

# C4-Seq. T1 Séance 1

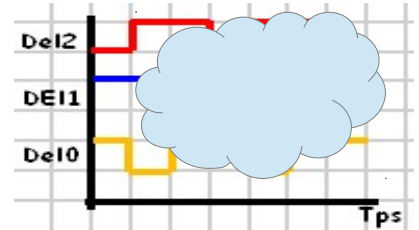
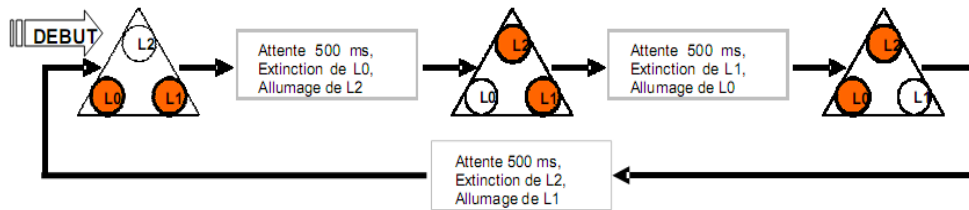
n° 3 Objet de l'activité :

## Comment décrire le déroulement d'une animation ?

### ACTIVITE-2b / A partir du système FLASHPROG

FICHE N° 3 : programme exo-Fiche03.plf (animation BATON)

Synoptique :



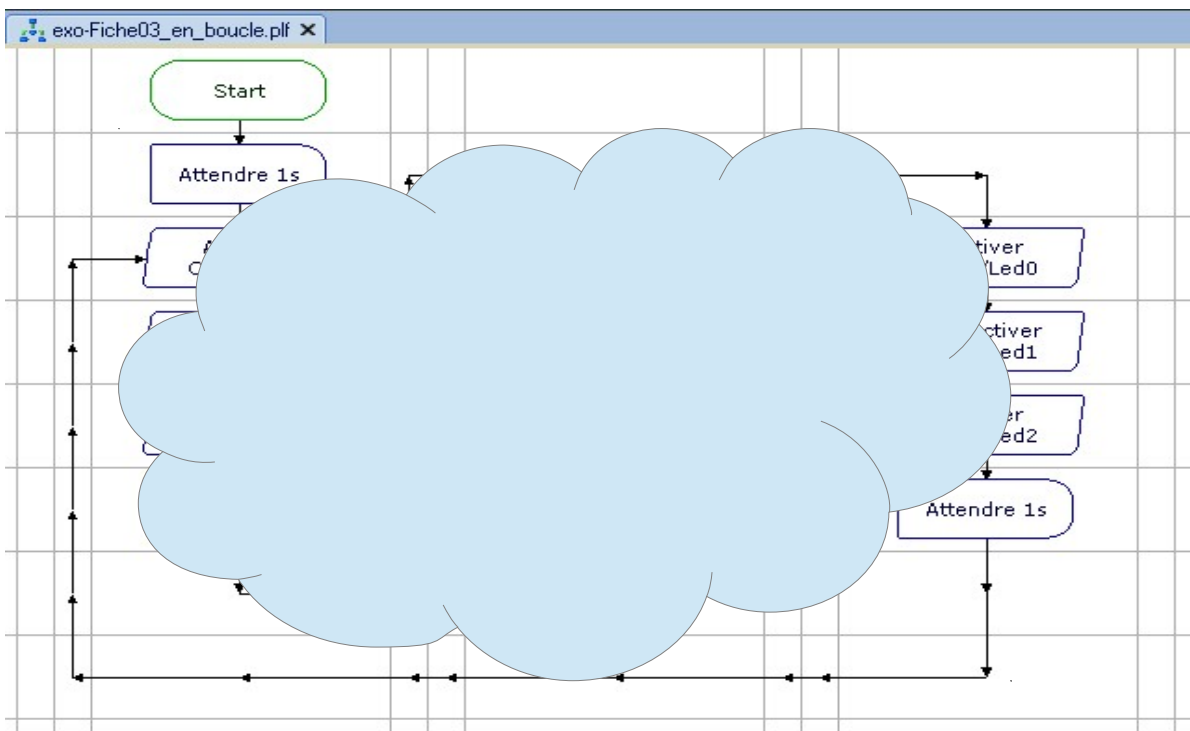
Chronogramme :

