



C4-Seq. **Q5** Séance **2**

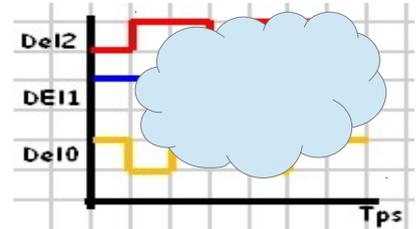
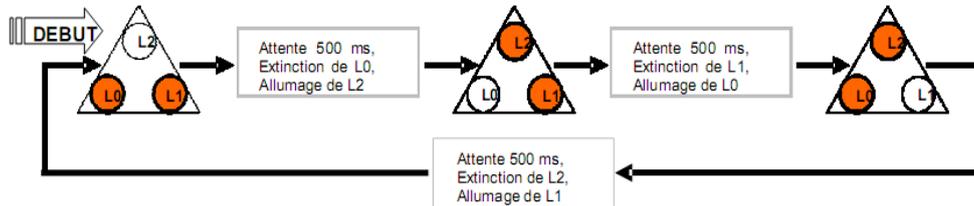
n° **2** Objet de l'activité :

**Comment décrire
le déroulement
d'une animation ?**

ACTIVITE-2b / A partir du système FLASHPROG

FICHE N° 3 : programme exo-Fiche03.plf (animation BATON)

Synoptique :



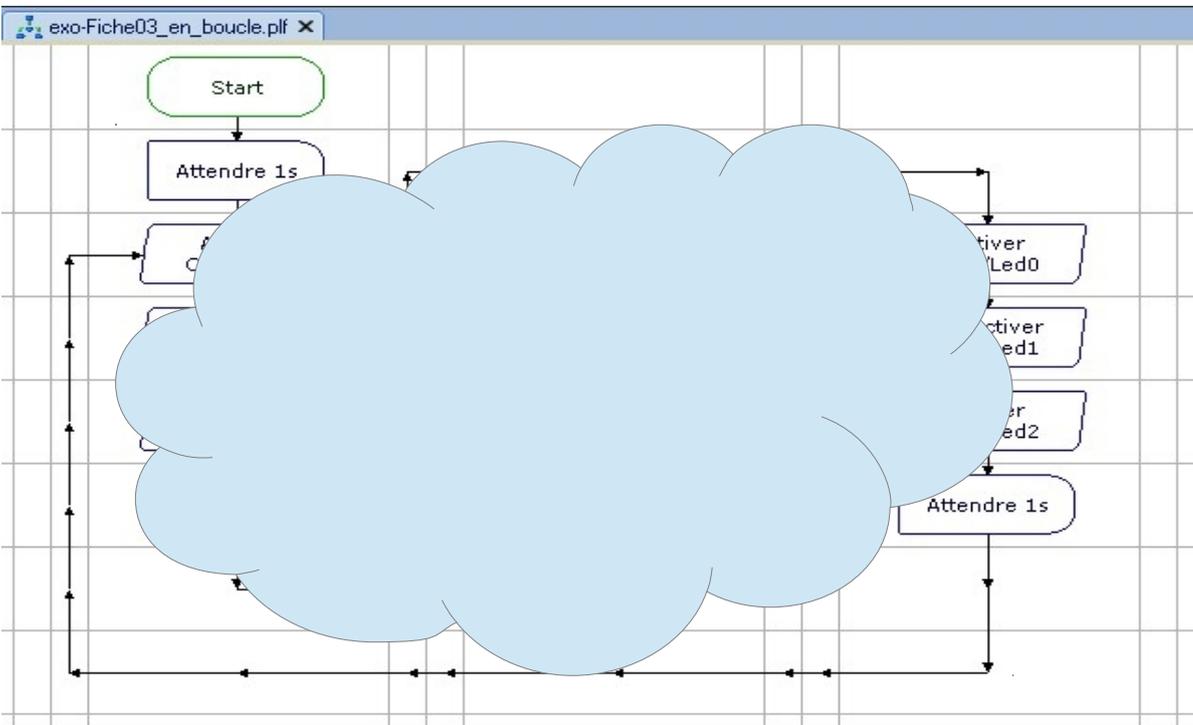
Chronogramme :

Algorithme :

- Début de programme

-

Algorithme :

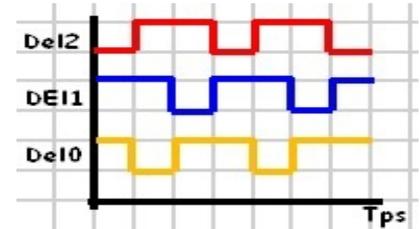
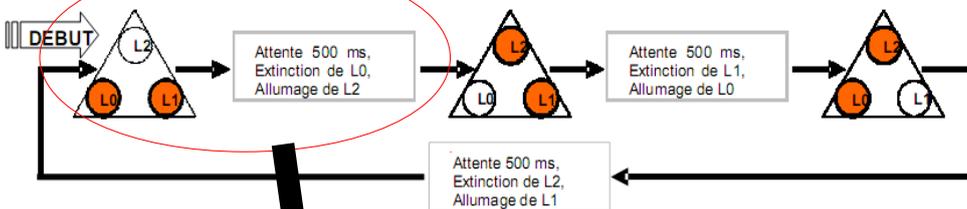


