

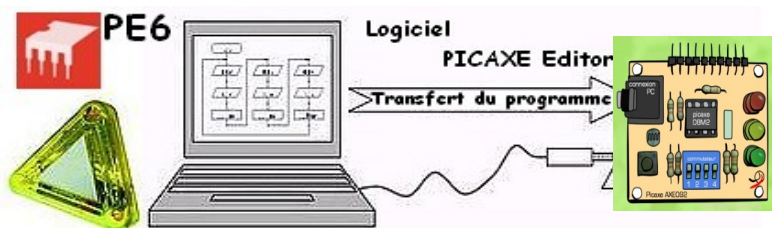
Fiche Aide n°2	<b>C4-Seq.T1 - Comment programmer sous algorithme ?</b>	IP 2.1	Technologie Cycle 4-en 3° Cig ONSLOW
	S1 /-Quel langage utiliser pour programmer ?		

**Mise en situation :**

- A l'origine FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit.
- Son module électronique dispose de trois sorties effecteurs indépendantes constitués par trois LED et deux entrées constituées par un capteur photosensible (LDR) et un bouton poussoir
- La carte AXE092-8M2 est un dérivé du circuit simulant un feu tricolore.
- La programmation du module permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des DELs à l'image des feux de sécurité routière.

Nous allons procéder à la PROGRAMMATION de la carte AXE92-8M2...

- Matériel à disposition par îlot**
- => Une carte AXE92-8M2 à programmer sous PicaxeEDITOR6
  - => Un câble de connexion pour le transfert (mode USB ou SubD pour port série)
  - => Le Logiciel PICAXE Editor (à configurer pour sa première utilisation en langue Française)



**Conditions de réussite du travail**  
-Une fois créé, le fonctionnement de l'animation doit être simulé puis vérifié par le PROF.

**ACTIVITÉ / A partir du logiciel PICAXE Editor de PRISE EN MAIN**

et **sous FLOWCHART**



Travail à effectuer :

1°)- Procéder à la configuration du logiciel (langue / Port de communication / processeur) ?  
=> voir doc. p.2et3

2°)- Réaliser l'ALGORIGRAMME selon la représentation ci-dessous, pour reboucler indéfiniment l'animation ? => voir doc. p.4et5

**Réglage d'origine**

**Important :**

1- Les blocs **ACTIVER** & **DESACTIVER** ne permettent que de paramétrer une entrée ou sortie...

2- Le bloc **SORTIE** permet de gérer plusieurs entrées ou sorties à volonté !!!

**FICHE d'AIDE**  
SUR



### A- Pour accéder au logiciel

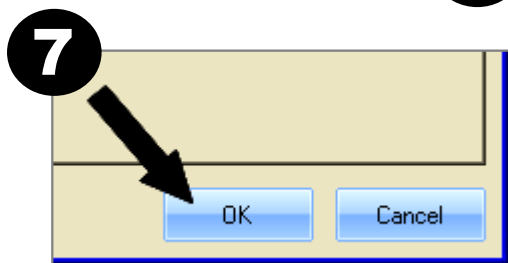
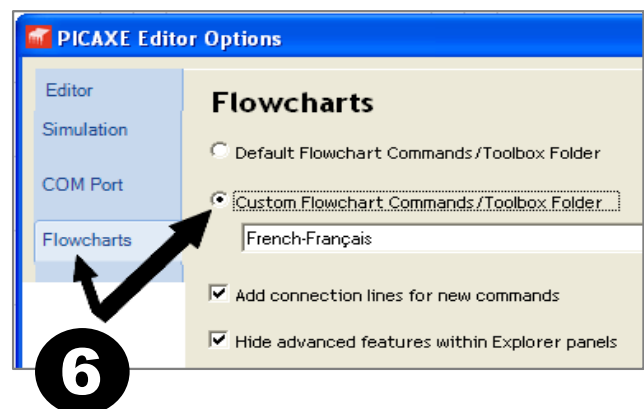
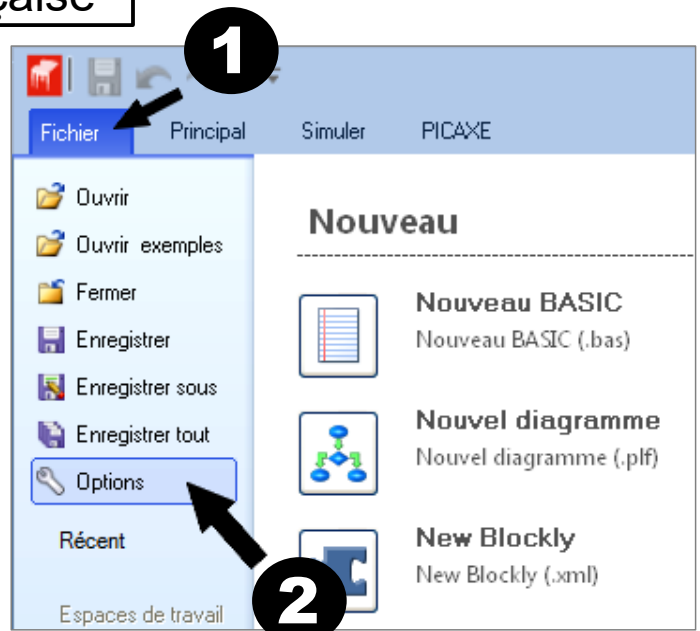