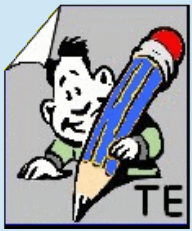
### Algorithme :

- Début de programme

-

### Algorithme :





# C4-Seq. T1 Séance 1

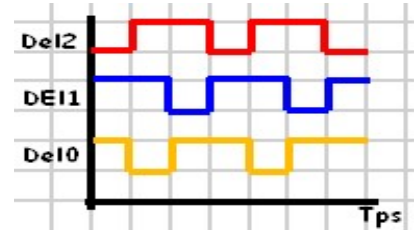
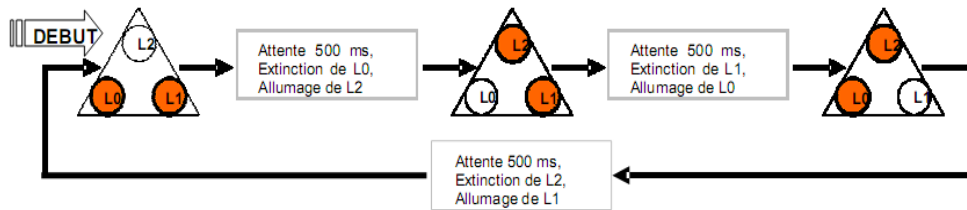
n° 3 Objet de l'activité :

## Comment décrire le déroulement d'une animation ?

### ACTIVITE-2b / A partir du système FLASHPROG

FICHE N° 3 : programme exo-Fiche03.plf (animation BATON)

Synoptique :



Chronogramme :

#### Algorithme :

- Début de programme
- Activation des sorties 0, 1 (Allumage de L0, L1)
- Désactivation de la sortie 2 (Extinction de L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1 restent allumées
- Désactivation de la sortie 0 (Extinction de L0)
- Activation des sorties 2 (Allumage de L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L1, L2 restent allumées
- Désactivation de la sortie 1 (Extinction de L1)
- Activation des sorties 0 (Allumage de L0)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0, L2 restent allumées avant de reboucler au début..

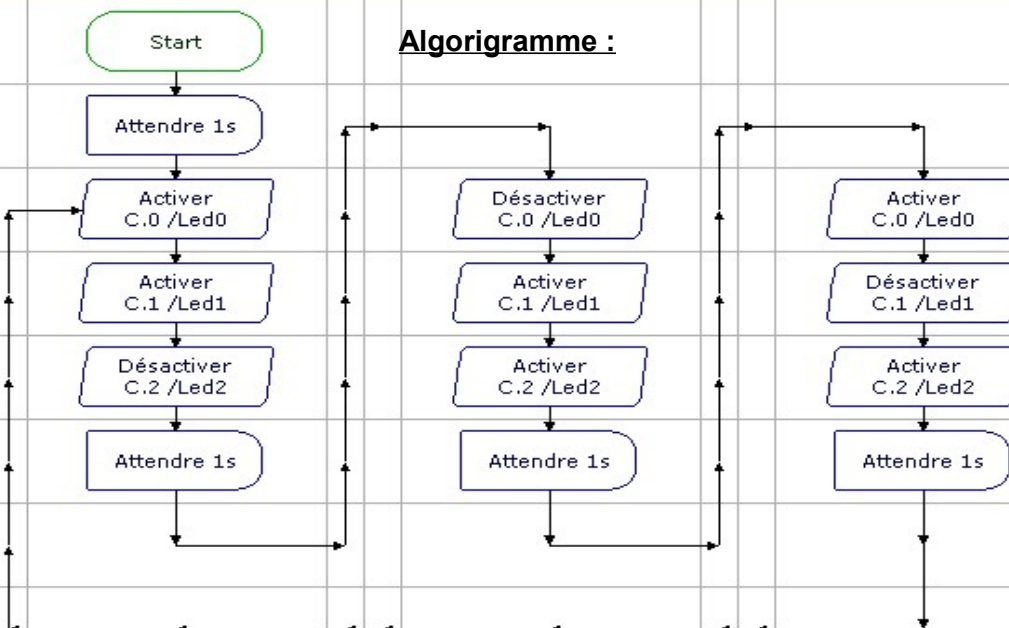
Possibilité d'activer les sorties L0 et L1 sur une seule commande

