

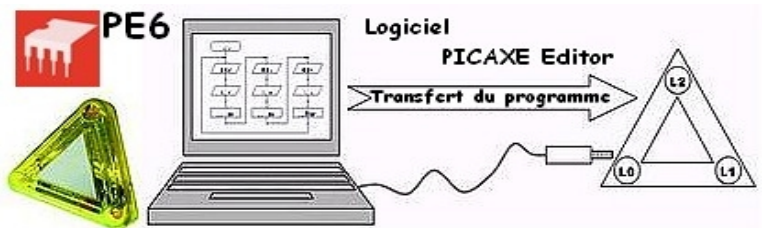
Fiche ACT 3	C4-Seq.Q5 - Comment créer une animation lumineuse ?	IP 2.1	Technologie Cycle 4-en 4° Cig ONSLOW
	S2 /-Quel langage utiliser pour programmer ?		

Mise en situation :

- FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit.
- Son module électronique dispose de trois sorties effecteurs indépendantes constitués par trois LED et deux entrées constituées par un capteur photosensible (LDR) et un bouton poussoir
- Le module fait flasher les 3 DEL haute luminosité visibles à plus de 100 mètres.
- La programmation du module permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des DEL.

Nous allons procéder à la **PROGRAMMATION de FLASHPROG...**

- Matériel à disposition par îlot**
- => Un système FlashPROG
 - => Un câble de connexion pour le transfert (mode USB ou SubD pour port série)
 - => Le Logiciel PICAXE Editor (à configurer pour sa première utilisation en langue Française)



Conditions de réussite du travail

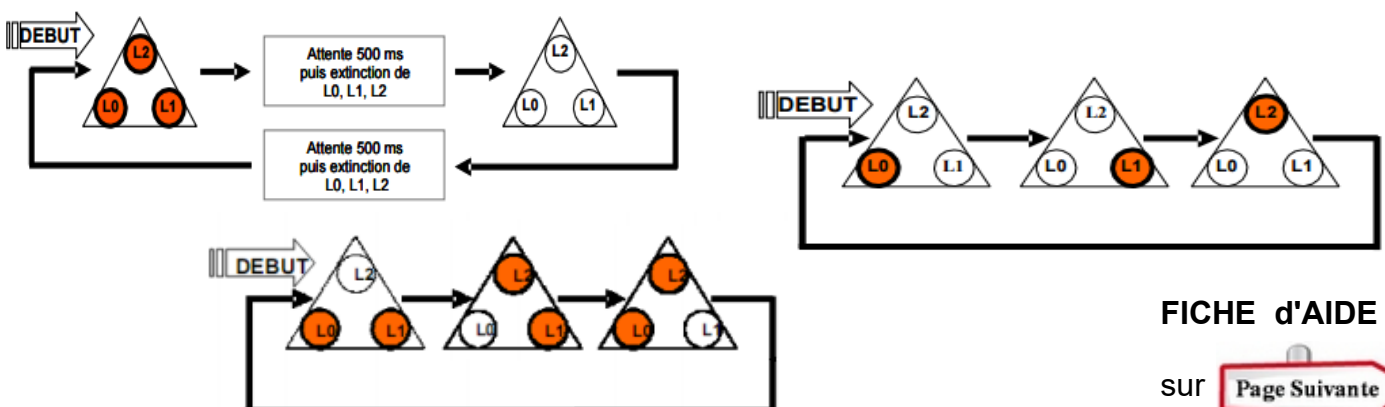
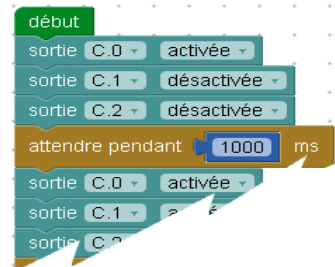
-Une fois modifié, le fonctionnement de l'animation doit être vérifié par le PROF.

