

SCRATCH et les variables

Script n°1

```
quand cliqué  
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre  
mettre Calcul à 2 * réponse  
mettre Calcul à Calcul + 5  
dire Calcul pendant 2 secondes
```

Script n°2

```
quand cliqué  
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre  
mettre Calcul à réponse * réponse  
mettre Calcul à Calcul - 4 * réponse  
dire Calcul pendant 2 secondes
```

Script n°3

```
quand cliqué  
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre  
mettre Calcul à 2 * réponse * réponse - 3  
dire Calcul pendant 2 secondes
```

Script n°4

```
quand cliqué  
demander Quel est la longueur du rectangle ? et attendre  
mettre Longueur à réponse  
demander Quel est la largeur du rectangle ? et attendre  
mettre Largeur à réponse  
mettre Calcul à 2 * Longueur + 2 * Largeur  
dire Calcul pendant 5 secondes
```

Script n°5

```
quand cliqué  
demander Quel est la longueur du carré ? et attendre  
mettre Calcul à réponse * réponse  
dire Calcul pendant 5 secondes
```

Script n°6

```
quand cliqué  
demander Quel est la longueur du carré ? et attendre  
mettre Calcul à 4 * réponse  
dire Calcul pendant 5 secondes
```

Script n°7

```
quand cliqué  
demander Quel est la longueur du rectangle ? et attendre  
mettre Longueur à réponse  
demander Quel est la largeur du rectangle ? et attendre  
mettre Largeur à réponse  
mettre Calcul à Largeur * Longueur  
dire Calcul pendant 5 secondes
```

Script n°8

```
quand cliqué  
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre  
mettre Somme1 à réponse + 4  
mettre Produit à Somme1 * réponse  
mettre Somme2 à Produit + 4  
dire Somme2 pendant 5 secondes
```

Script n°9

```

quand cliqué
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre
mettre Calcul à réponse
répéter 5 fois
  si Calcul < 8 alors
    ajouter à Calcul 3
  sinon
    ajouter à Calcul 2
dire Calcul pendant 5 secondes
  
```

Script n°10

```

quand cliqué
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre
mettre Calcul à réponse
si Calcul > 10 alors
  ajouter à Calcul 6
sinon
  ajouter à Calcul -4
dire Calcul pendant 5 secondes
  
```

Script n°11

```

quand cliqué
mettre x à nombre aléatoire entre 1 et 10
mettre y à x + 1
répéter 5 fois
  mettre x à x * 2
  mettre y à y + 4
dire x pendant 5 secondes
dire y pendant 5 secondes
  
```

Script n°12

```

quand cliqué
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre
mettre Calcul à réponse
répéter 3 fois
  si Calcul > 10 alors
    ajouter à Calcul -6
  sinon
    ajouter à Calcul 4
dire Calcul pendant 5 secondes
  
```

QUESTIONS Attention, tous les calculs doivent être justifiés.

- 1) Avec le script n°1, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 5 ? le nombre 12 ? le nombre -5 ?
- 2) Avec le script n°2, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 3 ? le nombre 8 ? le nombre -9 ?
- 3) Avec le script n°3, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 4 ? le nombre -2 ?
- 4) Que permet de calculer le script n°4 ? Le script n°5 ? Le script n°6 ? Le script n°7 ?
- 5) Avec le script n°8, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 3 ? le nombre -4 ? le nombre -5 ?
- 6) Avec le script n°9, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 4 ? le nombre 12 ? le nombre -1 ?
- 7) Avec le script n°10, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 12 ? le nombre -5 ? le nombre 15 ?
- 8) Avec le script n°11, quels nombres affiche le lutin si le nombre aléatoire est 4 ? si le nombre aléatoire est 8 ?
- 9) Avec le script n°12, quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 4 ? le nombre 12 ? le nombre -1 ?