Page Suivante

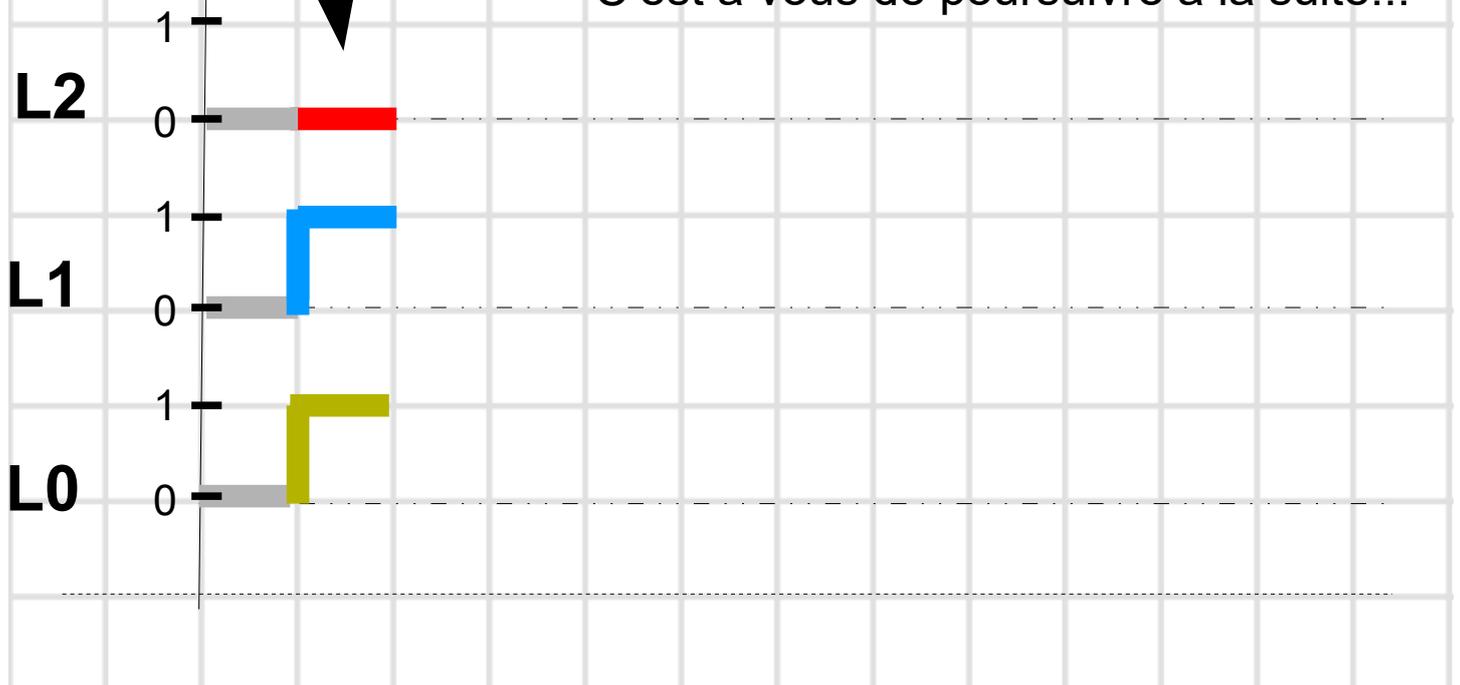


A- Pour tracer un chronogramme

Synoptique :



C'est à vous de poursuivre à la suite...



B- Pour écrire l'algorithme

- Reprendre en adaptant sur l'exemple de la fiche ex.02

Algorithme :

- Début du programme
- Activation des sorties 0, 1 et 2 (Allumage de L0, L1, L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent allumées
- Désactivation des sorties 0, 1 et 2 (Extinction de L0, L1, L2)
- Attente pendant 500 ms (0,5s) : L0,L1, L2 restent éteintes

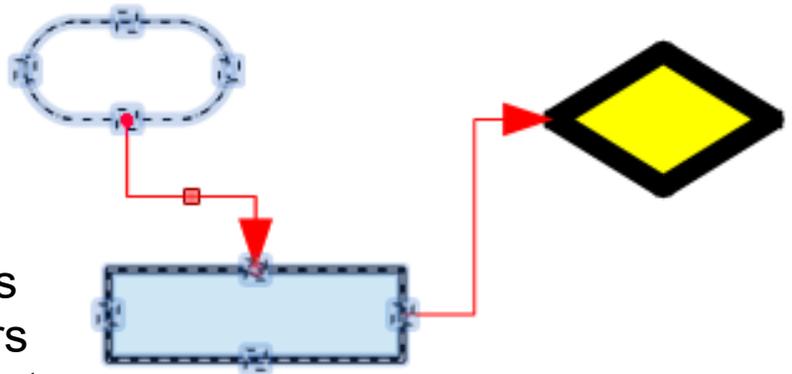


C- Pour tracer un algorithme sous DRAW / LibreOFFICE-5



Procédure :

- Tracer les formes
- Paramétrer les formes
- Placer les connecteurs
- Paramétrer les connecteurs

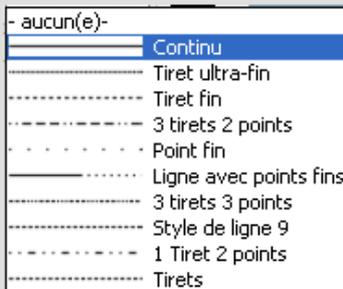


C4-SeqT1-S1-TE3-ACT2b-ELEVE.odg - LibreOffice Draw

Fichier Édition Affichage Insertion Format Outils Modifier Fenêtre Aide



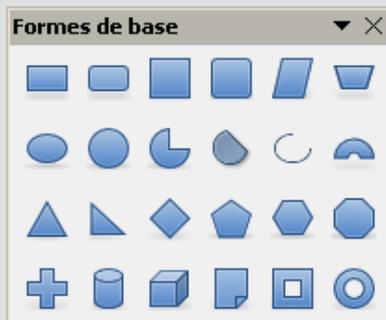
3
Type
de trait



4
Épaisseur
Couleur

5
Couleur
de FORME

1
Choix
de FORME



6
Conn...