ACTIVITE-3 / A partir du logiciel PICAXE Editor et sous **BLOCKLY** (programmation par bloc)



Travail à effectuer :

- 1°)- Procéder à la configuration du logiciel (langue / Port de communication / processeur) ?
- 2°)- Télécharger et ouvrir le fichier BLOCKLY-Fiche00-ELEVE.xml ?
- 3°)- Rectifier le PROGRAMME, pour reboucler indéfiniment l'animation ? (voir Coup de Pouce -0- si pas d'idée)
- 4°)- Reprendre de même les animation des fiches 1-2 et 3 ?



FICHE d'AIDE

SUR Page Suivante



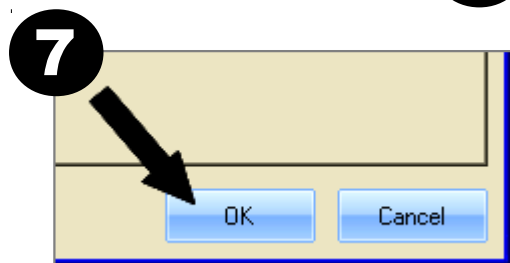
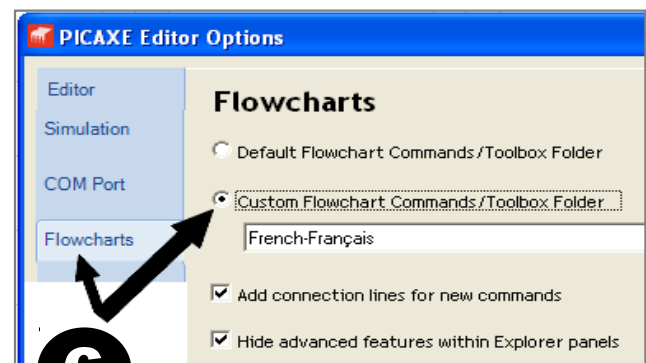
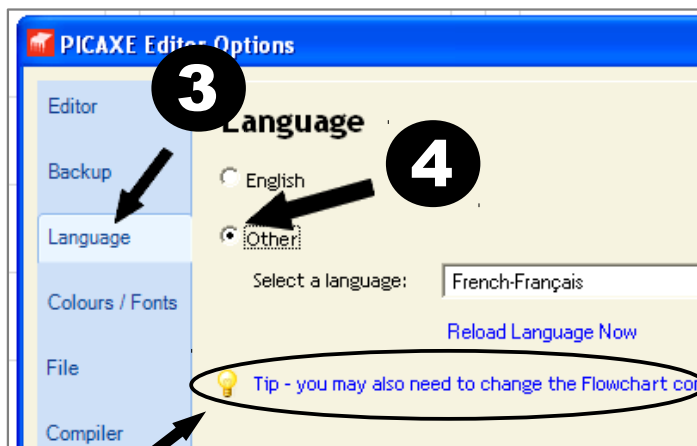
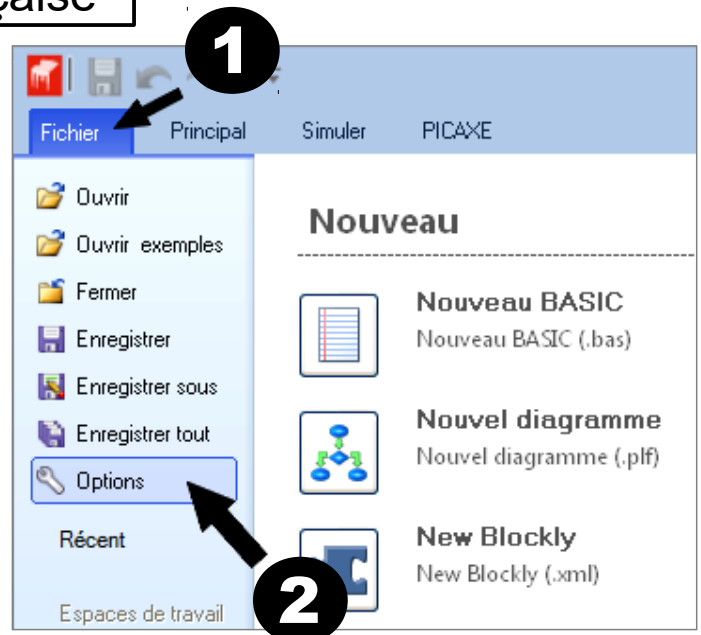
A- Pour accéder au logiciel



