

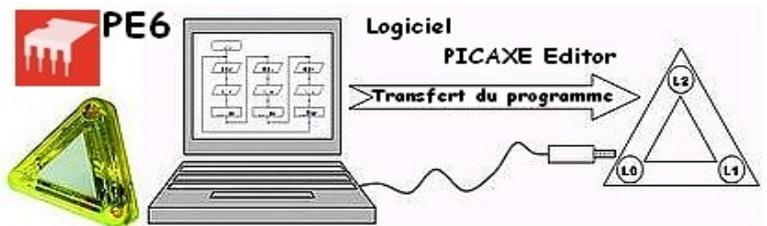
Fiche <b>ACT 3</b>	<b>C4-Seq.Q5 - Comment créer une animation lumineuse ?</b>	<b>IP 2.1</b>	Technologie Cycle 4-en 4° Cig ONSLOW
	S2 /-Quel langage utiliser pour programmer ?		

**Mise en situation :**

- FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit.
- Son module électronique dispose de trois sorties effecteurs indépendantes constitués par trois LED et deux entrées constituées par un capteur photosensible (LDR) et un bouton poussoir
- Le module fait flasher les 3 DEL haute luminosité visibles à plus de 100 mètres.
- La programmation du module permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des DEL.

Nous allons procéder à la **PROGRAMMATION de FLASHPROG...**

- Matériel à disposition par îlot**
- => Un système FlashPROG
  - => Un câble de connexion pour le transfert (mode USB ou SubD pour port série)
  - => Le Logiciel PICAXE Editor (à configurer pour sa première utilisation en langue Française)



**Conditions de réussite du travail**

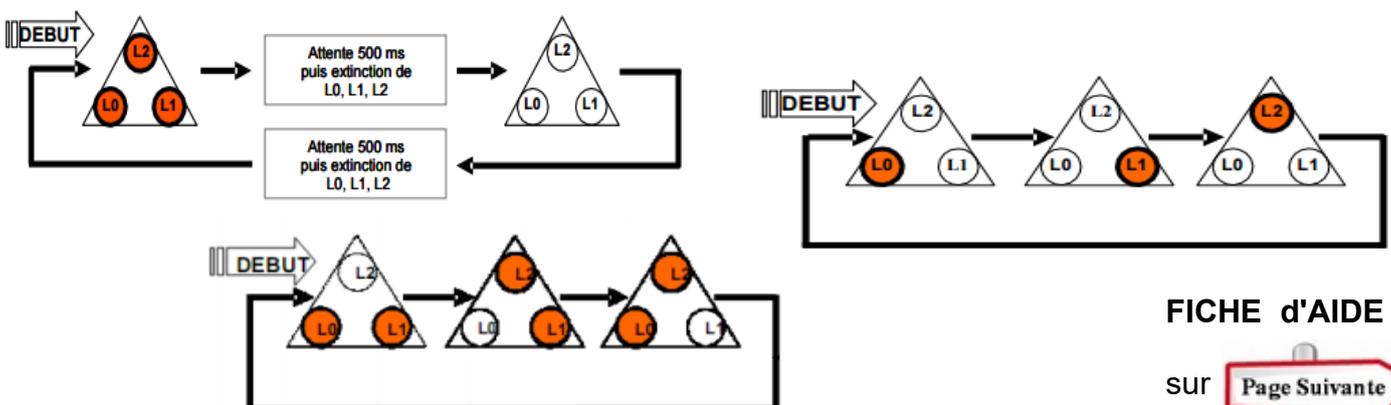
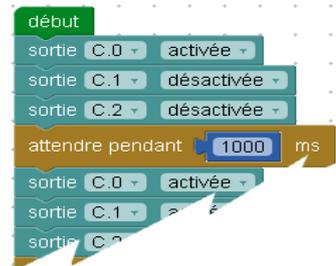
-Une fois modifié, le fonctionnement de l'animation doit être vérifié par le PROF.