À ce stade, on peut vérifier s'il est indispensable de réactiver la sortie 1 (L1 restant allumé ou PAS?)

Même réflexion pour la réactivation de la sortie 2 (L2 restant allumé ou PAS?)

exo-Fiche03\_en\_boucle.plf

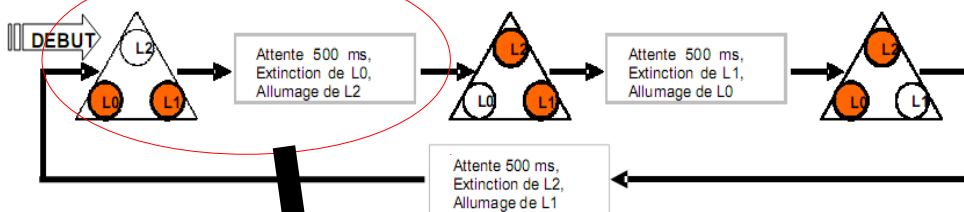
#### Algorithme :



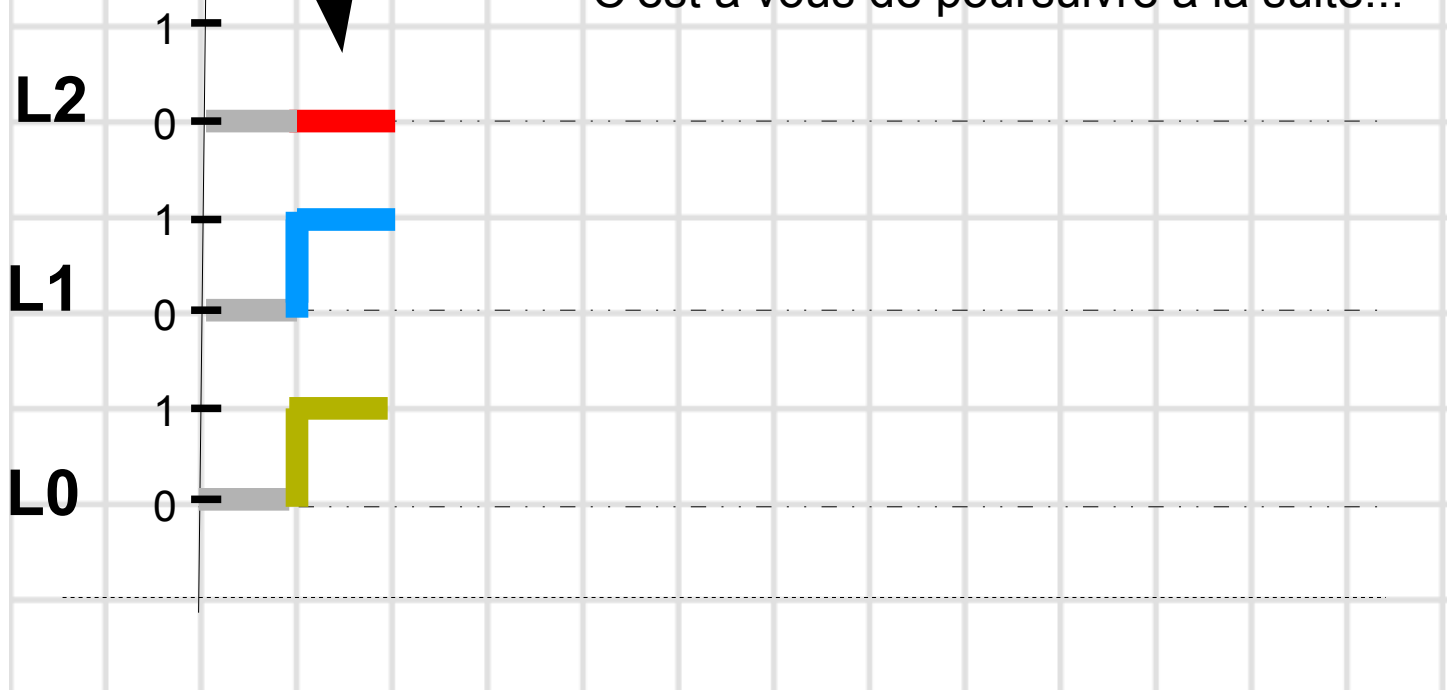


## A- Pour tracer un chronogramme

Synoptique :



C'est à vous de poursuivre à la suite...



## B- Pour écrire l'algorithme

- Reprendre en adaptant sur l'exemple de la fiche ex.02

### Algorithme :

- Début du programme
- Activation des sorties 0, 1 et 2 (Allumage de L0, L1, L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent allumées
- Désactivation des sorties 0, 1 et 2 (Extinction de L0, L1, L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent éteintes

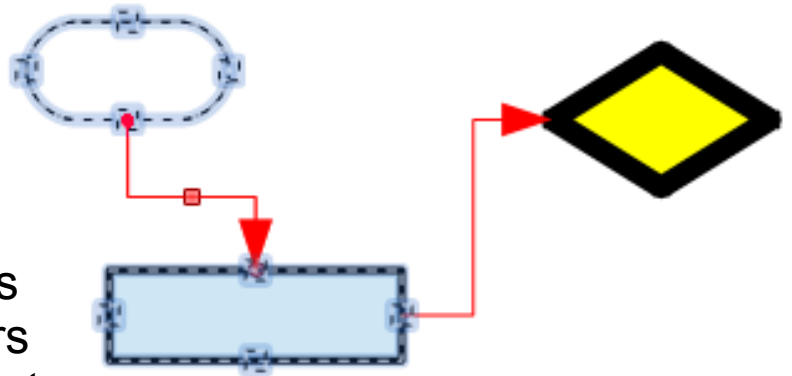


C- Pour tracer un algorithme sous DRAW / LibreOFFICE-5



Procédure :

- Tracer les formes
- Paramétrer les formes
- Placer les connecteurs
- Paramétrer les connecteurs



C4-SeqT1-S1-TE3-ACT2b-ELEVE.odg - LibreOffice Draw

Fichier Édition Affichage Insertion Format Outils Modifier Fenêtre Aide

**1** Choix de FORME

**2** Couleur

**3** Type de trait

**4** Epaisseur

**5** Couleur de FORME

**6** Conn...

Conn...  
Connecteur avec flèche au début  
Connecteur direct avec flèche au début  
Connecteur incurvé avec flèche au début  
Connecteur linéaire avec flèche au début  
Connecteur avec cercle à la fin  
Connecteur direct avec cercle à la fin  
Connecteur incurvé avec cercle à la fin  
Connecteur linéaire avec cercle à la fin  
Connecteur avec cercle au début  
Connecteur direct avec cercle au début  
Connecteur incurvé avec cercle au début  
Connecteur linéaire avec cercle au début  
Connecteur avec cercles  
Connecteur direct avec cercles  
Connecteur incurvé avec cercles  
Connecteur linéaire avec cercles

