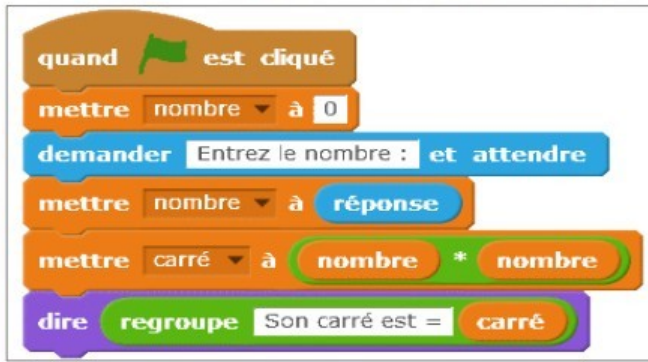


Exercice de reconnaissance des blocs



A partir du programme de calcul du carré d'un nombre



Je comprends

- Avant de commencer à écrire un programme, on analyse le problème et on écrit un algorithme.
- On réfléchit ensuite à la structure du programme. Généralement, elle suit l'ordre suivant :
 - déclaration des variables ;
 - initialisation des variables ;
 - saisie et mémorisation des **entrées** ;
 - **traitement** des données ;
 - **sortie** des résultats.

Je retiens

- Le bloc d'instruction **demander** permet de saisir une valeur (Entrée).
- Le bloc d'instruction **dire** affiche la valeur contenue dans une variable (Sortie).

Décomposition en ...

1. Événement
2. Initialisation
3. Saisie
4. Mémorisation
5. Traitement
6. Sortie

Repères des lignes de prg

Travail à effectuer : Associer la décomposition pour chaque ligne ?

A =>	quand est cliqué	1
B =>	mettre Nombre A à 0	2
C =>	mettre Nombre B à 0	2
D =>	mettre M à 0	2
E =>	demander Entrez A et attendre	3
F =>	mettre Nombre A à réponse	4
G =>	demander Entrez B et attendre	3
H =>	mettre Nombre B à réponse	4
I =>	ajouter à M Nombre A * Nombre B	5
J =>	dire regroupe La multiplication de A par B donne M	6