
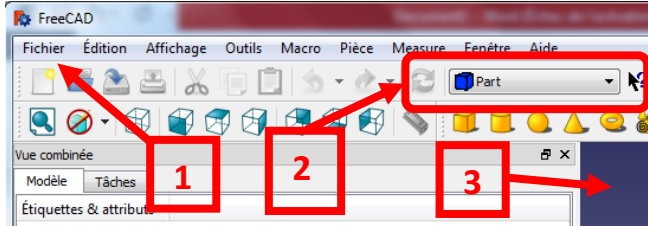
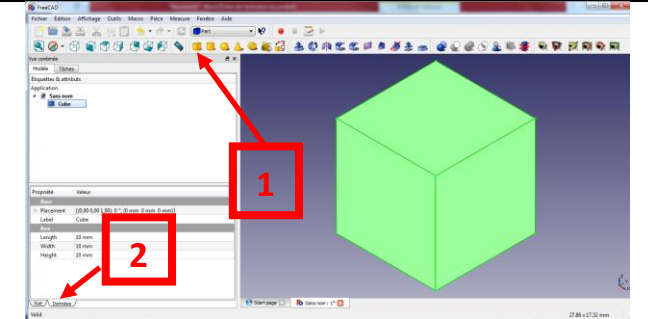
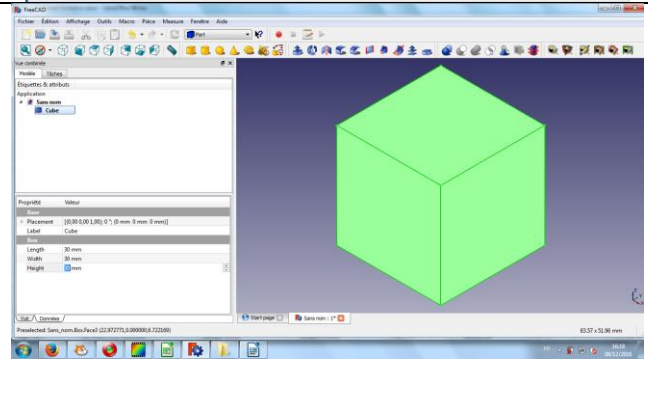
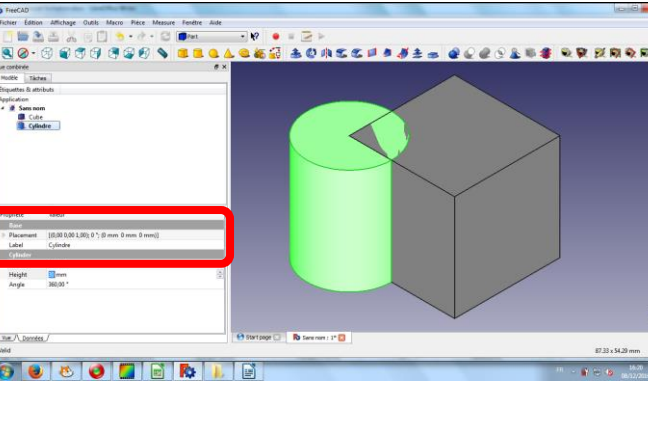




DEBUTER AVEC FREECAD

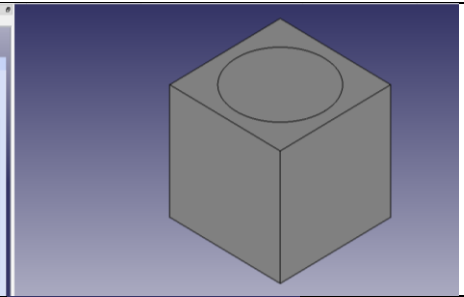
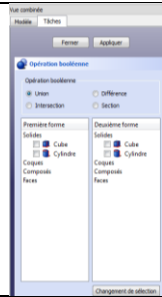
OBJECTIF : Dessiner la pièce suivante en respectant les cotes

