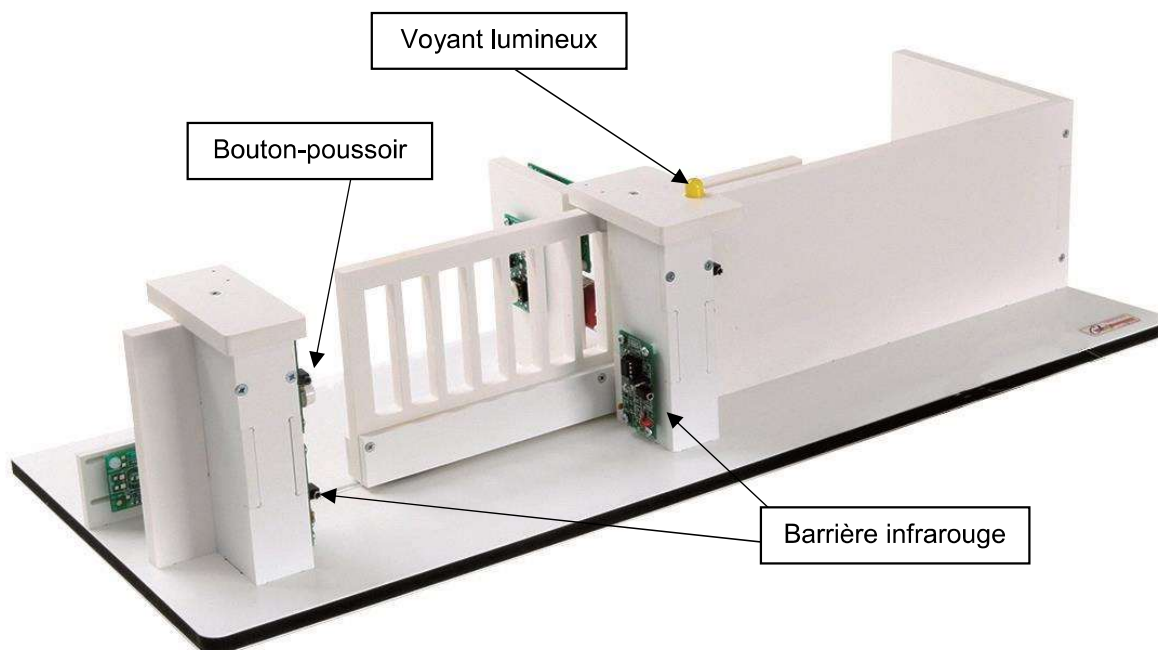
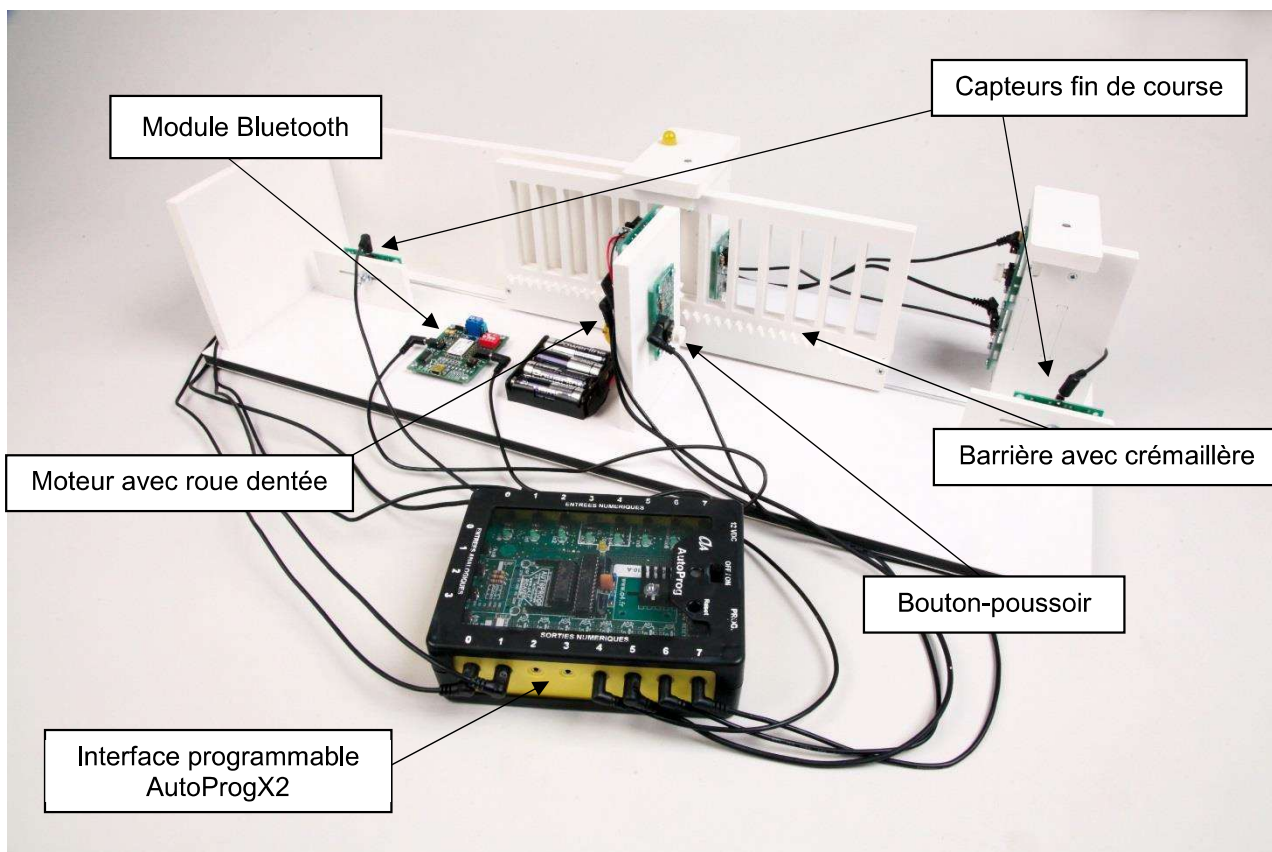


