

C4-Seq. **T1** Séance **1**

n° **2** Objet de l'activité :

Comment décrire  
le déroulement  
d'une animation ?

Corrigé PROF

## ACTIVITE-1 / A partir du système FLASHPROG

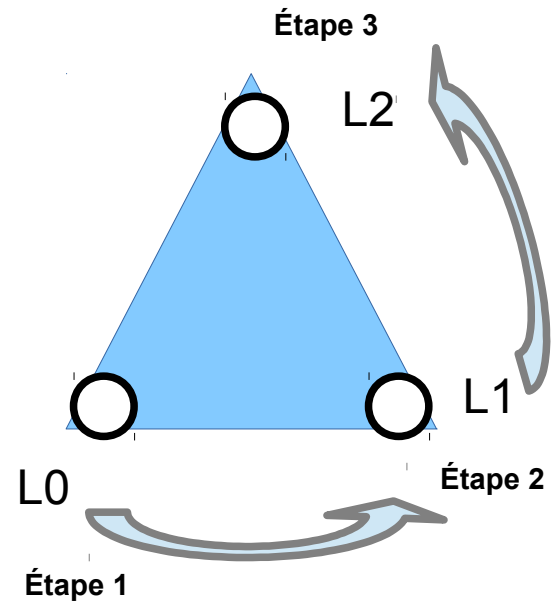
1°)- Décrire du déroulement de l'animation des LEDs ?

(selon le mode attribué entre **1-Texte** / **2-Dessin des triangles** ou **3-Schéma de blocs**)

Un autre modèle de représentation :

### Le TABLEAU

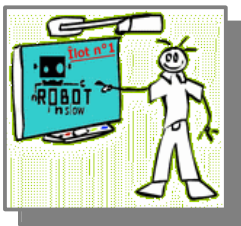
Étape	L0	L1	L2	Durée
Début	Mise En Marche			
	0	0	0	/ 1s
0	1	1	1	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
1	1	0	0	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
2	0	1	0	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
3	0	0	1	/ 1s
	0	0	0	
FIN	attente de <b>Mise à l'Arrêt</b>			



Légende états des DEL :  
 0 => Éteinte  
 1 => Allumée

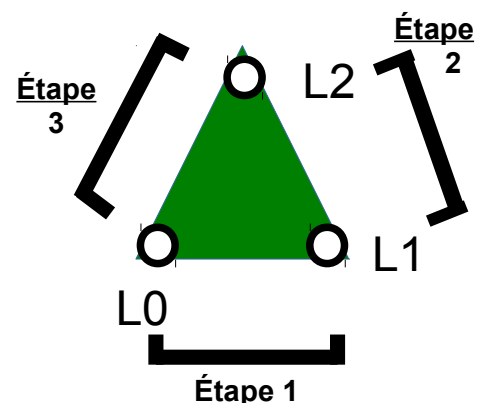
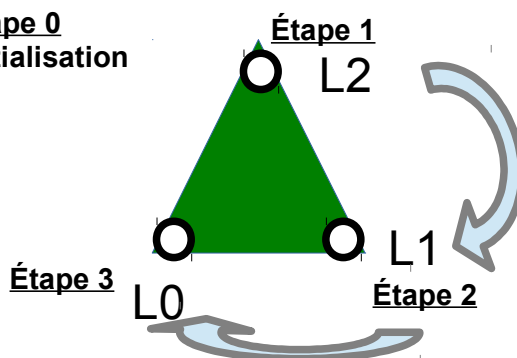
2°)- Designer pour l'îlot, un rapporteur

qui présentera le travail du groupe au tableau ?



⇒ Présentation  
de deux autres  
animations  
sur les Modules

Étape 0  
Initialisation



3°)- Et trouver le point commun à tous

pour en déduire une première modification ?

- Le point commun est l'initialisation sur l'étape 0.
- Tous les Modules commence par une phase D'initialisation des trois del L0-L1-L2.
- On peut faire varier la fréquence d'animation des del (augmenter ou diminuer).
- On peut imaginer reboucler indéfiniment le cycle programmé jusqu'à la Mise à l'Arrêt du module.
- On peut diminuer la phase allumée pour améliorer l'autonomie du système (économie de la batterie).



Les compétences :

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés (croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux...)
- Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.

**ACTIVITE-1** / A partir du système FLASHPROG

- Pour **DÉCRIRE** le déroulement de l'animation des LEDs, vous disposez de trois solutions :

*Mode 1 – TEXTE - /Par une succession d'instructions précises présentées en liste d'instructions chronologiques..*