- Soit par l'icône **Raccourci vers PicaxeEditor**, s'il est disponible sur le bureau.
- Soit dans le **sous-dossier Révolution Education** de **Tous les programmes**.

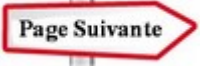
*A ne faire qu'une fois  
à la prise en main du logiciel!*

### B- Configuration en langue Française

1) Une fois le logiciel ouvert,



**Pour la configuration de la  
communication  
Voir sur**





**C- Pour configurer le port de communication et le type de processeur**

Tout se passe sur l'onglet Configuration du Menu de gauche :

Logiciel  
**PICAXE Editor**

Transfert du programme

<b>Câble USB</b>	<b>Câble SERIE</b>

**ATTENTION**

AVANT toute configuration  
Ne pas oublier de connecté

la carte AXE 092-8M2  
à l'ordinateur  
à l'aide  
du câble à disposition

Procédure

Pour reconnaître le processeur (**08-08M-8M2** ou autres), il faut d'abord configurer le Port de communication...

**Si vous utilisez un câble Série, il est inutile de configurer le Port et passer alors directement au point 4.**

Dans le cas d'utilisation du connecteur de type prise USB  
et après avoir relié le module à l'ordinateur :



1) Accéder au **Menu Configuration**

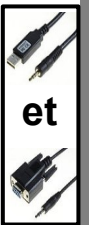
2) *Actualiser les ports disponibles (seulement en connexion USB)*

3) Sélectionner dans la liste, le port **AXE 027 Ready for use**

4) Lancer la **vérification du type de PICAXE** connecté

5) Sélectionner dans la liste, le picaxe correspondant (**08-08M-8M2** ou autres) au processeur du module présent et le rajouter dans la liste si abs.

