

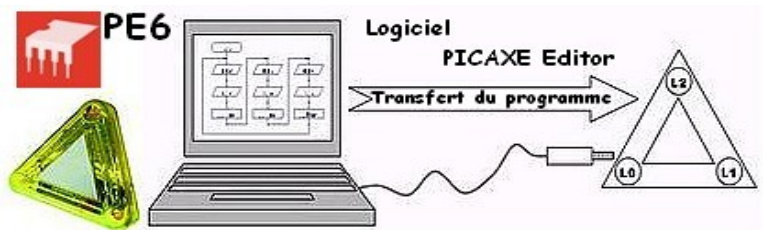
Fiche ACT 3 TE n°3.2	Comment créer une animation lumineuse ?		Technologie AP-techno.bm Cinquième
	-Analyser un système et décomposer le pb posé afin de structurer un prg de commande...	IP 2.1	

Mise en situation :

- FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit.
- Son module électronique dispose de trois sorties effecteurs indépendantes constitués par trois LED et deux entrées constituées par un capteur photosensible (LDR) et un bouton poussoir
- Le module fait flasher les 3 DEL haute luminosité visibles à plus de 100 mètres.
- La programmation du module permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des DEL.

Nous allons procéder à la PROGRAMMATION de FLASHPROG...

- Matériel à disposition par élève**
- => Un système FlashPROG préprogrammé (fichier `exo-Fiche00.plf`)
 - => Un câble de connexion pour le transfert (mode USB ou SubD pour port série)
 - => Le Logiciel PICAXE Editor (à configurer pour sa première utilisation en langue Française)



Conditions de réussite du travail

-Une fois modifié, le fonctionnement de l'animation doit être vérifié par le PROF.

ACTIVITE-3.2 / A partir du logiciel PICAXE Editor et sous FLOWCHART



Travail à effectuer :

- 1°)- Procéder à la configuration du logiciel (langue / Port de communication / processeur) ?
- 2°)- Télécharger et ouvrir le fichier `exo-ACT32.plf` ?
- 3°)- Rectifier le LOGIGRAMME selon la représentation ci-dessous, puis reboucler indéfiniment l'animation grâce à l'outil LIGNE comme sur l'illustration ?