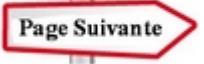
- Soit par l'icône **Raccourci vers PicaxeEditor**, s'il est disponible sur le bureau.
- Soit dans le **sous-dossier Révolution Education** de **Tous les programmes**.

B- Configuration en langue Française

1) Une fois le logiciel ouvert,



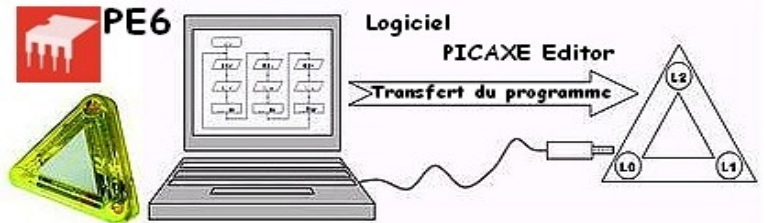
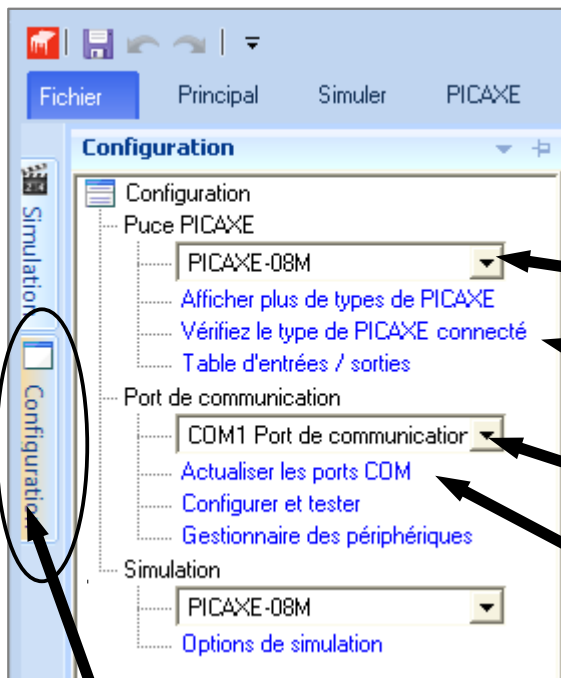
Pour la configuration de la communication
Voir sur





C- Pour configurer le port de communication et le type de processeur

Tout se passe sur l'onglet Configuration du Menu de gauche :



Câble USB	Câble SERIE
<p>ATTENTION AVANT toute configuration Ne pas oublier de connecté le boîtier FlachPROG à l'ordinateur à l'aide du câble à disposition</p>	

Procédure

Pour reconnaître le processeur, il faut d'abord configurer le Port de communication...

Si vous utilisez un câble Série, il est inutile de configurer le Port et passer alors directement au point 4.

Dans le cas d'utilisation du connecteur de type prise USB et après avoir relié le module à l'ordinateur :

- 1) Accéder au **Menu Configuration**
- 2) Actualiser les ports disponibles
- 3) Sélectionner dans la liste, le port **AXE 027 Ready for use**
- 4) Lancer la vérification du type de PICAXE connecté
- 5) Sélectionner dans la liste,
le picaxe correspondant (**08-08M-8M2** ou autres)
au processeur du module présent.