6) Indiquer le **modèle de carte de simulation AXE 092 School Experimental**



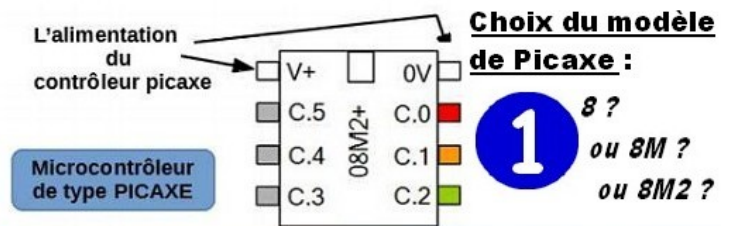
et





# Et ensuite pour la programmation, Mon 1er Prg il faut suivre la procédure détaillée...

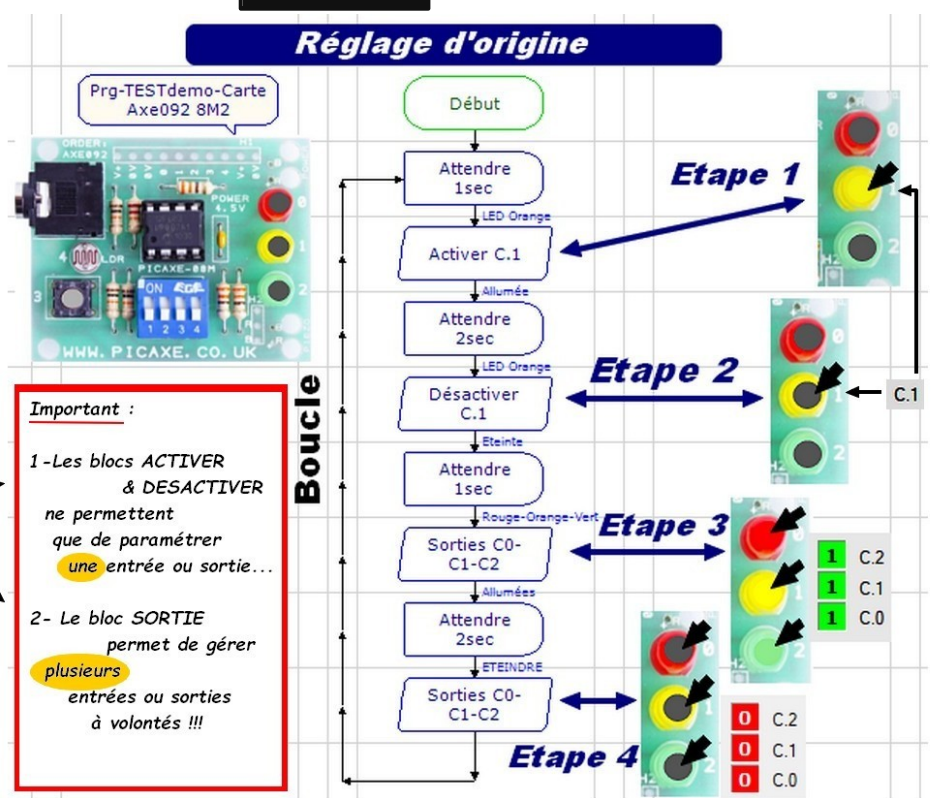
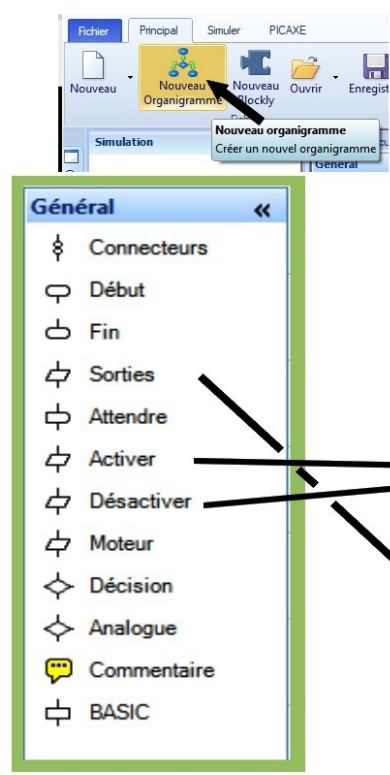
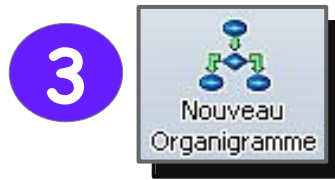
1-Le choix du modèle de Picaxe



2-Le paramétrage des Entrées (In) et des Sorties (Out)



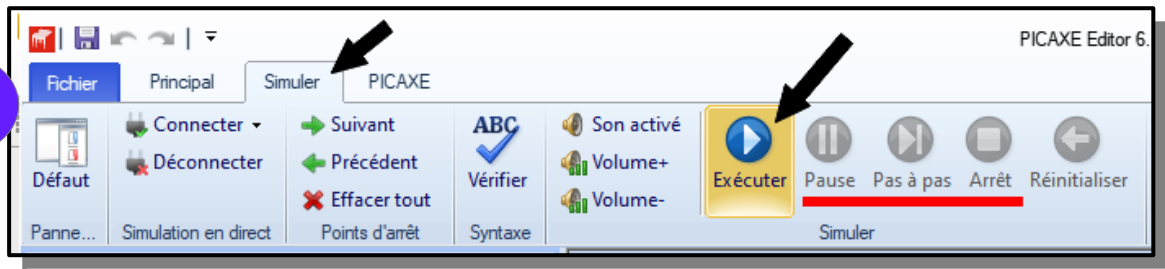
3-La mise en place du programme sous flowchart/Nouveau ORGANIGRAMME



**Important :**  
1- Les blocs **ACTIVER & DESACTIVER** ne permettent que de paramétrer une entrée ou sortie...  
2- Le bloc **SORTIE** permet de gérer plusieurs entrées ou sorties à volontés !!!

