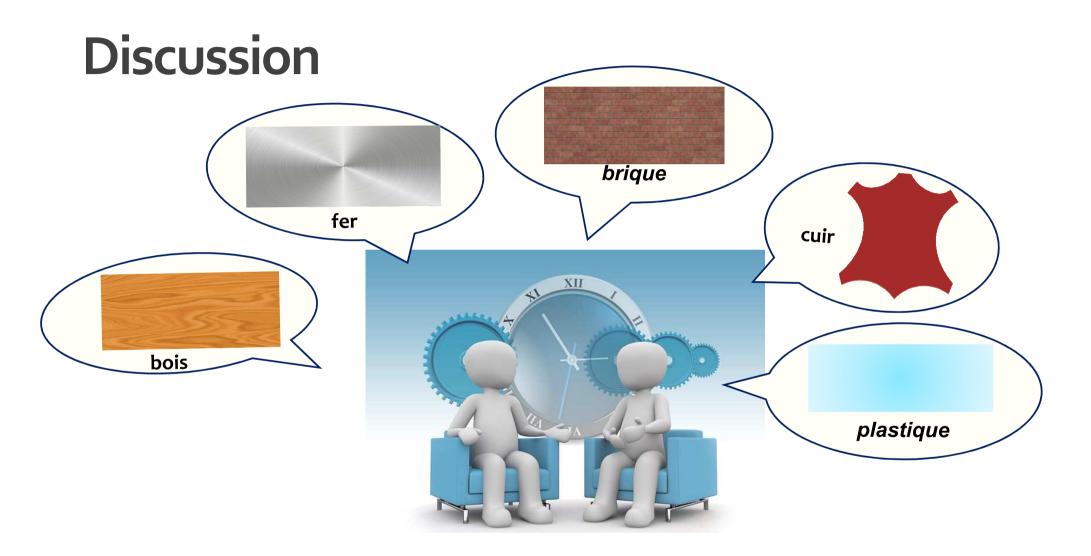
#### Manipulation











#### Les familles des matériaux





Famille des matériaux organiques



Famille des matériaux métalliques



Famille des matériaux céramiques



Famille des matériaux plastiques



Famille des matériaux composites

#### Comment choisir un matériau?

Propriétés intrinsèques

propriétés physiques

Mise en œuvre

procédés de fabrication

Économique

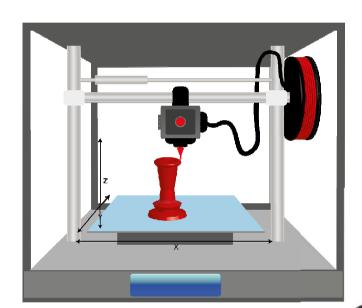
coût global, disponibilité

Socio-culturel

mode, impact environnemental

Le concepteur doit aussi tenir compte de bien d'autres facteurs.

