

sous
Picaxe Editor6

Programmation par Blocs

Découverte du pilotage du PORTAIL COULISSANT

/DOSSIER A4technologie – Programmation EDITOR6



	DOSSIER N° de page	http://www.technobm.clg-gdm.fr/TEchno2016/C4-Troisieme/Seq-1/Dossier_RESSOURCES_portail-A4technologie.pdf Instructions à suivre...
îlot 1	P. 10	Objectif : activer le voyant lumineux sous l'impulsion du Bouton Poussoir Extérieur
îlot 2	p. 17	Objectif : faire clignoter le voyant lumineux avec une période de 6 secondes indéfiniment.
îlot 3	p.18	Objectif : activer un moteur dans un sens puis dans l'autre pour enfin s'arrêter.
îlot 4	p.10 & 18	Objectif : Personnalisation du jeu d'instruction par l'activation du jeu d'instruction A4 (A4 PORTAL MOTOR en fin de menu) /Prg p.18
îlot 5	p.29	Objectif : ouvrir et fermer le portail avec 2 secondes d'attente entre chaque mouvement. Utiliser les capteursfins de course pour contrôler l'ouverture et la fermeture.
îlot 6	p.30	Objectif : ouverture du portail à l'appui sur BP_Extérieur. Fermeture du portail à l'appui sur BP_Interieur
îlot 7	P.22	Objectif : activer le voyant lumineux lorsque la barrière infrarouge est franchie.

Tableau d'affectation des entrées et sorties du Portail coulissant

ES	Modules de communication pour entrées / sorties numériques	Broche	Etiquette Blockly
7	Communication Bluetooth envoi de données	C.7	BLTH_TX*
6	Communication Bluetooth réception de données	C.6	BLTH_RX*
EN	Modules capteurs pour entrées numériques		
5	Récepteur barrière infrarouge	C.5	Recepteur_IR
4	Capteur détection de présence (option)	C.4	Detection_PIR*
3	Bouton poussoir extérieur	C.3	BP_Exterieur
2	Capteur de fin de course fermeture du portail	C.2	FDC_Fermeture
1	Capteur de fin de course ouverture du portail	C.1	FDC_Ouverture
0	Bouton poussoir intérieur	C.0	BP_Interieur
EA	Modules capteurs pour entrées analogiques		
3	(libre)	A.3	
2	(libre)	A.2	
1	(libre)	A.1	
0	Capteur de courant analogique/numérique (option)	A.0	Capteur_courant
SN	Modules actionneurs sorties numériques		
7	Connecté à la broche MOTA-2 de la carte contrôle moteur	B.7	Moteur_A2
6	Connecté à la broche MOTA-1 de la carte contrôle moteur	B.6	Moteur_A1
5	(libre)	B.5	
4	(libre)	B.4	
3	(libre)	B.3	
2	(libre)	B.2	
1	Emetteur barrière infrarouge	B.1	Emetteur_IR
0	Module signal LED jaune	B.0	Voyant_Lumineux