## 4-La simulation

4



## 5-La vérification par le PROF quand tout est bon dans la simulation !!!



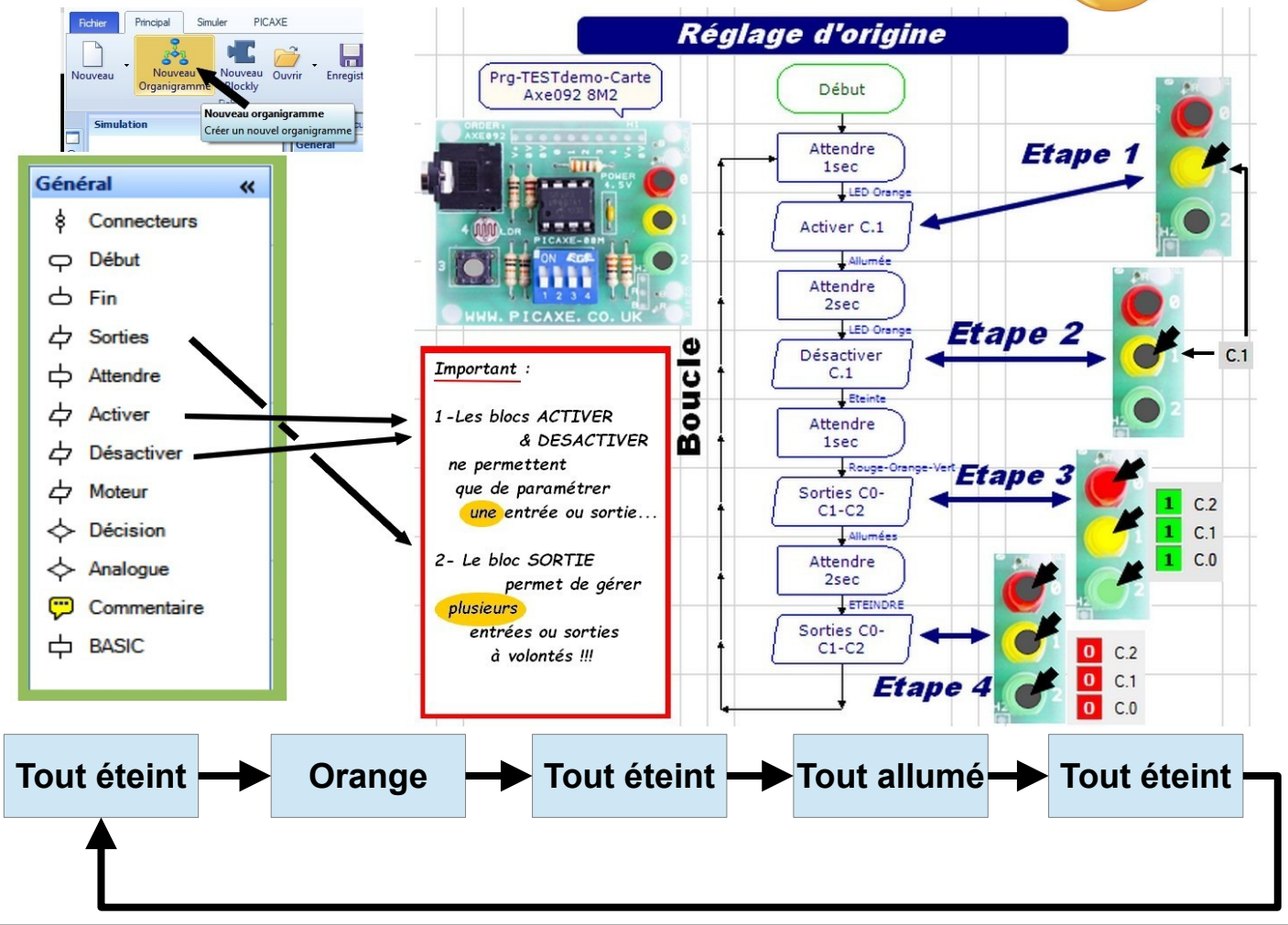
## 6-Le transfert dans la carte Axe092-8M2

à partir de l'onglet PRINCIPAL ⇒

6



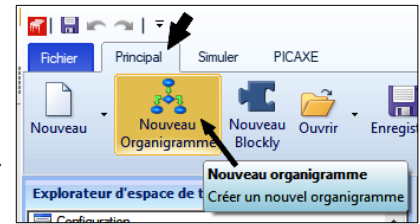
## 7-La validation du fonctionnement par le PROF





