



Travail en équipe

La planification d'un projet

N°	Nom de la tâche	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7
1	Activités commerciales	[Barre horizontale couvrant S1 à S7]						
2	Préparation du mailing	[Barre S1-S2]						
3	Envoi du mailing			[Barre S3-S4]				
4	Choix de l'imprimeur	[Barre S1-S2]						
5	Impression des plaquettes			[Barre S3-S4]				
6	Relance téléphonique					[Barre S5-S6]		
7	Promotion presse						[Barre S6-S7]	

Exemples d'antériorités

L'étape 3 ne pourra s'effectuer qu'une fois l'étape 2 terminée ! et aussi 4 et 5

Le chemin critique (en anglais, Critical Path Method ou CPM) pour l'exemple ci-contre est :

4-5-3-7

A savoir : Le chemin critique est le chemin du flux le plus tendu des étapes du projet. (la plus longue séquence d'activités sans marge de manœuvre)

La PROCEDURE de programmation :

Ce Que Je Dois Retenir...

1 Choix du microprocesseur

Configuration
Puce PICAXE
PICAXE-08M2

V+ 0V
C.5 C.0
C.4 C.1
C.3 C.2

Réglage d'origine

Début

2 Paramétrage Entrées/Sorties

Configuration ou départ des Entrées & Sorties

Sortie / Entrée / ADC

Sorties

pour une sortie Unique :

Activer 1
Désactiver 0

pour les sorties Multiples : (gestion simultanée des sorties)

Sorties

IMPORTANT - Les CONDITIONS sont des entrées
- Les ACTIONS sont des sorties

Connexion / communication avec PC

LDR

BP

C5 C4 C3 C2 C1 C0

Programmer, c'est ordonner une succession de conditions et actions

pour les entrées :

Attendre 1s

Décision OUI NON

-La simulation

4 Simulation

5 Configuration Communication

Configuration

Port de communication

COM1 Port de communiquer

Actualiser les ports COM

Configurer et tester

Gestionnaire des périphériques

Simulation

PICAXE-08M

Options de simulation

-Le transfert dans la carte Axe092-8M2

à partir de l'onglet PRINCIPAL => **F5** Téléverser

ou Onglet Principal/Home > Exécuter/Program

6 Transfert / Téléchargement

Exécuter

Télécharger