**ACTIVITE-3** / A partir du logiciel PICAXE Editor et sous **BLOCKLY** (programmation par bloc)



**Travail à effectuer :**

- 1°)- Procéder à la configuration du logiciel (langue / Port de communication / processeur) ?
- 2°)- Télécharger et ouvrir le fichier BLOCKLY-Fiche00-ELEVE.xml ?
- 3°)- Rectifier le PROGRAMME, pour reboucler indéfiniment l'animation ? (voir Coup de Pouce -0- si pas d'idée)
- 4°)- Reprendre de même les animation des fiches 1-2 et 3 ?



FICHE d'AIDE

SUR Page Suivante



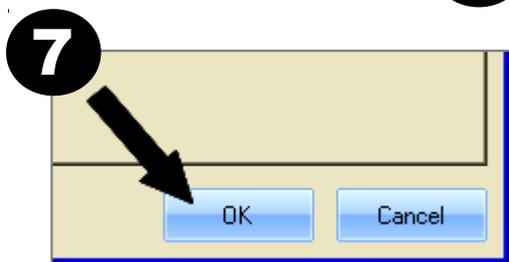
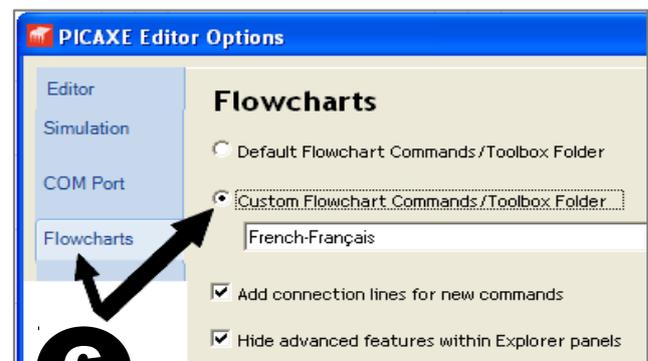
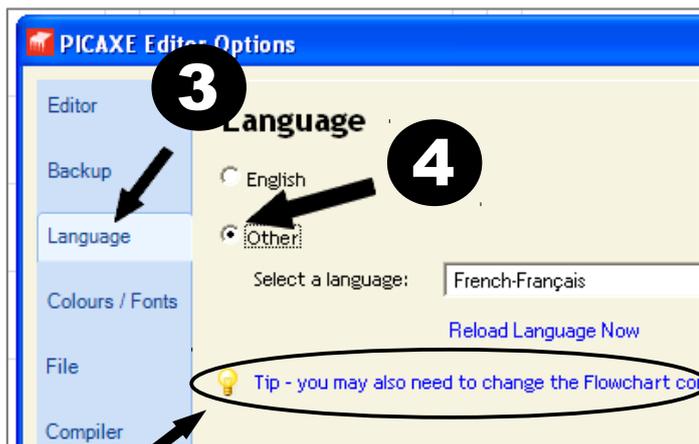
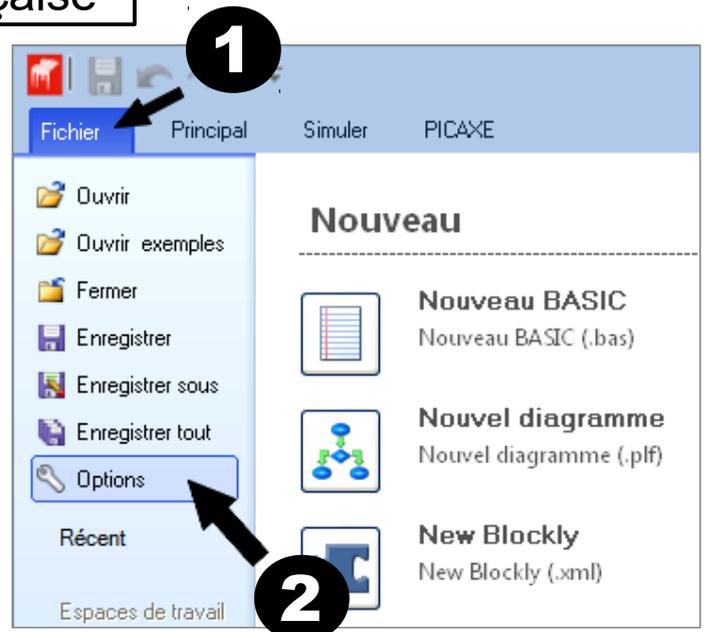
## A- Pour accéder au logiciel