<p>ÉTAPE 0 : Pièce à reproduire en respectant les mesures données</p>	
<p>ÉTAPE 1 : -ouvrir le logiciel FREECAD (démarrer, tous les programmes, technologie SI, FreeCAD) 1.1 Fichier Nouveau 1.2 Choisir le module « Part » 1.3 dans la zone bleu, bouton droit et choisir <i>Style de navigation, blender de navigation</i> (à partir de là vous pouvez manipuler vos figures avec la molette de la souris)</p>	
<p>ÉTAPE 2 : Dessin d'un cube</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cliquer sur le volume « cube » - Changer ses valeurs (données) (en bas de l'écran) 	
<p>ÉTAPE 3 : Donner les valeurs du volume Cube : 30 X 30 X 30</p>	
<p>ÉTAPE 4 : Dessin d'un Cylindre D=24 mm (Radius = 12mm), hauteur 30mm <i>Placement :</i> X = 15mm et Y = 15 mm</p>	

ÉTAPE 5

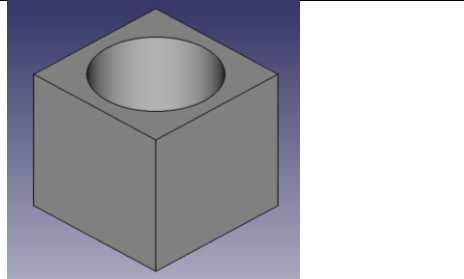
Soustraction de volumes

- Faire une opération booléenne
- Cube – Cylindre
- Appliquer, Fermer ET vérifier la pièce



ÉTAPE 6

JE DOIS AVOIR UNE NOUVELLE
PIECE « CUT »



ÉTAPE 7 :

Dessin de 2 autres cylindres

1. D=24 mm (Radius = 12mm), hauteur 30mm

Placement :

X=15 ; Y=30 ; Z=15

Rotation X=90

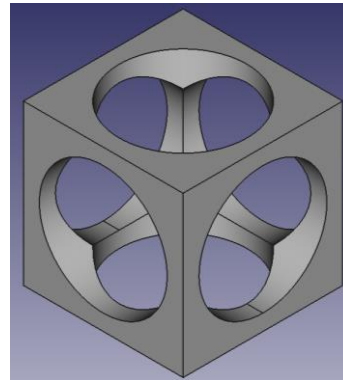
2. D=24 mm (Radius = 12mm), hauteur 30mm

Placement :

X=0 ; Y=15 ; Z=15

Rotation Y=90

FAIRE LA SOUSTRATION DU CUT (dernière
pièces créés) ET LE CYLINDRE002, PUIS DE
MÊME AVEC LE CUT001 ET LE
CYLINDRE003
(voir étape 5)



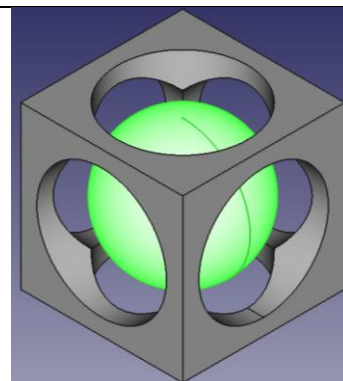
ÉTAPE 8

CRÉER UNE SPHÈRE

Rayon : 12,5 mm

Placement :

Au centre du cube ...

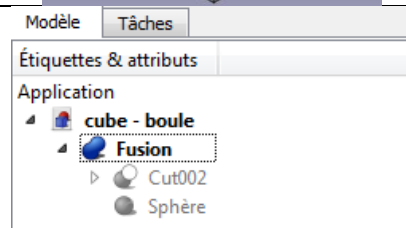


ÉTAPE 8

FUSIONNER LES 2 PIÈCES

CUT002 et SPHÈRE

(voir étape 5)



ÉTAPE 9

SAUVEGARDER VOTRE

TRAVAIL :

Nom du fichier : cube - boule

*Ce PC \ Classes\$ \ _votre classe |
Devoir |votre répertoire*