



Question n°A1 : -La **MODELISATION** est la **représentation d'un objet en 3D** (sous forme numérique/trois dimensions) permettant d'en comprendre le fonctionnement.

Question n°A2 : -La **SIMULATION** est l'**ANIMATION** que l'on peut en faire à l'aide de logiciels adaptés afin de tester les solutions pour la résistance de structure, le fonctionnement ou le comportement.

Question n°B1 :

- Framapad** est une application en ligne de Traitement de Texte collaboratif
- SweetHome3D** est un logiciel d'architecture (aménagement)
- **Coggle.it** est une application en ligne de type carte mentale collaborative
- **Framemo** est une application en ligne collaborative se présentant comme un tableau de post-it

Question n°B2 : -Le mode de travail collaboratif nécessite le **PARTAGE, l'ECHANGE** et s'accompagne d'un outil de communication entre les intervenants qui est souvent sous forme de **CHAT** (clavardage en Français).

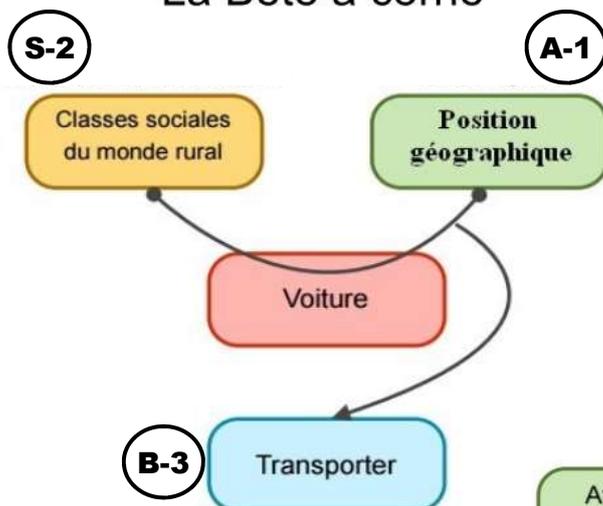
Question n°B3 : -L'**ENT (Environnement Numérique de Travail)** désigne un ensemble d'outils en ligne qui permet un accès à distance à des ressources numériques sous la forme d'un **site internet** (on parle aussi de portail) auquel on accède en **réseau** entre membres désignés.

Question n°B4 : -L'a carte mentale est aussi appelée **carte HEURISTIQUE**.

Question du thème C-Le Cahier Des Charges :

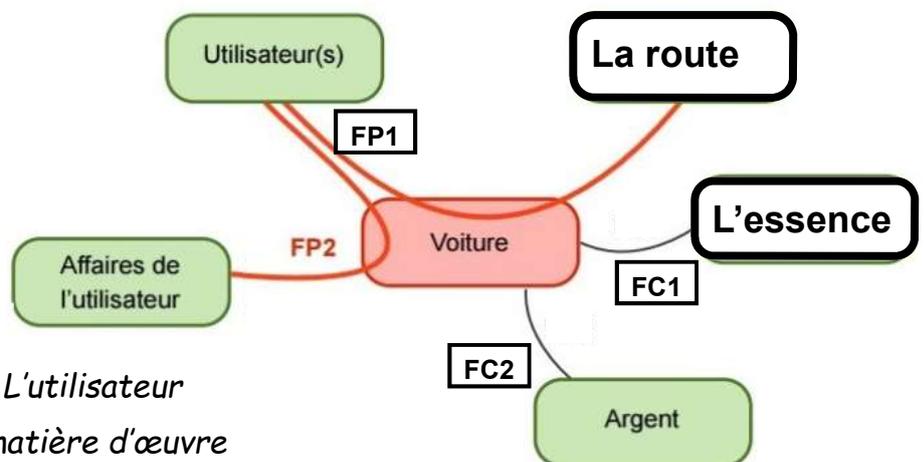
1- La définition du **BESOIN**

La Bête à corne



2- L'inventaire des contraintes

La **PIEUVRE**



S2-A qui rend service le produit ? L'utilisateur

A1-Sur quoi agit le produit ? La matière d'œuvre

B3-Dans quel but ? La fonction principale

-A ces deux schémas vient ensuite s'ajouter le tableau général du **CDC** avec pour chaque **FONCTION**, les **CRITERES** d'évaluation accompagnés des **NIVEAUX** de validation des choix.