Configuration des étiquettes



Clic droit

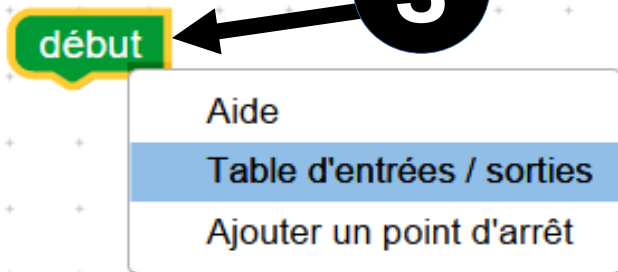


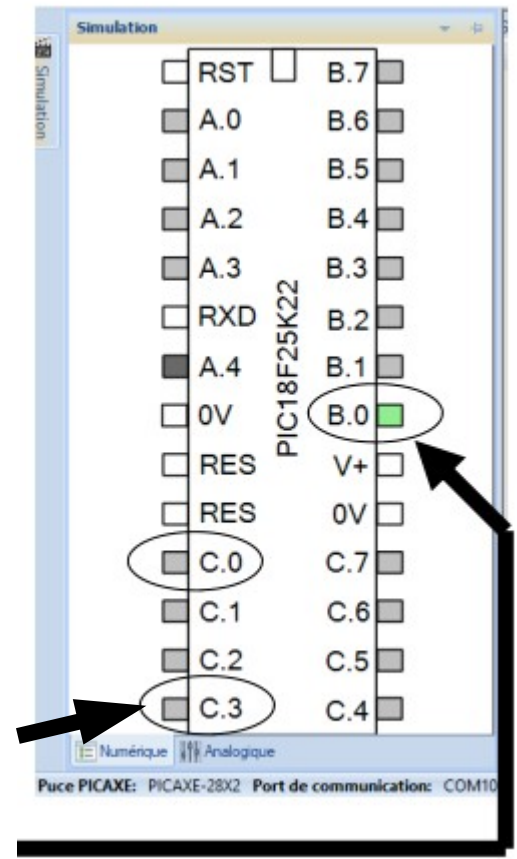
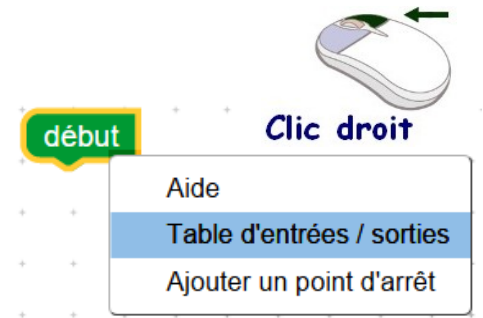
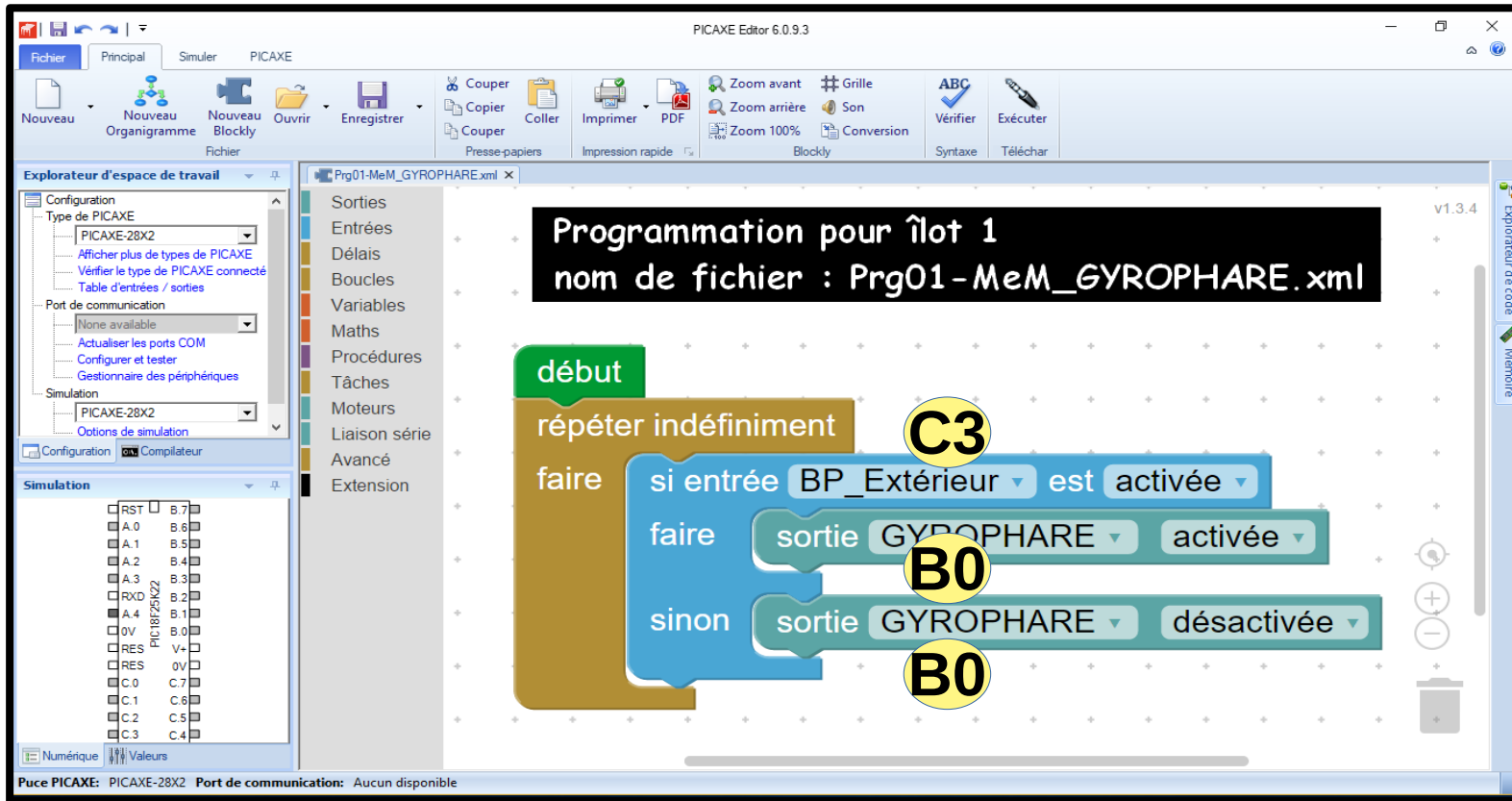
Table d'entrées / sorties	
A.4	A.4
B.0	GYROPHARE
B.1	B.1

4

Broche	Etiquette Blockly
C.7	BLTH_TX*
C.6	BLTH_RX*
C.5	Recepteur_IR
C.4	Detection_PIR*
C.3	BP_Exterieur
C.2	FDC_Fermeture
C.1	FDC_Ouverture
C.0	BP_Interieur
A.3	
A.2	
A.1	
A.0	Capteur_courant
B.7	Moteur_A2
B.6	Moteur_A1
B.5	
B.4	
B.3	
B.2	
B.1	Emetteur_IR
B.0	Voyant_Lumineux

⇒ Compléter les étiquettes pour toutes les Entrées /Sorties utilisées ?

Programmation TEST pour l'îlot n°1 en DÉMONSTRATION



A tester en simulation :

Après avoir lancé la simulation...

Il faut alors actionner virtuellement les Bp en cliquant sur les bornes de simulation sur l'image du Picaxe 28x2.

BP Extérieur	C3
Voyant Lumineux (Gyrophare)	B0