#### Sélection possible des matériaux

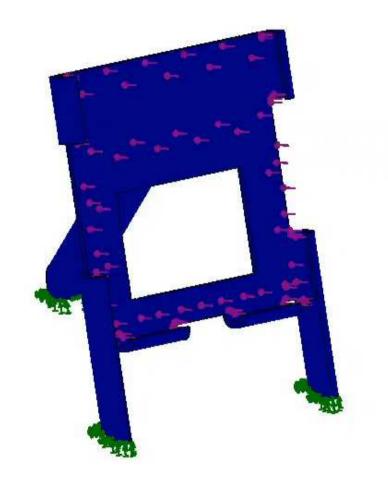


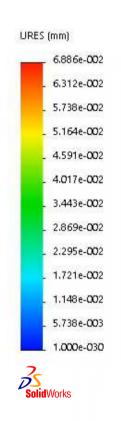
PET : Polytéréphtalate d'éthylène

ABS: Acrylonitrile butadiène styrène



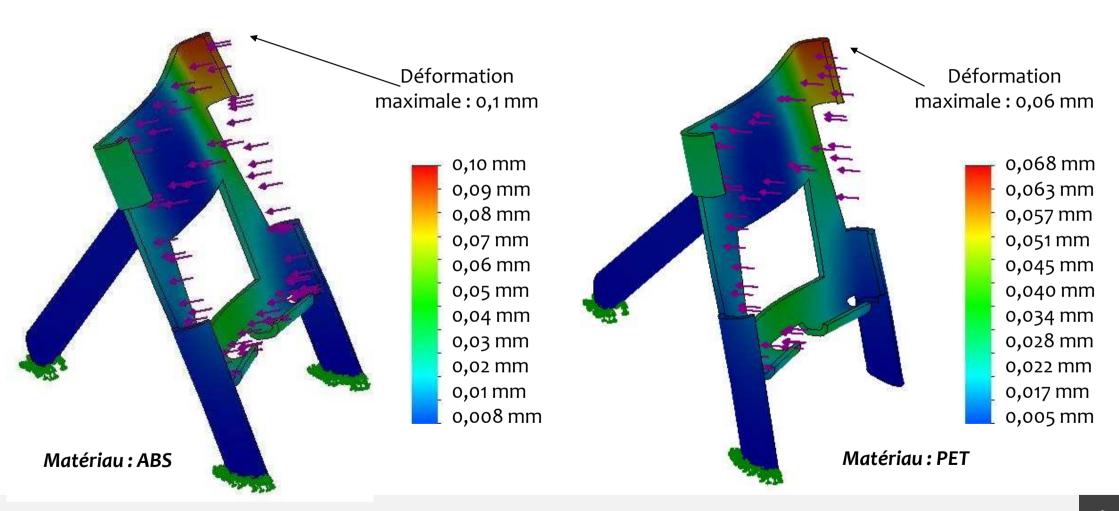
#### Vidéo Test résistance PET







#### Simulation: test de résistance



#### **Eco-conception**



Quand il s'agit de déterminer l'impact environnemental d'un produit, l'analyse du cycle de vie (ACV) se penche sur la production, l'utilisation et l'élimination du produit. Ceci inclut l'impact du transport entre ces différentes étapes. Les décisions prises sur le matériau utilisé, sa fabrication et autres facteurs ont des effets très différents sur l'environnement.

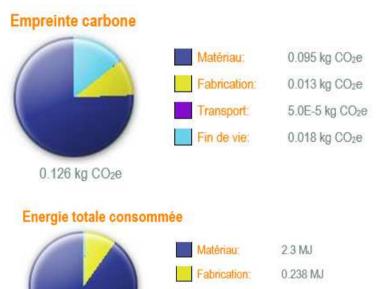


#### Module d'éco-conception :

Matériaux: ABS Prix: 0,071€/pièce Masse: 26,73 g

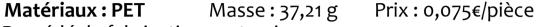
Procédé de fabrication: extrusion

26 MJ



Transport

Fin de vie:



Procédé de fabrication : extrusion

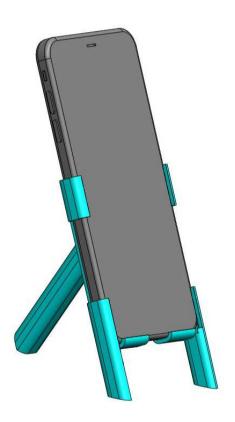


Impact sur l'environnement, produit fabriqué et utilisé en Europe pendant 1an

7.5E-4 MJ

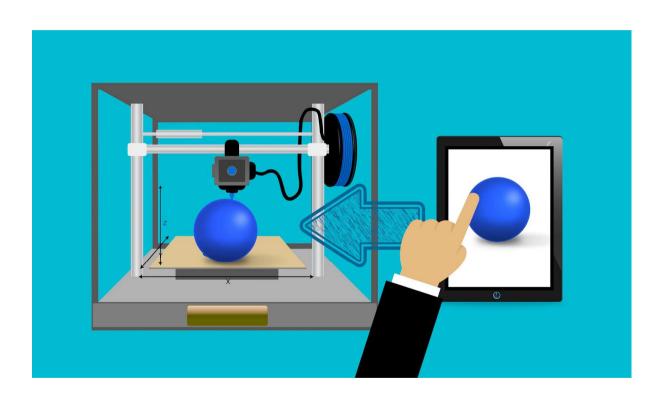
0.013 MJ

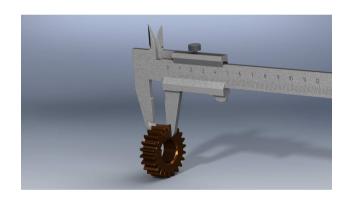
# Vérification de la conformité du support de smartphone avec le cahier des charges



