



Définition

Une procédure est une démarche à suivre pour réaliser avec succès une activité.

C'est la description de la succession étape par étape précisant ce qui doit être fait et comment le faire.

Exemple n°1

La structure d'un programme classique doit respecter la procédure générale :

- ⇒ Déclarer les variables
- ⇒ Initialiser les variables
- ⇒ Saisir les entrées
- ⇒ Mémoriser les entrées
- ⇒ Traiter les données
- ⇒ Restituer le résultat

Exemple n°2

La mise en œuvre d'un programme sur une carte arduino :

- ⇒ Établir le cahier des charges
- ⇒ Écrire l'algorithme de programmation
- ⇒ Choisir le type de programmation
(par logigramme, blocs ou code direct)
- ⇒ Identifier le type de carte
- ⇒ Écrire Le programme en langage de programmation
- ⇒ Sélectionner le port de communication
- ⇒ Compiler et téléverser le programme dans la carte
- ⇒ Tester le fonctionnement