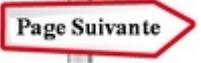
- Soit par l'icône **Raccourci vers PicaxeEditor**, s'il est disponible sur le bureau.
- Soit dans le **sous-dossier Révolution Education** de **Tous les programmes**.

## B- Configuration en langue Française

1) Une fois le logiciel ouvert,



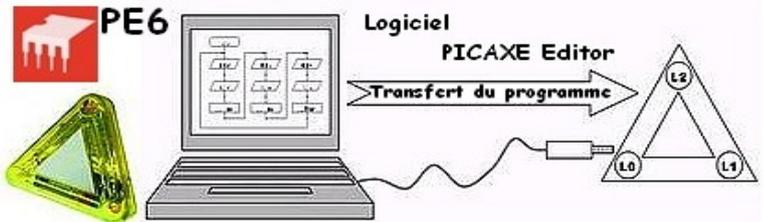
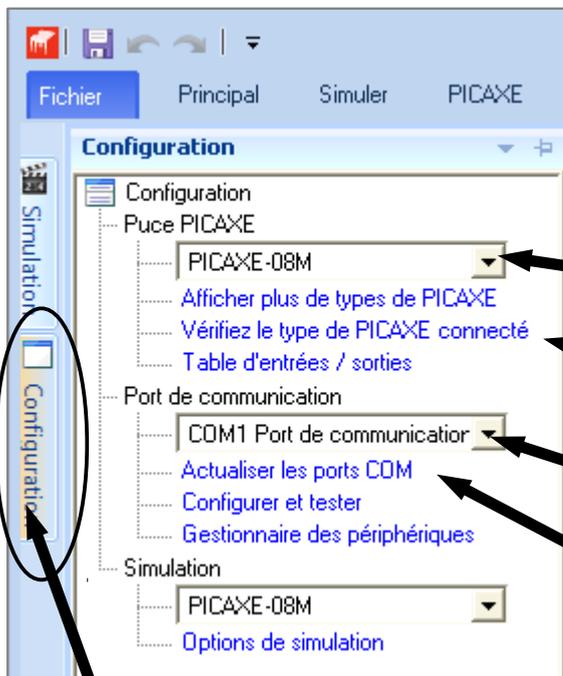
Pour la configuration de la communication  
Voir sur





**C- Pour configurer le port de communication et le type de processeur**

Tout se passe sur l'onglet Configuration du Menu de gauche :



	
<b>Câble USB</b>	<b>Câble SERIE</b>
<p><b>ATTENTION</b>                  AVANT toute configuration                  Ne pas oublier de connecté                    le boîtier FlachPROG                  à l'ordinateur                  à l'aide                  du câble à disposition</p>	

Procédure

Pour reconnaître le processeur, il faut d'abord configurer le Port de communication...

**Si vous utilisez un câble Série, il est inutile de configurer le Port et passer alors directement au point 4.**

Dans le cas d'utilisation du connecteur de type prise USB et après avoir relié le module à l'ordinateur :

- 1) Accéder au **Menu Configuration**
- 2) Actualiser les ports disponibles
- 3) Sélectionner dans la liste, le port **AXE 027 Ready for use**
- 4) Lancer la vérification du type de PICAXE connecté
- 5) Sélectionner dans la liste,  
le picaxe correspondant (**08-08M-8M2** ou autres)  
au processeur du module présent.