

NOM Prénom-1

NOM Prénom-2

Classe de 3 _ _

/20

Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.

Maîtrise INSUF.

Maîtrise
SATISFAISANTE

Maîtrise FRAGILE

TB Maîtrise

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

Doc. 2

Extrait du cahier des charges de l'enceinte Bluetooth

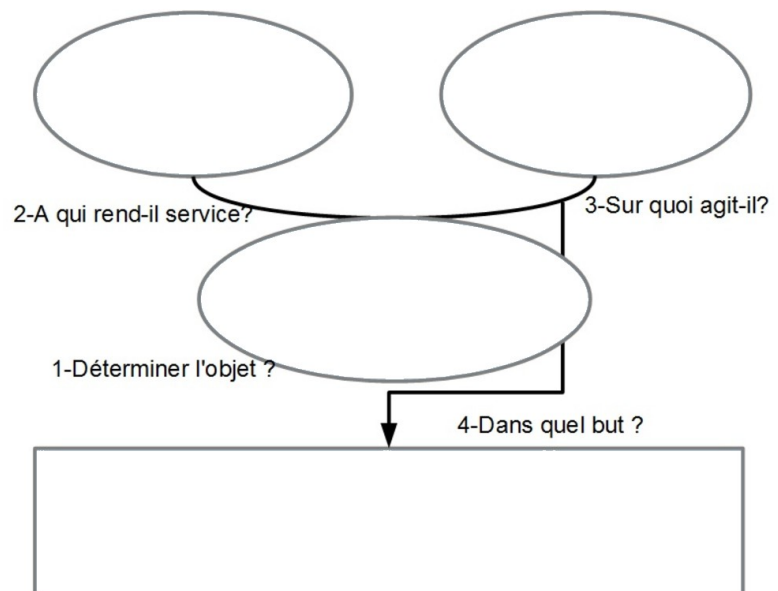
Repère	Fonction	Critère	Niveau
FP1	Permettre à un ou plusieurs utilisateurs d'écouter de la musique	Rayon audible	5 m
FC1	Doit fournir un son d'une qualité et d'un niveau sonore suffisant tout en respectant la législation	Puissance	2 W ± 0,5 W
		Puissance sonore maximum	85 dB max
FC2	Doit se connecter à la majorité des appareils informatiques	Type de connexion	Bluetooth
		Portée de la connexion avec la source audio	5 m
FC3	Doit être dans une gamme de prix accessible pour un jeune	Prix abordable	30 € maxi
FC4	Doit résister aux agressions extérieures et être d'une bonne stabilité	Imperméabilité	Résiste à un taux d'humidité de 80 %
		Solidité	Résiste à une chute de 1 m
		Assise	Stable sur un plan
FC5	Doit fonctionner de manière fiable et autonome	Autonomie	2 heures mini
		Charge	6 heures maxi

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

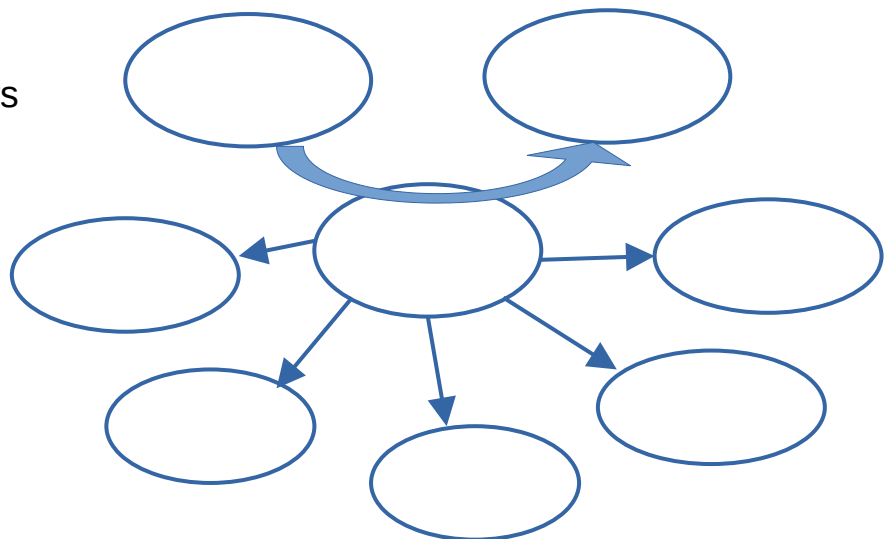
Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

Présentation de la feuille de réponses :

2a)-Expression du BESOIN
(bête à cornes)



2b)-Diagramme des interacteurs
(pieuvre)



2c)-Utilisateurs ciblés ⇒ _____

3) Le point législation ⇒ _____

Doc. 3

Antériorité des tâches du projet

N°	Tâche	Durée	Antériorité
1	Rédaction du cahier des charges	1 semaine	/
2	Recherche de solutions	3 semaines	1
3	Fabrication du prototype	3 semaines	2
4	Simulations numériques	2 semaines	2
5	Tests et validation	2 semaines	3
6	Lancement de la fabrication	1 semaine	4 ; 5

Un antériorité : cela signifie qu'une tâche doit se dérouler avant une autre

2) a) Après la lecture des documents 2 et 3, réaliser le diagramme d'expression du besoin (bête à cornes). (/2pts)

b) Réaliser le diagramme des interacteurs (la PIEUVRE) ? (/5pts)

c) Quels sont les utilisateurs ciblés par ce produit ? (/1pts)

3) Pour quelle raison la législation impose-t-elle un niveau sonore maximal de 85 dB ? (/2pts)

4) En s'aidant du document 3, compléter le planning prévisionnel de ce projet. (/8pts)

-Vous avez à colorier les cases d'organisation des différentes activités sur le planning ?
(Début du projet : la semaine 41 soit la semaine du lundi 10 octobre au vendredi 14 octobre)

Semaines 	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
Rédaction du cahier des charges												
Recherche de solutions												
Fabrication du prototype												
Simulations numériques												
Tests et validation												
Lancement de la fabrication												

5) Indiquer en quelle semaine se terminera le projet ? La semaine __ (/2pts)

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.

NOM Prénom-1	Compétence : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	Maîtrise INSUF.		Maîtrise SATISFAISANTE	
NOM Prénom-2		Maîtrise FRAGILE		TB Maîtrise	
Classe de 3 _ _		/20			

Après une enquête d'opinion, l'entreprise Audiovite souhaite développer une enceinte Bluetooth pour les jeunes. Elle cherche des solutions innovantes qui pourraient intéresser les adolescents. Voici ci-dessous un extrait du cahier des charges du produit.