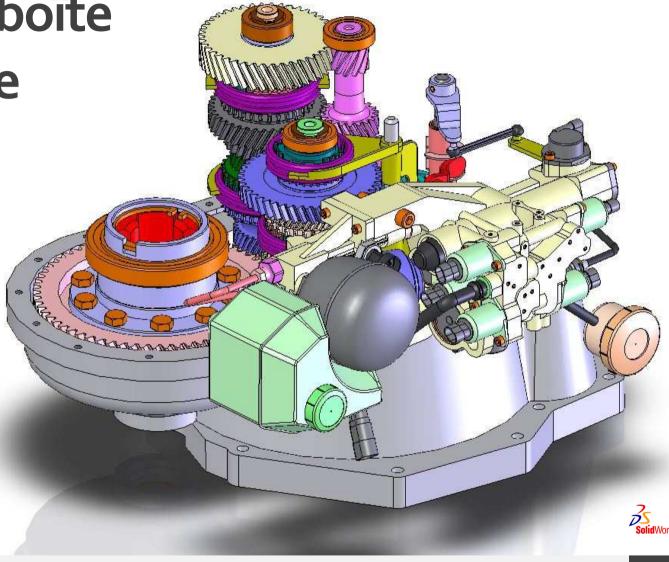
Fonctions ou contraintes	Conforme au CDCF	Non conforme au CDCF	À vérifier avec le prototype
Se poser sur une table			
Se monter sur mon modèle de smartphone			<b>✓</b>
Pouvoir maintenir le smartphone en portrait ou paysage	<b>✓</b>		
Permettre l'alimentation électrique par la câble micro USB			
Être monobloc			
Ne masquer aucune zone de l'écran			
Ne doit pas endommager le smartphone			
Être réalisable avec une imprimante 3D			
Utiliser le moins de matière possible			

#### Ecart entre la simulation et la réalité





Maquette 3D de la boîte de vitesse robotisée BVM PK6



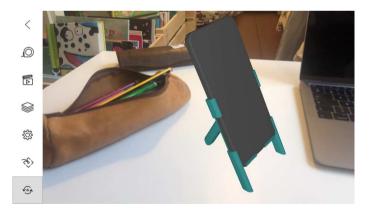
https://eduscol.education.fr/sti/ressources techniques

#### Pour aller plus loin....réalité virtuelle





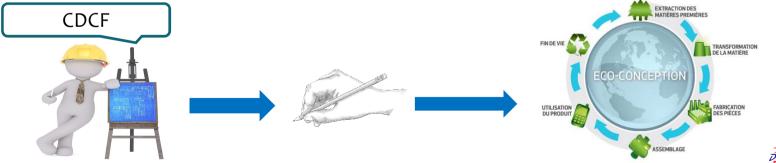




Appli Sketchup smartphone Place ton support sur ton bureau

#### Synthèse

- La modélisation 3D est une représentation virtuelle qui permet de voir un objet sous tous ses angles.
- Avant de modéliser un objet, il faut le penser, c'est-à-dire :
- > s'approprier le cahier des charges fonctionnel
- lister les fonctions et définir les contraintes
- > faire un croquis
- La CAO nous permet de faire de la modélisation 3D, de la simulation d'usage et de l'éco-conception.
- À chaque étape de leur cycle de vie, les objets peuvent avoir des impacts sur l'environnement.
- L'éco-conception consiste à prendre en compte les impacts environnementaux de l'objet technique, dès sa conception.



#### Synthèse

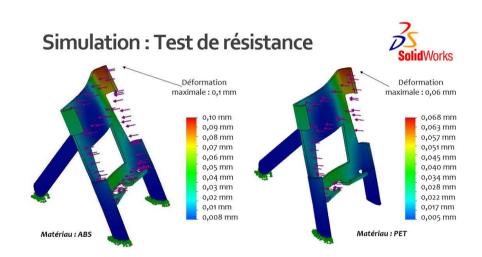
#### Les familles des matériaux

- Le choix des matériaux s'effectue en fonction de :
- > ses propriétés intrinsèques ;
- des procédés de fabrication;
- de son impact environnemental;
- du coût global : coût du matériau,
  - coût de fabrication.
  - coût de possession,
  - coût de destruction, ...