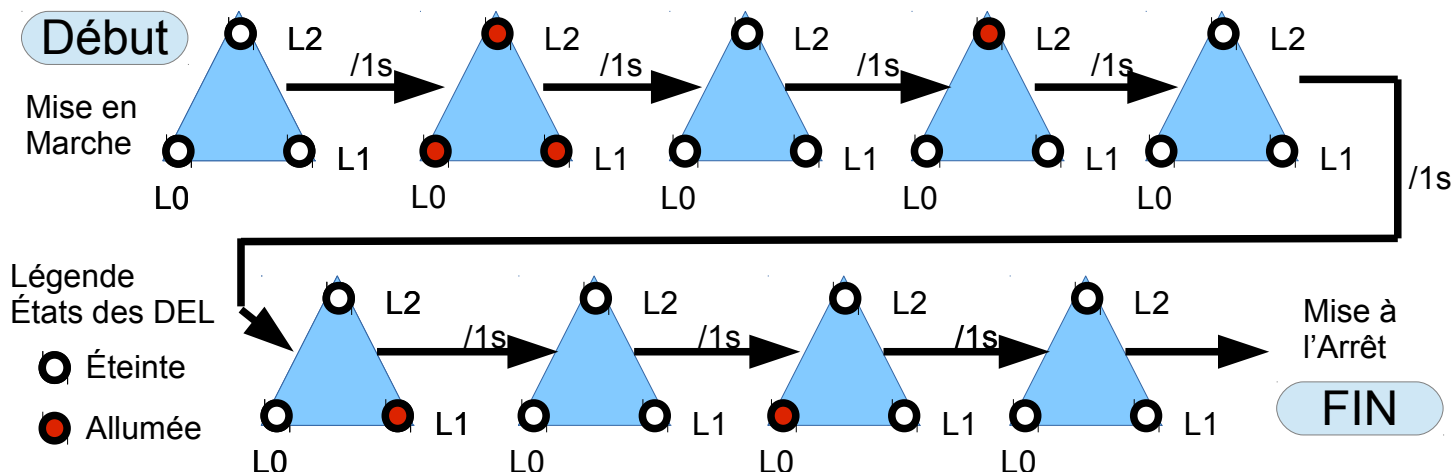
-Mise en Marche du module  
-L0 L1 et L2 éteintes /1seconde  
-Allumer L0 L1 ET L2 /1s.  
-Éteindre L0 L1 et L2 /1s.  
-Allumer L0 /1s.  
-Éteindre L0 /1s.

-Allumer L1 /1s.  
-Éteindre L1 /1s.  
-Allumer L2 /1s.  
-Éteindre L2  
-Les led L0 L1 ET L2 restent éteintes  
-Mise à l'Arrêt du module

On appelle ce mode **L'ALGORITHME**

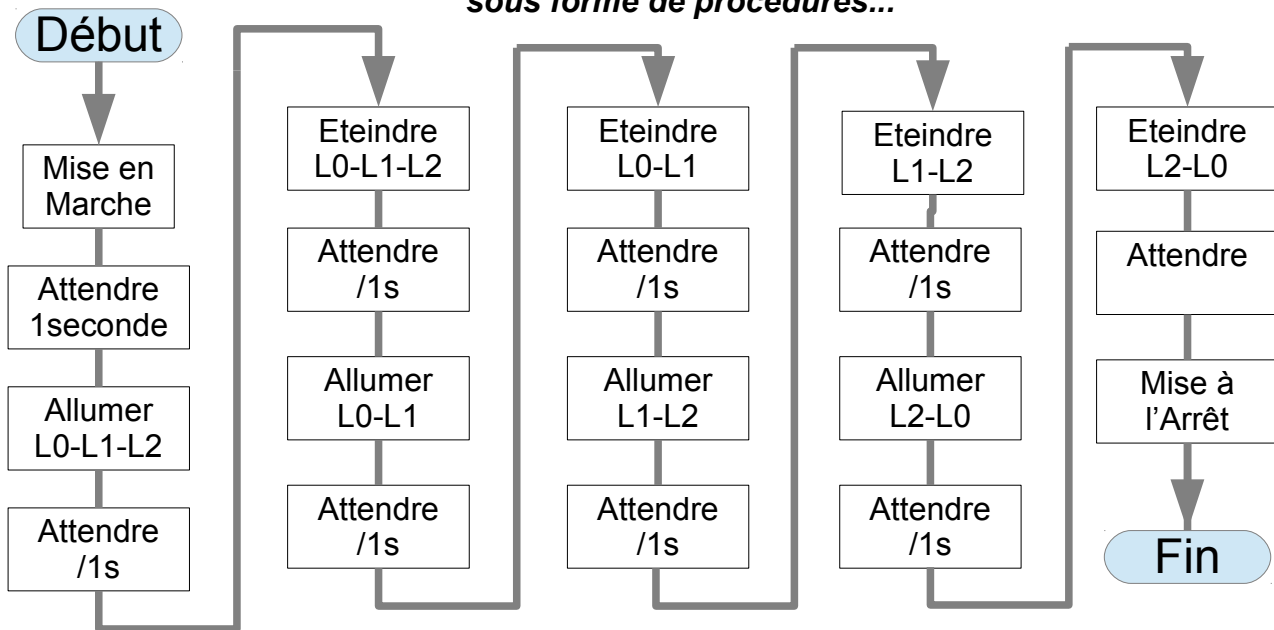
*Mode 2 – En croquis -*

*Par une succession dessins des triangles sur le modèle Bande Dessinée...*



## Mode 3 – En schéma -

Par une succession de blocs (disposés horizontalement ou verticalement) dans lesquels on donne les instructions simplifiées sous forme de procédures...



On appelle ce mode **le LOGIGRAMME**

ou encore **L'ALGORIGRAMME**

## Mode 4 – En TABLEAU -

(très utilisé en automatisme)

Par une succession de lignes d'états de chaque del disposées par colonnes dans lesquelles on donne les instructions simplifiées sous forme de 0 ou 1...

Étape	L0	L1	L2	Durée
Début	Mise En Marche			
	0	0	0	/ 1s
0	1	1	1	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
1	1	0	0	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
2	0	1	0	/ 1s
	0	0	0	/ 1s
3	0	0	1	/ 1s
	0	0	0	
FIN	attente de <b>Mise à l'Arrêt</b>			