## Caractéristiques techniques



Le guide de montage ainsi que les caractéristiques techniques des composants sont détaillés dans le dossier technique disponible sur le wiki.

# Environnement de programmation graphique

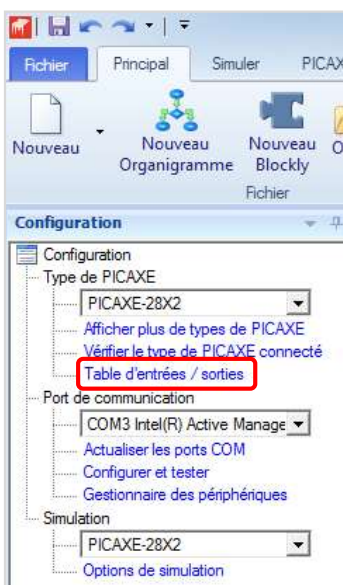
Tous les programmes correspondant aux activités menées autour du Portail coulissant ont été réalisés sous **PICAXE Editor 6**. En effet, ce logiciel de programmation graphique présente plusieurs avantages :

- Gratuit
- Blocs et organigrammes (proche algorigrammes).
- Personnalisation des noms des entrées/sorties.
- Personnalisation du jeu d'instructions.
- Mode de simulation visuelle à l'écran pour mettre au point et débbuger les programmes.

Note : vous pouvez aussi utiliser **Blockly for Picaxe** : environnement de programmation par blocs simplifié (nombre de menus limité et personnalisation des entrées/sorties non disponibles).

## Personnalisation des entrées/ sorties

Tous les programmes et activités proposés dans ce document se basent sur une table d'entrées/sorties personnalisée pour une utilisation avec le Portail Coulissant. Celle-ci reste modifiable à tout moment. A partir de Picaxe Editor 6, dans l'explorateur d'espace de travail cliquer sur **Table d'entrées / sorties**.



Une fenêtre apparaît à partir de laquelle vous pouvez modifier les noms de toutes les entrées et sorties dans la zone « Mon étiquette ».

| Table d'entrées / sorties |  |
|---------------------------|--|
| B.7                       | <input type="text" value="Moteur_A2"/>     |
| C.0                       | <input type="text" value="BP_Interieur"/>  |
| C.1                       | <input type="text" value="FDC_Ouverture"/> |
| C.2                       | <input type="text" value="FDC_Fermeture"/> |
| C.3                       | <input type="text" value="BP_Exterieur"/>  |
| C.4                       | <input type="text" value="Detection_PIR"/> |
| C.5                       | <input type="text" value="Recepteur_IR"/>  |

OK Annuler

Valider en cliquant sur **OK**.

## Tableau d'affectation des entrées et sorties du Portail coulissant

| ES | Modules de communication pour entrées / sorties numériques | Broche | Etiquette Blockly |
|----|--|--------|-------------------|
| 7  | Communication Bluetooth envoi de données                   | C.7    | BLTH_TX*          |
| 6  | Communication Bluetooth réception de données               | C.6    | BLTH_RX*          |
| EN | Modules capteurs pour entrées numériques                   |        |                   |
| 5  | Récepteur barrière infrarouge                              | C.5    | Recepteur_IR      |
| 4  | Capteur détection de présence (option)                     | C.4    | Detection_PIR*    |
| 3  | Bouton poussoir extérieur                                  | C.3    | BP_Exterieur      |
| 2  | Capteur de fin de course fermeture du portail              | C.2    | FDC_Fermeture     |
| 1  | Capteur de fin de course ouverture du portail              | C.1    | FDC_Ouverture     |
| 0  | Bouton poussoir intérieur                                  | C.0    | BP_Interieur      |
| EA | Modules capteurs pour entrées analogiques                  |        |                   |
| 3  | (libre)  | A.3    |                   |
| 2  | (libre)  | A.2    |                   |
| 1  | (libre)  | A.1    |                   |
| 0  | Capteur de courant analogique/numérique (option)           | A.0    | Capteur_courant   |
| SN | Modules actionneurs sorties numériques                     |        |                   |
| 7  | Connecté à la broche MOTA-2 de la carte contrôle moteur    | B.7    | Moteur_A2         |
| 6  | Connecté à la broche MOTA-1 de la carte contrôle moteur    | B.6    | Moteur_A1         |
| 5  | (libre)  | B.5    |                   |
| 4  | (libre)  | B.4    |                   |
| 3  | (libre)  | B.3    |                   |
| 2  | (libre)  | B.2    |                   |
| 1  | Emetteur barrière infrarouge                               | B.1    | Emetteur_IR       |
| 0  | Module signal LED jaune                                    | B.0    | Voyant_Lumineux   |

