Logiciel SCRATCH et Lectures de programmes de géométrie

Pour chaque exercice, tracer un repère (1 carreau pour 10 unités sur chaque axe), puis exécuter le programme prévu.

Exercice n°1

Exercice n°2

Exercice n°3

Exercice n°4

Exercice n°5

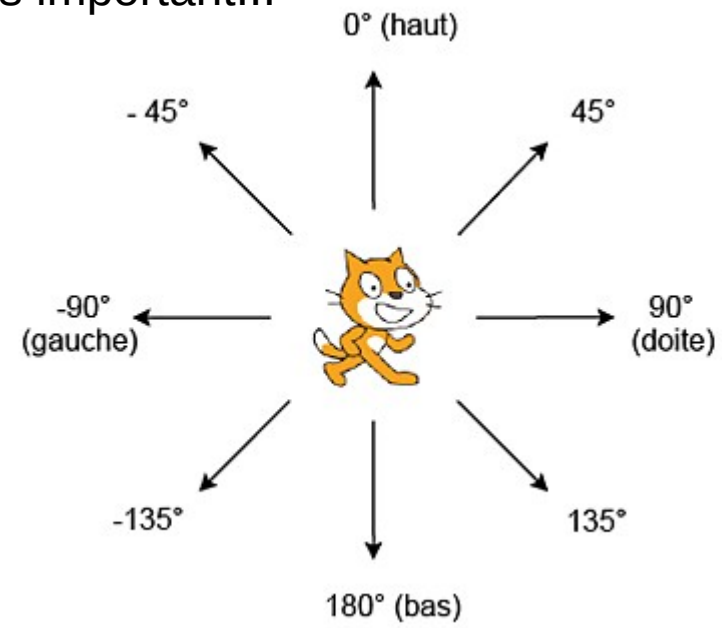
Exercice n°6

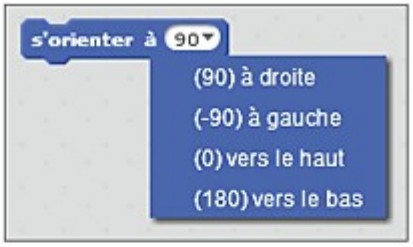
Exercice n°7

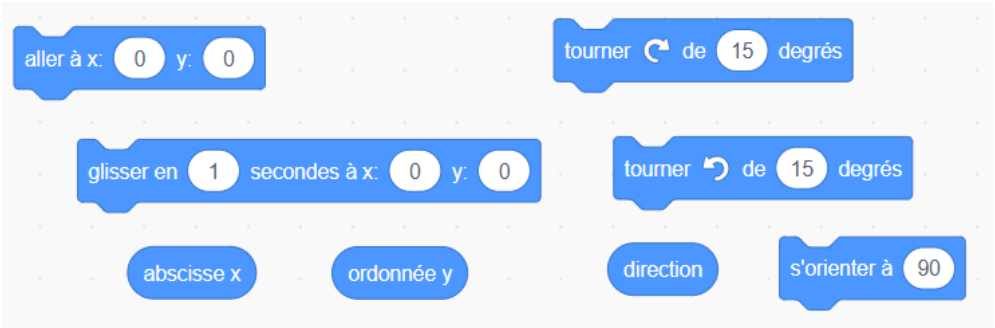
Exercice n°8

Exercice n°9

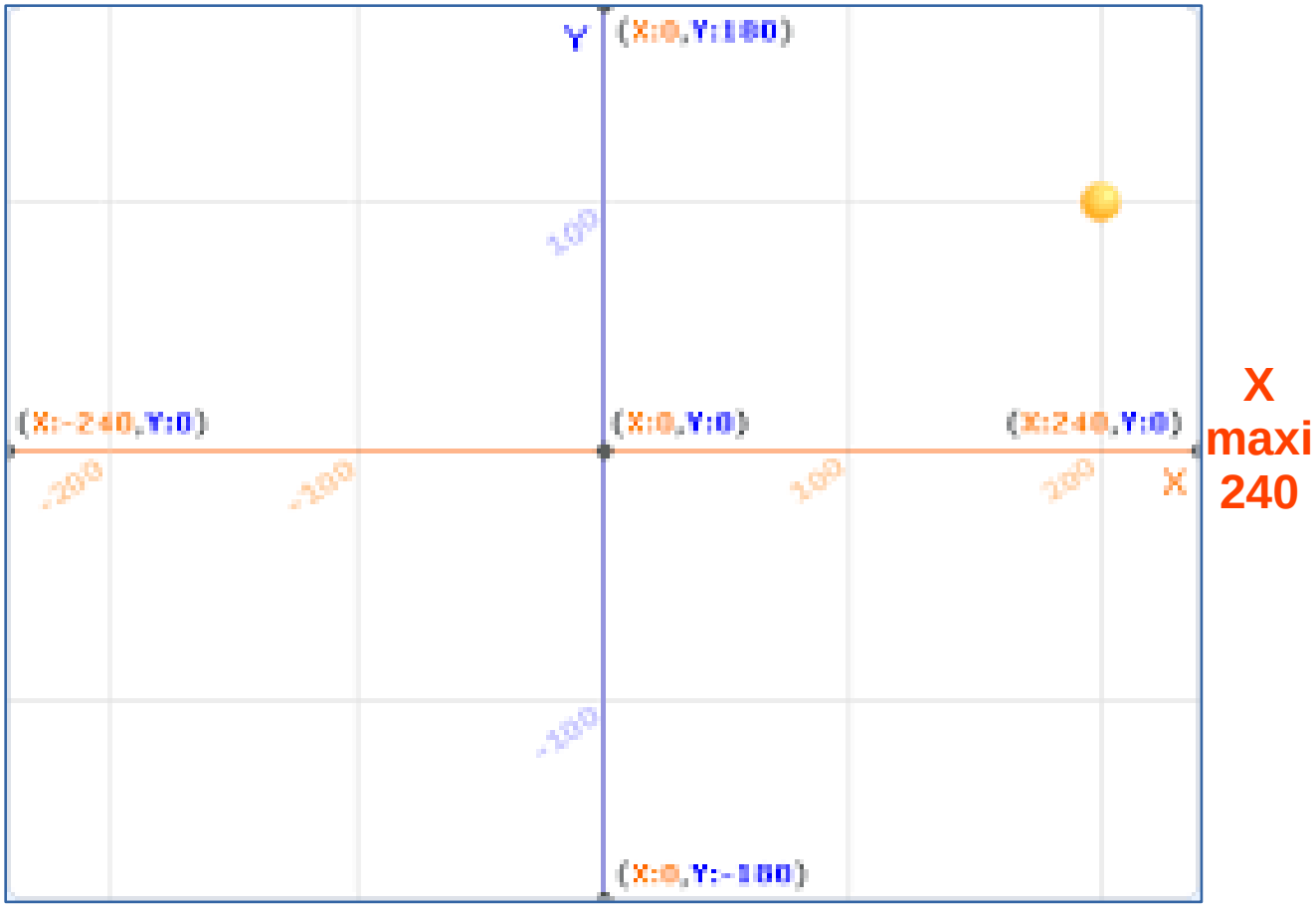
Détails important...







Y maxi +180



X mini 240

X maxi 240

Y mini -180