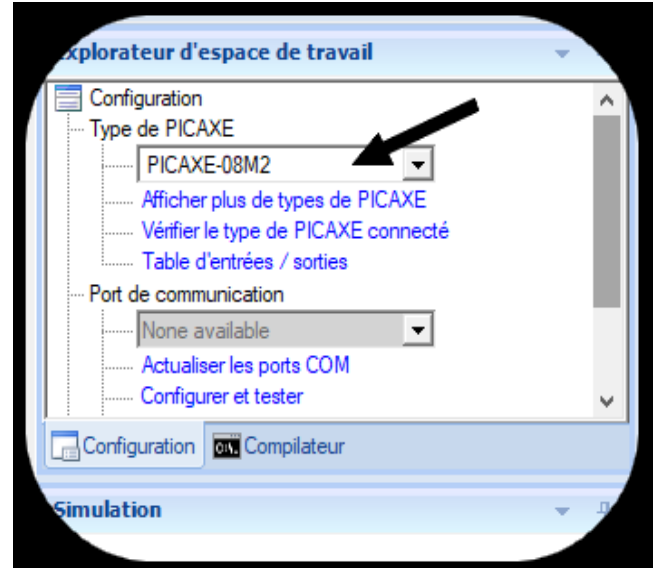
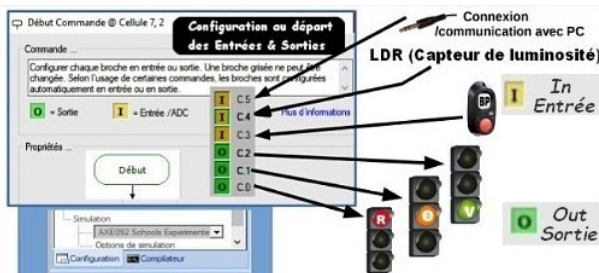
# Pour débiter avec Picaxe-EDITOR6

Une fois le Logiciel paramétré en Français,

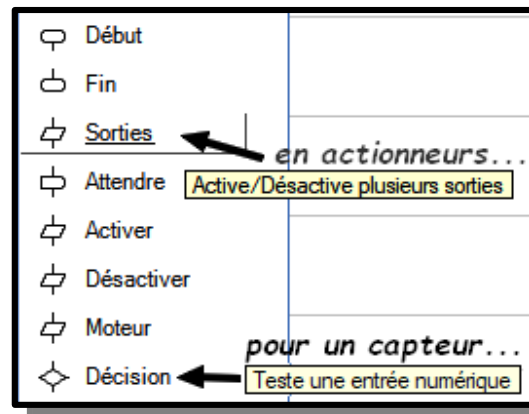


**A** Cliquer sur l'icône du Menu du logiciel == =>

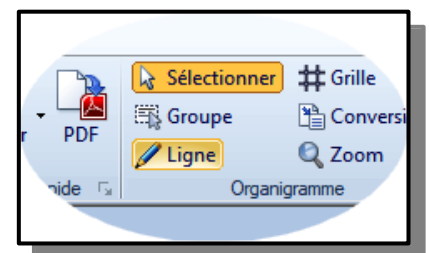
**B** Paramétrer les Entrées et Sorties  
**(OUT pour sortie / IN pour entrée)**  
du Picaxe que j'ai au préalable  
sélectionné  
(8-8M-8M2 ou 28x ou ...)?



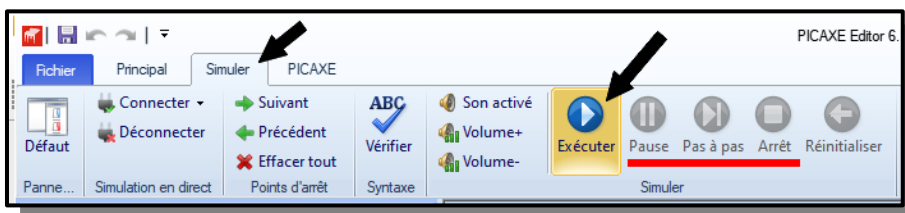
**C** Glisser les Blocs désirés :



**D** Faire les Liaisons de boucles nécessaires  
avec l'**outil Ligne** =>



**E** Pour la simulation à partir du Menu



**F** Pour télécharger le programme dans la carte  
à partir de l'onglet PRINCIPAL =>

