

|                         |   |                                       |
|-------------------------|---|---------------------------------------|
| Fiche ACT 3<br>TE n°3.2 | Comment créer une animation lumineuse ?<br>-Analyser un système et décomposer le pb posé afin de structurer un prg de commande... | Technologie AP-techno.bm<br>Cinquième |
|                         | IP 2.1  |                                       |

**Mise en situation :**

- FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit.
- Son module électronique dispose de trois sorties effecteurs indépendantes constitués par trois LED et deux entrées constituées par un capteur photosensible (LDR) et un bouton poussoir
- Le module fait flasher les3 DEL haute luminosité visibles à plus de 100 mètres.
- La programmation du module permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des DEL.

Nous allons procéder à la PROGRAMMATION de FLASHPROG...

**Matériel à disposition par ilot**

- => Un système FlashPROG préprogrammé (fichier exo-Fiche00.plf)
- => Un câble de connexion pour le transfert (mode USB ou SubD pour port série)
- => Le Logiciel PICAXE Editor (à configurer pour sa première utilisation en langue Française)

Conditions de réussite du travail

-Une fois modifié, le fonctionnement de l'animation doit être vérifié par le PROF.

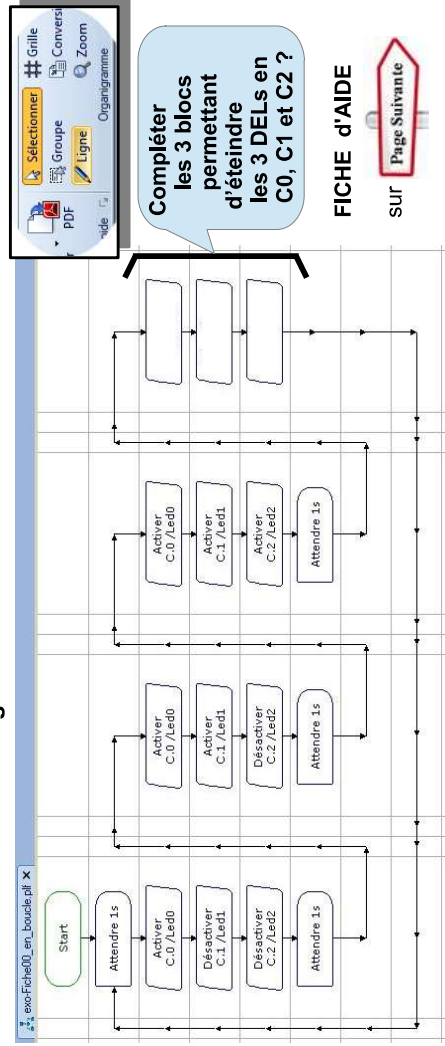
**ACTIVITE-3.2 / A partir du logiciel PICAXE Editor et sous FLOWCHART**

Travail à effectuer :

1°)- Procéder à la configuration du logiciel (langue / Port de communication / processeur) ?

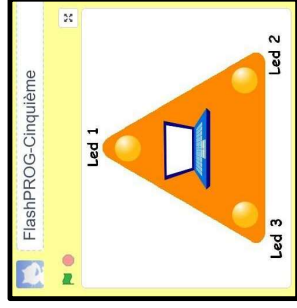
2°)- Télécharger et ouvrir le fichier exo-ACT32.plf ?

3°)- Rectifier le LOGIGRAMME selon la représentation ci-dessous, puis reboucler indéfiniment l'animation grace à l'outil LIGNE comme sur l'illustration ?

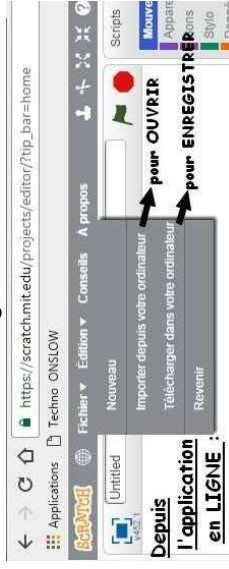


|                      |   |                                       |
|----------------------|---|---------------------------------------|
| Fiche ACT 4<br>TE n4 | Comment créer une animation lumineuse ?<br>-Analyser un système et décomposer le pb posé afin de structurer un prg de commande... | Technologie AP-techno.bm<br>Cinquième |
|                      | IP 2.1  |                                       |

**Travail à effectuer :** Reproduire les animations ci-dessous, à partir du lien <https://scratch.mit.edu/projects/486130932/>



Et pour information à la gestion des fichiers...



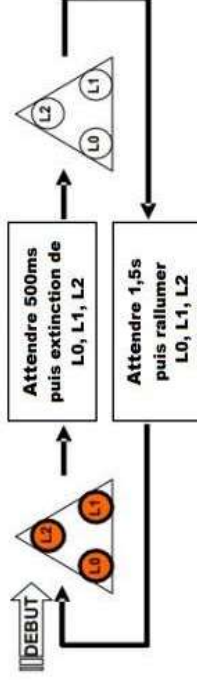
pour créer son propre compte...

Document élève

**C4-Seg.7-S3 /-Act3.31**

FICHE n°1 : programme exo-Fiche331.plf

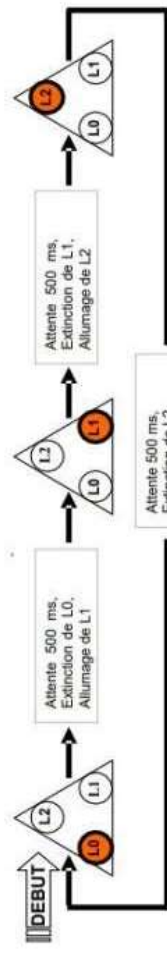
(animation CLIGNO)



**C4-Seg.7-S3 /-Act3.32**

FICHE n°2 : programme exo-Fiche332.plf

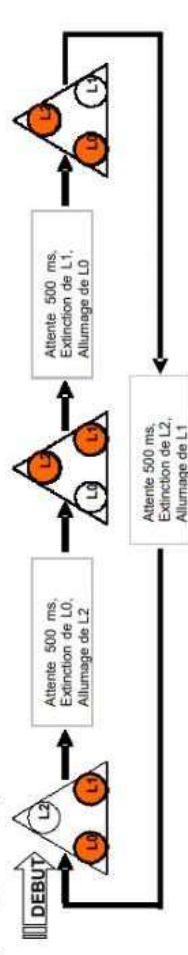
(animation CHENILLARD)



**C4-Seg.7-S3 /-Act3.33**

FICHE n°3 : programme exo-Fiche333.plf

(animation BATON)



Document élève