



sous
Picaxe Editor6



Programmation par Blocs

Découverte du pilotage du MONTE-CHARGE

/DOSSIER A4technologie – Programmation EDITOR6

	DOSSIER N° de page	Instructions à suivre...
îlot 1	P. 14 idem Portail Coul.	Objectif : activer le voyant lumineux sous l'impulsion du Bouton Poussoir Bas
îlot 2	p. 11 idem Portail Coul.	Objectif : faire clignoter le voyant lumineux avec une période de 6 secondes indéfiniment.
îlot 3	p.13	Objectif : Monter et descendre le monte-charge en continu jusqu'à l'appui du BP_Bas.
îlot 4	p.16	Objectif : Contrôler le monte charge en monté et descente avec les BP et allumer les LED aux franchissements des capteurs.
îlot 5	p.23	Objectif : monter et descendre le monte-charge avec capteurs fins de course pour contrôler l'ouverture et la fermeture par sous-prog.
îlot 6	p.24	Objectif : Utilisation des sous-fonctions pour simplifier le programme et piloter la plateforme en monter et descente à l'aide des BP.
îlot 7	P.25	Objectif : Monter/Descendre avec les boutons poussoirs et indiquer l'attente par le clignotement de la DEL correspondante à l'étage.

Mise en œuvre du Monte-Charge

Tableau d'affectation des entrées et sorties

ES	Module de communication pour entrées / sorties numériques	Broche Blockly	Etiquette Blockly
7	Communication Bluetooth envoi de données	C.7	BLTH_TX
6	Communication Bluetooth réception de données	C.6	BLTH_RX
EN	Modules capteurs pour entrées numériques		
5	(libre)	C.5	
4	Capteur infrarouge pour télécommande (option)	C.4	Recepteur_IR*
3	Bouton poussoir 1 ^{er} étage	C.3	BP_Etage_1
2	Capteur de fin de course de montée du monte-charge	C.2	FDC_Haut
1	Capteur de fin de course de descente du monte-charge	C.1	FDC_Bas
0	Bouton poussoir rez-de-chaussée	C.0	BP_Etage_0
EA	Modules capteurs pour entrées analogiques		
3	(libre)	A.3	
2	(libre)	A.2	
1	(libre)	A.1	
0	(libre)	A.0	
SN	Modules actionneurs sorties numériques		
7	Connecté à la broche MOTA-2 de la carte contrôle moteur	B.7	Moteur_A2
6	Connecté à la broche MOTA-1 de la carte contrôle moteur	B.6	Moteur_A1
5	(libre)	B.5	
4	(libre)	B.4	
3	(libre)	B.3	
2	(libre)	B.2	
1	Module signal LED rouge 1 ^{er} étage	B.1	LED_Etage_1
0	Module signal LED rouge rez-de-chaussée	B.0	LED_Etage_0

Configuration des étiquettes

1 sous Picaxe Editor6

2 Nouveau Blockly

3 Clic droit

début

- Aide
- Table d'entrées / sorties
- Ajouter un point d'arrêt

Table d'entrées / sorties	
A.4	A.4
B.0	LED_Etage_0
B.1	B.1

4

Broche Blockly	Etiquette Blockly
C.7	BLTH_TX
C.6	BLTH_RX
C.5	
C.4	Recepteur_IR*
C.3	BP_Etage_1
C.2	FDC_Haut
C.1	FDC_Bas
C.0	BP_Etage_0
A.3	
A.2	
A.1	
A.0	
B.7	Moteur_A2
B.6	Moteur_A1
B.5	
B.4	
B.3	
B.2	
B.1	LED_Etage_1
B.0	LED_Etage_0

⇒ Compléter les étiquettes pour toutes les Entrées /Sorties utilisées ?

Programmation TEST pour l'îlot n°1 en DÉMONSTRATION

PICAXE Editor 6.0.9.3

Configuration

- Type de PICAXE: PICAXE-28X2
- Port de communication: None available
- Simulation: PICAXE-28X2

Simulation

<input type="checkbox"/>	RST	B.7
<input type="checkbox"/>	A.0	B.6
<input type="checkbox"/>	A.1	B.5
<input type="checkbox"/>	A.2	B.4
<input type="checkbox"/>	A.3	B.3
<input type="checkbox"/>	RXD	B.2
<input type="checkbox"/>	A.4	B.1
<input type="checkbox"/>	0V	B.0
<input type="checkbox"/>	RES	V+
<input type="checkbox"/>	RES	0V
<input type="checkbox"/>	C.0	C.7
<input type="checkbox"/>	C.1	C.6
<input type="checkbox"/>	C.2	C.5
<input type="checkbox"/>	C.3	C.4

Puce PICAXE: PICAXE-28X2 Port de communication: Aucun disponible

Programmation pour îlot 1
nom de fichier : Prg01-MeM_GYROPHARE.xml

début

répéter indéfiniment

faire

- si entrée BP_Bas est activée
- faire sortie GYROPHARE activée
- sinon sortie GYROPHARE désactivée

CO

BO

BO