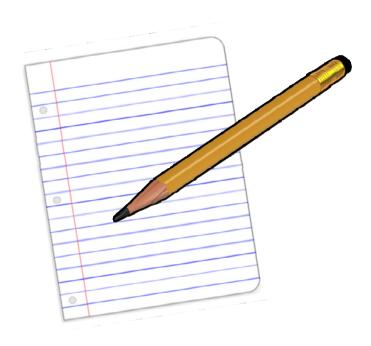


## Synthèse

- Effectuer une simulation 3D revient à faire des études sur un modèle numérique, à l'aide d'un ordinateur et d'une application (solidworks, sketchup, autocad, sweethome 3D, modelsmart3D...)
- Attention une modélisation n'est qu'une représentation de la réalité. Il y a toujours un écart entre la prédiction de la performance d'un objet, et sa performance réelle.
- La réalité augmentée permet de visualiser un objet virtuel dans son environnement réel.











### Pour représenter rapidement une idée, on réalise en premier

*A* □ une maquette numérique

B un croquis à main levée





## Pour représenter rapidement une idée, on réalise en premier

*A* □ une maquette numérique

B un croquis à main levée





#### La CAO permet:

(plusieurs réponses possibles)

*A* □ la modélisation 3D

B □ la simulation d'usage

C ☐ l'éco-conception







(plusieurs réponses possibles)

A ☑ la modélisation 3D

B Ia simulation d'usage

C ☑ l'éco-conception







La période qui s'écoule entre la conception d'un produit et le moment où il est recyclé s'appelle :

- A ☐ l'éco-conception
- B □ le cycle de vie d'un produit





La période qui s'écoule entre la conception d'un produit et le moment où il est recyclé s'appelle :

*A* □ l'éco-conception

B ☑ le cycle de vie d'un produit





Le choix des matériaux d'un produit entre en jeu lorsque l'on fait de l'éco-conception?

A □ Vrai

B 
Faux





Le choix des matériaux d'un produit entre en jeu lorsque l'on fait de l'éco-conception ?

A 🗹 Vrai

B 
Faux





#### Une modélisation 3D:

(plusieurs réponses possibles)

A □ est la représentation virtuelle

B 

permet d'observer tous les détails de l'objet avant sa réalisation

C n'est visible qu'avec des lunettes 3D







### Une modélisation 3D:

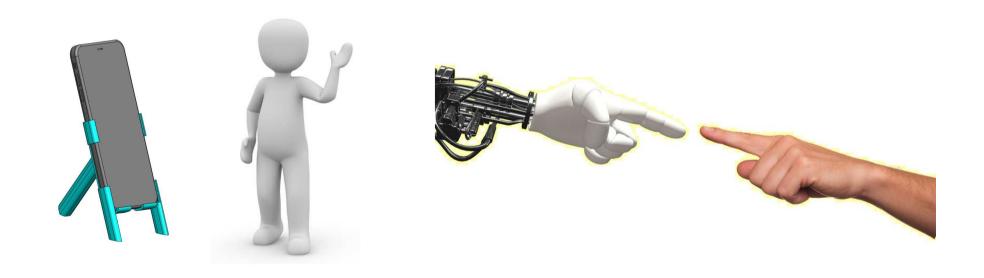
(plusieurs réponses possibles)

A vest la représentation virtuelle

B permet d'observer tous les détails de l'objet avant sa réalisation

#### Conclusion

Grâce à la CAO, nous sommes parvenus à modéliser un support virtuel en 3D qui correspond au cahier des charges fonctionnel et à simuler son usage en respectant notre environnement.



# Présentation de l'équipe d'auteurs

Annabel PONGE, Professeure de Technologie Lahcène LAHMIANI, Professeur de Technologie Olivier INNOCENTI, Professeur de Technologie

#### Fabrice MADIGOU

Inspecteur d'Académie - Inspecteur Pédagogique Régional Sciences et Techniques Industrielles

#### Samuel VIOLLIN

Inspecteur Général de l'Éducation, du sport et de la recherche Doyen du groupe Sciences et Techniques Industrielles