

Modèle-1

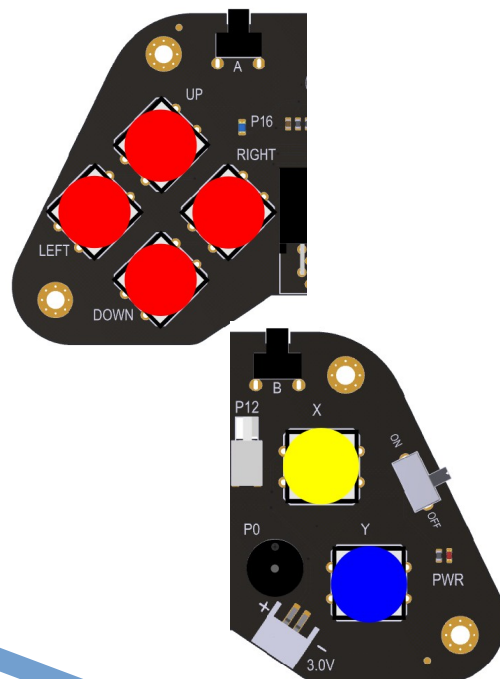
GamePad V1



Exécute des instructions si un des boutons de la manette 'Gamepad Expansion DFR0536' est utilisé. Un bouton a deux états : 'pressé' ou 'relaché'.
Table des broches : ([X, P1], [Y, P2], [UP, P8], [DOWN, P13], [LEFT, P14], [RIGHT, P15]).

Répéter indéfiniment

[Gamepad] si le bouton X ▼ est pressé ▼ alors



<https://fr.vittascience.com/microbit/>

Modèle-2

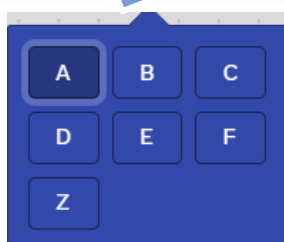
GamePad V4



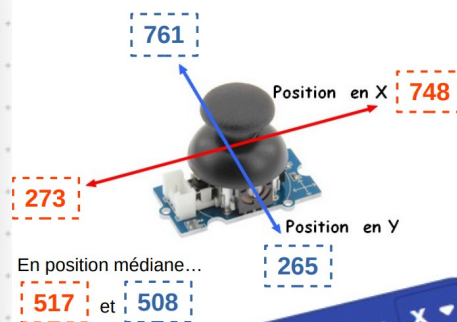
Exécute des instructions si un des boutons de la manette 'Micro:GamePad (V4.0) DFR0536' est utilisé. Un bouton a deux états : 'pressé' ou 'relaché'. Touches : A(A), B(B), C(P13), D(P14), E(P15), F(P16), Z(P8).

Répéter indéfiniment

[Gamepad v4] si le bouton A ▼ est pressé ▼ alors



Avec Joystick



[Gamepad v4] valeur de l'axe X ▼

